

REVISTA + JUEGO 3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 59 FEBRERO / 2006
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
REPORTAJE ESPECIAL
¡¡LO MÁS NUEVO!!
• Los Sims 2 Abren Negocios
• Commandos Strike Force
• El Padrino
TEST
Velocidad para todos los gustos
TOCA Race Driver 2
Lucha en equipo contra el terror
The Regiment
Los antihéroes ganan la batalla
City of Villains
Y también probamos...
Battlefield 2 Special Forces, Roller Coaster Tycoon 3 ¡Salvaje!, Martin Mystère Operación Dorian Gray, Agatha Christie, ...
PRÁCTICO
¿Funciona en mi PC?
Las claves para verificar si los nuevos juegos van bien en tu ordenador
¡Todos los juegos probados en 24 PC diferentes!
GUÍAS Y TRUCOS
Los mejores consejos para:
• Martin Mystère
• GUN Guía completa
HARDWARE
COMPARATIVA
Teclados y Ratones
seis modelos a examen
8 424094 002429
00059
HOBBY PRESS
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡POR FIN ESTÁ AQUÍ!!
El Señor de los Anillos
La Batalla por La Tierra Media II
¡¡Conquista el reino del Anillo!!
COMPARATIVA
JUEGOS DE ESTRATEGIA
• AGE OF EMPIRES III
• CIVILIZATION IV
• DRAGONSHARD
• PANZERS II
¿CUÁL ES EL MEJOR?
Manual y guía rápida
REGALO
¡¡Coleccíonalas y archívalas en la caja del juego!!


Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

# Cuando el río suena, agua lleva



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Desde que entró el año 2006 han comenzado a escucharse los nombres de grandes lanzamientos destinados a ser éxitos absolutos en ventas. El río viene caudaloso y se escucha desde lejos.

Por eso hemos preparado un número especial con las novedades más espectaculares que el recién estrenado año nos va a dejar. Ni más ni menos que la segunda parte de «La Batalla por la Tierra Media», el soberbio juego de estrategia basado en los libros de "El Señor de los Anillos", la tercera expansión de «Los Sims 2» llamada «Abren Negocios», el ansiado título de Pyro Studios basado en la Segunda Guerra Mundial, «Commandos Strike Force» y la adaptación de la película clásica de 1972 «El Padrino». Un cóctel explosivo que estamos ansiosos por probar.

Como siempre, nuestro laboratorio ha dictado sentencia sobre el rendimiento de las últimas novedades del mercado. 24 PC y 48 pruebas de rendimiento que han sufrido títulos como «TOCA Racer Driver 3», «Battlefield 2 Special Forces», «The Regiment» y «City of Villains», entre otros.

En Hardware, analizamos tres teclados y otros tantos ratones, publicamos los consejos más útiles para «Martin Mystère», la guía completa de «Gun» y te desvelamos los secretos que sólo conocen los expertos. Por si fuera poco, continuamos la serie de artículos basados en «Los Sims 2 Noctámbulos». Como juego completo de regalo, «Shadow Man», uno de los títulos de acción más divertidos para PC.

chj.jlsanz@axelspringer.es

**ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS**

**Actual.** Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

**Comprensible.** En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

**Práctica.** Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

**Rigurosa.** Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES
## SHADOW MAN
¡¡Vive una de las aventuras más increíbles de la historia del PC!!



PRIMER CONTACTO — PÁGINA 12

## «La Batalla por la Tierra Media II» sigue su curso

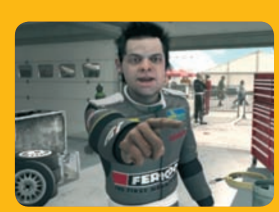
La Guerra del Anillo continúa su curso, la batalla entre las fuerzas del bien y del mal no ha hecho más que comenzar. Orcos, elfos, enanos y demás personajes de fantasía se dan cita en la batalla definitiva. En este reportaje te contamos todo lo que necesitas saber sobre uno de los primeros bombazos del presente año. ¿Te lo vas a perder?

Y ADEMÁS...


TEST — PÁGINA 30

## Haz rugir los motores de «TOCA Race Driver 3»

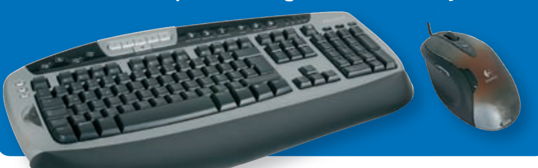
Las carreras más emocionantes del mundo del motor llegan a nuestro PC de la mano de Codemasters. Y sólo nosotros te ofrecemos el Test más riguroso y la prueba de rendimiento más exigente, para que sepas si funcionará bien o no. ¿Estás preparado para correr?



HARDWARE — PÁGINA 70

## Teclados y ratones para nuestro PC

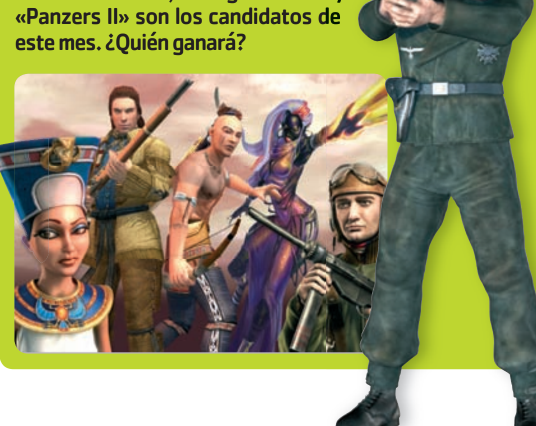
Dos de los periféricos más importantes para jugar a examen. Tres ratones y tres teclados, para que seleccionemos el que más nos guste. ¿Cuál es mejor?



COMPARATIVA — PÁGINA 52

## Cuatro titanes de la estrategia frente a frente

Hemos seleccionado los mejores juegos de estrategia para enfrentarlos a la más rigurosa prueba: «Age of Empires III», «Civilization IV», «DragonShard» y «Panzers II» son los candidatos de este mes. ¿Quién ganará?



# EN ESTE NÚMERO...

STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA

# A la conquista de una galaxia muy, muy lejana...

## LucasArts ha combinado dos estilos distintos dentro de la estrategia para crear un juego genial

**Juego de estrategia para PC |** LucasArts, que ha estrenado imagen de marca hace poco, cuenta con la extraña facultad de bombardearnos con títulos basados en la doble trilogía de «Star Wars» y, a su vez, conseguir que no nos aburramos de ella. Lo cierto, en cualquier caso, es que con títulos como este «Star Wars El Imperio en Guerra», es fácil volver a enamorarse de ese universo cuando la llama se va apagando poco a poco.

Es curioso comprobar cómo LucasArts ha fusionado dos géneros de la estrategia en un solo título. Por un lado, «El Imperio en Guerra» nos instará a ocuparnos, –desde una pantalla en la que únicamente veremos planetas y mucha información– de la gestión de recursos de guerra, la toma de control de planetas, el espionaje o la producción de tropas y otro tipo de maquinaria de guerra; será la parte más sobria, propia de juegos tipo «Homeworld».

En el otro extremo, nos encontramos con la estrategia más agradecida, la de la acción, esa que se desarrolla en el propio campo de batalla y que nos permite movilizar nuestras tropas y ejercer el arte de la guerra de la mejor manera posible.

Ambos estilos de juego serán complementarios en el modo Conquista Galáctica, hasta el punto de que, por ejemplo, podremos solicitar refuerzos en medio de una batalla, siempre y cuando antes hayamos situado fuerzas en la órbita del planeta en el que se desarrolla la batalla.

El juego incluirá también dos modos que prescindirán de la parte de gestión. Uno será la Campaña, que abarcará desde la proclamación del Imperio hasta la victoria definitiva de la Rebelión. El otro, el modo Escaramuza, compuesto por misiones únicas que podremos completar en el orden deseado.

«El Imperio en Guerra» será un juego complejo que tendremos tiempo de analizar, aunque ya os podemos adelantar que su realización, incluida la banda sonora, nos permitirá sentirnos parte importante de la República... o del Imperio.

12 Pág. 96

**Lanzamiento:** Marzo 2006
**Más inf.:** Activision, Tel. 91 490 15 80



Podremos utilizar casi cualquier arma de guerra que hayamos visto en la saga.



Para conquistar un planeta, primero debemos despejar su órbita de naves enemigas.



Despejada la órbita, llega la ofensiva terrestre para hacerse con el control del planeta.




A no ser que enviemos espías, no sabremos a qué fuerzas nos enfrentamos. En las batallas terrestres, además, es importante controlar las zonas de refuerzo por si la cosa se tuerce.

### OLVÍDATE DE LA FUERZA... Y USA LA INTELIGENCIA



Los ejércitos cuentan con unidades más "potentes" como Obi Wan o Darth Vader.



La vista global de la galaxia nos permite saber qué facción controla cada planeta.

### Lanzamientos PC

## FEBRERO

- **Afrika + 1944** — Reedición • Estrategia • Nobilis • 29,99€
- **Ankh** — Aventura • Take2 • 39,99€
- **Asterix y Obelix XXL II Misión Las Vegum** — Acción • Atari • N/D
- **Battle Strike Call to Victory** — Acción • Virgin Play • 14,95€
- **C130 Hercules** — Simulador • Proein • 29,95€
- **Combat Wings** — Simulador • Virgin Play • 14,95€
- **Crashday** — Conducción • Atari • N/D
- **Day of Defeat Source** — Acción • Electronic Arts • 19,94€
- **Ford Street Racing** — Conducción • Virgin Play • 19,95€
- **Getting Up Contents Under Pressure** — Acción • Atari • N/D
- **Jacked** — Conducción • Virgin Play • 19,95€
- **Jet Storm Modern Dogfights** — Acción • Virgin Play • 14,95€
- **Marine Park Empire** — Simulador • Nobilis • 29,99€
- **Rome Total War Barbarian Invasion** — Expansión • Estrategia • Atari • N/D
- **Specnaz** — Acción • Friendware • N/D
- **Star Wars El Imperio en Guerra** — Estrategia • Activision • 49,95€
- **Terrorist Takedown Conflict in Mogadishu** — Acción • Virgin Play • 14,95€
- **The Regiment** — Acción • Konami • N/D
- **Tycoon City New York** — Simulador • Atari • N/D
- **Virtual Skipper 4** — Simulador • Nobilis • 29,99€
- **Winx Club** — Aventura • Konami • N/D
- **World Series of Poker** — Inteligencia-habilidad • Activision • 19,95€

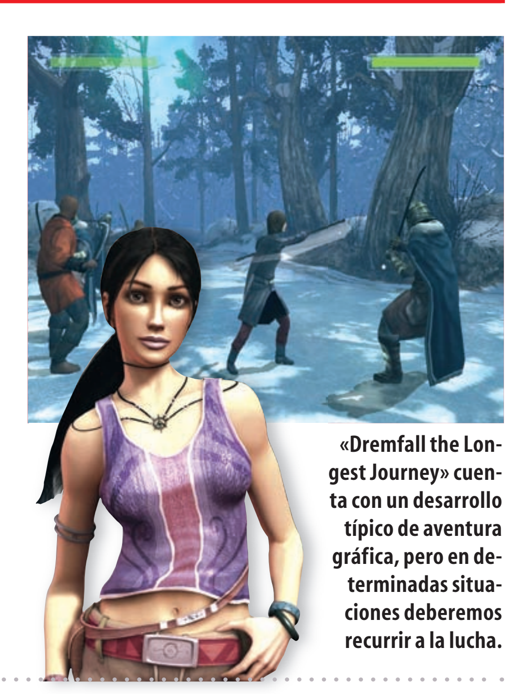
Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY

## El viaje más largo

**Juego de Aventura para PC y XB |** Seis años han pasado desde que «The Longest Journey» cautivará a los amantes de las aventuras gráficas. Poco más de un lustro que en «Dreamfall» se traducirá en una década, justo el tiempo transcurrido entre los hechos acaecidos en aquella primorosa aventura y esta continuación en la que April, una joven de apenas 18 años, cargará con el peso de mantener el equilibrio entre los mundos de la magia y la ciencia. Sin embargo, durante el juego controlaremos a tres personajes distintos en otras tantas épocas y, lo que es aún mejor, el destino de unos dependerá muy estrechamente de los otros. Una aventura exquisita y absolutamente apasionante. 13 Pág. 96

**Lanzamiento:** Primavera de 2006
**Más inf.:** Friendware, Tel. 91 724 28 80



«Dreamfall the Longest Journey» cuenta con un desarrollo típico de aventura gráfica, pero en determinadas situaciones deberemos recurrir a la lucha.

DAY OF DEFEAT SOURCE

## ¡Esto sí es la guerra!

**Juego de Acción para PC |** Source, el espectacular motor gráfico creado por Valve para «Half-Life 2», es el responsable de que este «Day of Defeat», el **MOD** Pág.96 multijugador creado para «Half Life» en 2003 ambientado en la Segunda Guerra Mundial, se "reedite" ahora con aspecto de juego de última generación. En él controlaremos a Americanos o Alemanes en cuatro mapas distintos (Valve promete más escenarios en breve a través de su servicio de descargas Steam), donde nuestro objetivo, y el de los componentes de nuestro pelotón, será conquistar el mayor número de banderas posibles. Destacar que podremos comunicarnos por voz con nuestros compañeros y que costará 19,95€. 14 Pág. 96

**Lanzamiento:** Febrero 2006
**Más información:** Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00



Además de una considerable mejora gráfica, el motor Source cuenta con un sensacional simulador de efectos físicos.

RF ONLINE

## ¡Esta mina es mía!

**Juego de Rol online para PC |** Codemasters se apunta a la moda de los juegos de rol online multijugador masivo y lo hace "importando" a Europa un título que en Oriente ya cuenta con un buen número de adeptos. «RF Online» nos sitúa en la galaxia de Novus, donde nuestro personaje deberá tomar partido en una guerra que enfrenta a tres facciones distintas: la Unión Bellato, la Alianza Cora y el Imperio Accretia. Son precisamente las batallas entre las distintas facciones el punto fuerte de este «RF Online», ya que los jugadores de estas razas deben organizarse en pos de una victoria cuyo premio es incalculable: el control de la mina más valiosa del juego y de todos los recursos que aporta. ¿Te atreves? 15 Pág. 96

**Lanzamiento:** Febrero de 2006
**Más inf.:** Codemasters, Tel. 91 567 84 61



El Imperio Accretia cuenta con uno de los mejores ejércitos de robots de toda la galaxia Novus.

**¿QUÉ...**



### ... es «Condemned»?

Es un original juego en el que controlamos a un detective forense, y en el que se mezclan fases de acción en primera persona con momentos más "relajados" en los que debemos buscar pruebas al más puro estilo «C.S.I.». Eso sí, en el juego, como se ve en la imagen, aparecen situaciones realmente escabrosas. 16 Pág. 96

**¿CUÁNDO...**



### ... saldrá una continuación para «Guild Wars»?

Se espera que antes del verano llegue «Guild Wars Factions», la primera continuación del juego de rol online multijugador masivo, sin cuotas, de NCSoft. Incluirá un nuevo continente **PvP** Pág.96 llamado las Islas Bélicas y no hará falta tener «Guild Wars» para jugarlo. 17 Pág. 96

**¿CÓMO...**



### ... es el nuevo «OutRun 2006 Coast2Coast»?

El mes pasado os adelantábamos la noticia y en este ya os podemos mostrar alguna que otra imagen del juego. También os podemos contar que el modo multijugador nos permitirá compartir los quince nuevos escenarios de «OutRun 2006» con otros seis jugadores. ¡Viva la nostalgia! 18 Pág. 96

LA IMAGEN



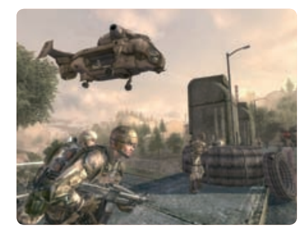
MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR X

## Disfruta con la mejor Vista

**Simulador de vuelo para PC |** La expo CES de las Vegas celebrada a principios de enero nos trajo el regreso de un clásico de la aviación, «Flight Simulator X». Y para conmemorar que cumplirá 25 años de vida (lo hará en 2007, pero el juego sale a finales de 2006), Microsoft pretende convertirlo en la "demostración tecnológica" de lo que Windows Vista, la nueva versión del sistema operativo, será capaz de hacer. Entre las novedades, importantes mejoras en el apartado gráfico, con efectos de deslumbramiento para que el pilotaje sea aún más real. Pero lo mejor de todo será el modo multijugador, que nos permitirá volar por todo el mundo junto al resto de pilotos y utilizar los más de 24.000 aeropuertos existentes. 19 Pág. 96

**Lanzamiento:** Navidades de 2006 **Más información:** Microsoft, Tel. 91 391 90 00

PRONTO EN TU PC



La calidad gráfica de «Quake Wars» nos tiene asombrados.

## 1 ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

A falta de la confirmación de la fecha de lanzamiento, aquí os mostramos una de las últimas pantallas filtradas por Activision de uno de los juegos más esperados de 2006. Por si algunos no lo recuerdan, «Enemy Territory Quake Wars» es la continuación natural del excelente «Quake III» como juego exclusivamente multijugador y online. 23 Pág. 96



Habrá que esperar para comprobar las bondades del modo PvP.

## 2 ARCHLORD

Además de «RF Online», del que os damos cumplida información en la página siguiente, Codemasters "importará" desde Corea otro juego de Rol Online Multijugador Masivo llamado «Archlord». Se desarrollará en el mundo de Kantra y contará con uno de los sistemas de combate **PvP** Pág.96 más innovadores que podamos imaginar. Habrá que esperar al otoño para poder verlo. 24 Pág. 96



Este juego no guarda relación con la novela "El Código Da Vinci".

## 3 SECRETS OF DA VINCI MANUSCRITO PROHIBIDO

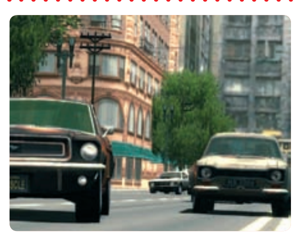
Aprovechando la popularidad del hombre del Renacimiento por excelencia, Nobilis lanzará en abril «The Secrets of Da Vinci: El Manuscrito Prohibido», una aventura en la que investigaremos, según sus creadores, "los enigmas y misterios que rodearon al gran genio». Una magnífica oportunidad para jugar y aprender al tiempo. 21 Pág. 96



«Emergence» se sitúa cinco años después del primer «Sin».

## 4 SIN EPISODES EMERGENCE

Ocho años después de que «Sin» apareciese para PC, Valve software distribuirá, a través de su servicio de descargas Steam, nueve episodios inéditos creados con Source, el fabuloso motor gráfico de «Half Life 2». El primer episodio estará disponible para ser descargado en primavera, previo pago de los 20 dólares que costará. 25 Pág. 96





El modelo más antiguo que podremos pilotar data de 1968.

## 5 FORD STREET RACING

Mustang, Escort, Fiesta, Focus... ¿qué tienen en común todos estos modelos de coche? Pues, obviamente, que pertenecen a la marca Ford. Además, comparten el hecho de que todos ellos aparecerán en este «Ford Street Racing», que Virgin Play sacará al mercado este mismo mes de febrero. Prepárate a disfrutar de la velocidad con 18 creaciones de Ford en 24 trazados distintos. 26 Pág. 96

¿SABÍAS QUE...?

### ... ELECTRONIC ARTS REUNE A «LOS SIMS»?

El próximo 22 de marzo se pondrá a la venta la recopilación definitiva de «Los Sims». Incluirá el juego original y cada una de las siete expansiones que han ido apareciendo desde que, allá por el año 2000, Electronic Arts encontrase en esta serie su particular gallina de los huevos de oro. El pack, que saldrá con el nombre «Los Sims La Familia al Completo», costará 49,95€, lo que no está nada mal teniendo en cuenta todo lo que incluye.







Sonic y Knuckles protagonizarón en 1994 uno de los juegos de acción más divertidos y trepidantes de la historia de los videojuegos; ahora podrás rememorar sus alocadas carreras.

## SONIC MEGA COLLECTION PLUS
# ¡Serás puerco... espín!

**Juegos de Acción para PC, XB y PS2 |** Se cuentan por decenas los títulos protagonizados por Sonic el puercoespín, emblema durante mucho tiempo de Sega. Por este motivo, el tándem Atari/Sega nos ofrece esta recopilación que incluye las tres entregas que salieron bajo el nombre de «Sonic the Hedgehog», además del «Sonic & Knuckles», «Sonic 3D Blast», «Sonic Spinball» y «Dr. Robotnik's Mean Bean Machine». También incluirá las versiones para Master System de todos los juegos de Sonic que aparecieron para dicho formato y, como extras que habrá que desbloquear, varios títulos de MegaDrive como «The Ooze», «Flicky», «Comix Zone»... 20 Pág. 96

**Lanzamiento:** Marzo de 2006
**Más inf.:** Atari, Tel. 91 329 42 35



Por la cantidad de novedades que incluye, «Night of Raven» más parece un juego completo que una expansión.

## GOTHIC II THE NIGHT OF RAVEN
# Cría cuervos...

**Juego de Rol para PC |** Nobilis Ibérica se ha propuesto hacernos más llevadera la espera hasta el lanzamiento de «Gothic III», y qué mejor que con una expansión para «Gothic II», bautizada con el subtítulo de «The Night of Raven». El argumento situará los acontecimientos en la isla de Khoronis, en lo que será un inmenso nuevo mundo por el que nos podremos mover con nuestro personaje e interactuar con las decenas de nuevos personajes y enemigos que incluirá. Por supuesto, contará con armas, armaduras y hechizos inéditos. Para disfrutarlo hará falta el juego original y sus programadores cuentan que se resolverán muchas de las preguntas que en él quedaron sin respuesta. Ciertamente curioso. 21 Pág. 96



**Lanzamiento:** Febrero de 2006
**Más inf.:** Nobilis Ibérica, Tel. 91 185 81 60

La expansión incluirá nuevas zonas como las Islas Flotantes o las Menacing Dungeons, junto a nuevas Arenas PvP.

## EQII KINGDOM OF SKY
# Más que dragones

**Juego de Rol online para PC |** Cuando aún no hemos explorado al máximo la anterior expansión de «EverQuest II» y los numerosos cambios introducidos en el juego, SOE vuelve a sorprendernos con otra entrega, «Kingdom of Sky», que estará a la venta, o lista para ser descargada (previo pago de su importe), este mes de febrero. Entre las novedades presentadas destaca la posibilidad de subir a nivel 70 para los aventureros y 50 para las "guilds", 25 nuevos enemigos, 30 colecciones más y numerosas "Heritage Quest" inéditas. También habrá nuevas Arenas PvP y armaduras, cumpliendo así con algunas de las reivindicaciones de los jugadores de «EverQuest II». ¡Preparaos para ver mucho dragón suelto! 22 Pág. 96

**Lanzamiento:** Febrero de 2006
**Más información:** Ubisoft, Tel. 91 640 46 00




Computer
Hoy
Juegos



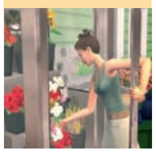
## La ambientación de «El Padrino», igual a la de la película, es lo más IN



in

Los creadores de «El Padrino» han conseguido algo que parecía realmente complicado: conseguir que la ambientación sea fiel a la película.

Con cada nueva expansión, «Los Sims 2» siguen desmostrando lo fuerte que han calado entre todos los tipos de usuarios. Desde aquí nuestro reconocimiento.



Microsoft presentó en el CES de Las Vegas una versión casi terminada de Windows Vista, del que aseguró que será el mejor sistema operativo para juegos del mercado.

Tras el parón postnavideño, las compañías vuelven a la carga con títulos geniales como «La Batalla por la Tierra Media II», «Commandos Strike Force», «El Padrino» o la nueva expansión de «Los Sims».

out

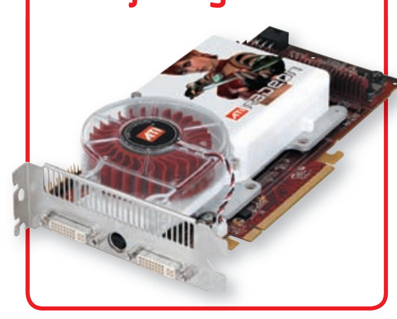
La fidelidad de «El Padrino» hacia la película tiene su faceta negativa: cuenta con un nivel de violencia extremadamente alto. Demasiado diríamos.

Nos parece algo precipitado el lanzamiento de «Kingdom of Sky», la nueva expansión para «EverQuest II». SOE debería bajar el ritmo o acabará cansando a sus fans.

Ahora que Apple se ha pasado a Intel, lanzar Mac Os X para que cualquier usuario lo instale en su PC sería una gran idea. Pero no, ellos siguen empeñados en su sistema cerrado.

Las compañías se llenan la boca diciendo que ésta o aquélla tarjeta duplica e incluso cuadruplica la potencia de su anterior modelo. El problema es que, a la hora de jugar, la diferencia no parece tan acusada.

## Está OUT que no se explote todo el potencial de las tarjetas gráficas



LA OTRA NOTICIA



Con detalles como este del pintor, el juego transmite la sensación de que el mundo en que se desarrolla está realmente lleno de vida.



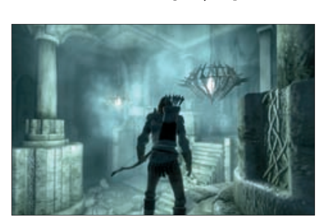
Pese a que no lo parezca, el sistema de combate es semejante al de juegos como «World of Warcraft»; selecciona el ataque y... ¡zasca!

### THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

# ¡Por fin hemos jugado con él!

**Es uno de los juegos de Rol más esperados** y, por tanto, nos propusimos acercarnos a Londres para contaros de primera mano las sensaciones que nos transmitía «The Elder Scrolls IV Oblivion». Así que allí nos plantamos el pasado 10 de enero, bien abrigados y con la clara intención de anotar todo lo que sus programadores quisiesen contarnos. Algunos datos: disfrutaremos de 300 horas de juego, nuestro personaje podrá tener la apariencia que, literalmente, nos venga en gana e incluso podremos decidir de cuál de las diez estirpes descenderá éste. Al mismo tiempo, se nos da la oportunidad de decantarnos por una de las 22 clases o profesiones que se pueden desempeñar en el juego.

Lo que más deseábamos sin duda era probarlo en primera persona. ¿Y qué nos pareció? Básicamente un título de rol "offline" con apariencia y desarrollo de uno online. A esa sensación contribuye el extraordinario tamaño del mundo en que nos moveremos (increíble el modo en que se recrea la vegetación), así como la gran cantidad de "quest" que afrontaremos durante la aventura. Algunas de ellas, por cierto, serán realmente originales, como aquella en la que debemos introducirnos en un cuadro que modifica la apariencia del mundo a modo de pintura al óleo. La sensación que nos quedó depués de verlo es que «The Elders Scrolls IV Oblivion» es el gran juego que estaban esperando los aficionados al rol.



La primera "dungeon" del juego se sitúa en el interior del palacio real.



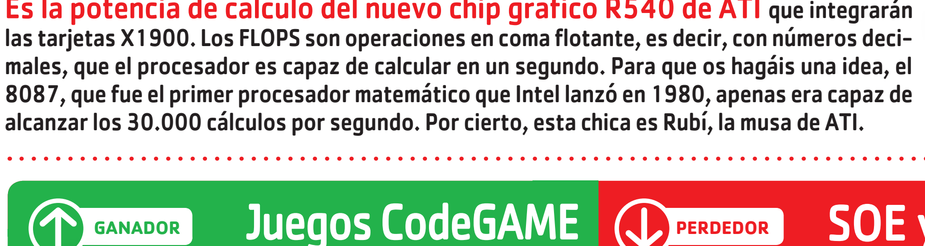
Gustavo junto a Pete Hines, la "cabeza pensante" del proyecto.



Algunas animaciones, como las del caballo, debían pulirse todavía.

LA CIFRA

# 1.000 millones de FLOPS



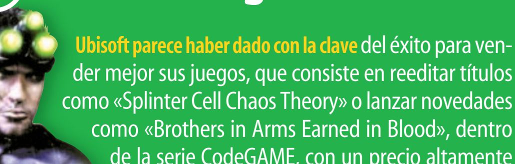




**Es la potencia de cálculo del nuevo chip gráfico R540 de ATI que integrarán las tarjetas X1900. Los FLOPS son operaciones en coma flotante, es decir, con números decimales, que el procesador es capaz de calcular en un segundo. Para que os hagáis una idea, el 8087, que fue el primer procesador matemático que Intel lanzó en 1980, apenas era capaz de alcanzar los 30.000 cálculos por segundo. Por cierto, esta chica es Rubí, la musa de ATI.**

GANADOR

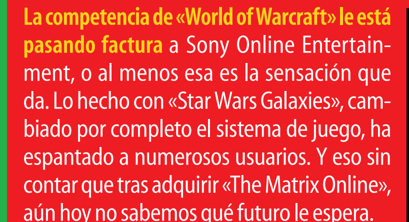
## Juegos CodeGAME



**Ubisoft parece haber dado con la clave** del éxito para vender mejor sus juegos, que consiste en reeditar títulos como «Splinter Cell Chaos Theory» o lanzar novedades como «Brothers in Arms Earned in Blood», dentro de la serie CodeGAME, con un precio altamente competitivo (19,95€). Una práctica de la que FX Interactive fue pionera en nuestro país y que ahora Ubisoft está copiando con éxito.

PERDEDOR

## SOE y su política



**La competencia de «World of Warcraft» le está pasando factura** a Sony Online Entertainment, o al menos esa es la sensación que da. Lo hecho con «Star Wars Galaxies», cambiado por completo el sistema de juego, ha espantado a numerosos usuarios. Y eso sin contar que tras adquirir «The Matrix Online», aún hoy no sabemos qué futuro le espera.




Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA

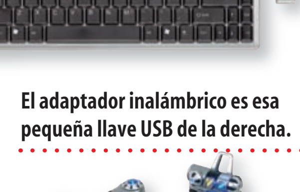


Además de ser elegante, el LG L1940PQ es ideal para jugar.

## 1 LG L1940PQ

No es precisamente barato, pero por diseño y calidad de imagen, merece la pena hacer un esfuerzo de 479€. Tiene una pantalla de 19 pulgadas y una resolución física de 1280 x 1024 **píxeles** Pág.96, con un contraste de 700:1 y un tiempo de respuesta de tan sólo 8 milisegundos, ideal para disfrutar con los juegos de acción. Y el diseño... bueno, echad un vistazo a la foto. 30 Pág. 96





El adaptador inalámbrico es esa pequeña llave USB de la derecha.

## 2 TRUST KB-2800

Una original idea para ahorrar espacio en nuestro escritorio. ¿Qué tal si eliminamos el ratón y lo sustituímos por un stick situado en el teclado? La idea es buena, aunque el control que nos proporciona no es comparable al del ratón... y además no es apto para zurdos. Por lo demás, el teclado es realmente pequeño, es inalámbrico y sólo cuesta 48,58€, IVA incluido. 31 Pág. 96



Desde la web de Saitek podemos descargar perfiles para los juegos.

## 3 SAITEK X52

Aunque lleva algún tiempo en el mercado, no hemos podido resistir la tentación de sacarlo en estas páginas. Se trata de un conjunto de **joystick** Pág.96 y palanca de gases fabricado en metal que además de numerosos botones, ejes y otros controles, incluye una pantalla **LCD** Pág.96 en la que mostrar todo tipo de información de vuelo. El "juguetito" cuesta 149,95€. 32 Pág. 96



Poco a poco Creative va depurando el diseño de sus MP3.

## 4 CREATIVE ZEN SLEEK PHOTO

El último en unirse a la familia Zen de reproductores MP3 es este Sleek Photo, con 20 **GB** Pág.96 de capacidad, radio FM, grabadora de voz y pantalla de 1,7 pulgadas y 262.144 colores, donde las fotos se ven, simplemente, de fábula. El teclado está retroiluminado y, claro, utiliza la interfaz gráfica patentada por Creative. Cuesta 299,90€ con IVA. 28 Pág. 96

Disfruta de tu biblioteca músical desde cualquier parte de la casa.

## 5 TERRATEC NOXON2

Ya podemos escuchar toda la música que tenemos en nuestro PC desde cualquier parte de la casa, gracias a la tecnología inalámbrica y a TerraTec. El Noxon2 es compatible con el protocolo **Wi-Fi** Pág.96 802.11g a velocidades de hasta 54 **Mbps** Pág.96 y es capaz de reproducir archivos MP3 y **WMA** Pág.96 de hasta 320 kbps. Su precio es lo mejor, apenas 199€, IVA incluido. 33 Pág. 96

¿SABÍAS QUÉ...?

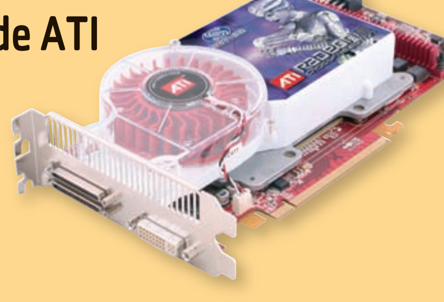
### ... EXISTEN VENTILADORES CON MENSAJE?

No es que Revoltec pretenda transmitirnos ningún tipo de mensaje con sus nuevos ventiladores LightWriter para procesadores Intel y AMD. Es que, literalmente, estos artilugios son capaces de mostrar distintos mensajes utilizando la tecnología SMD LED que integran, como por ejemplo la temperatura exacta del aire que rodea al procesador. Si estás interesado, puedes conseguirlo en la web de Sistemas Ibertrónica (www.ibertronica.es).



SAPPHIRE SERIE X1900

## Así es la nueva gama de ATI



Es habitual ver estos sistemas de refrigeración con los primeros modelos de cada serie.

En un evento celebrado el pasado 19 de enero en el Karting Carlos Sainz de Madrid, ATI y Sapphire presentaron conjuntamente la tecnología que ambas utilizarán en este año 2006 para aumentar su ya de por sí elevada cuota de mercado. ATI nos mostró su nuevo chip R850, al que todos conoceremos en breve como Series X1900. En este punto es donde entró en escena Sapphire, ya que será una de las primeras compañías que utilice esta tecnología en sus tarjetas gráficas, como ya mostró en la presentación. Allí pudimos ver las nuevas Radeon X1900, la edición con tecnología CrossFire, que permite tener dos Radeon en una sola placa, y la versión X1900 de sus tarjetas multimedia All in Wonder optimizadas para vídeo y televisión. Las tarjetas Radeon saldrán, en principio, en dos versiones, XTX y XT, que apenas diferirán en la velocidad de la **GPU** Pág.96, 650 **MHz** Pág.96 por 625 MHz. Los precios, como es obvio, estarán todavía lejos del alcance de nuestro bolsillo, entre los 500€ y 600€, dependiendo del modelo que elijamos. 27 Pág. 96

**Lanzamiento:** Ya disponible
**Más inf.:** ATI, www.ati.com

CREATIVE INSPIRE T-6060

## Disfruta de un sonido inspirador

Creative acostumbra a renovar su gama de altavoces cada nueva temporada, modificando diseños acorde a las tendencias y añadiendo las últimas innovaciones en lo que a sonido se refiere. Es el caso de este conjunto de altavoces 5.1 Inspire T-6060, con 22 vatios **RMS** Pág.96 para el **subwoofer** Pág.96, 18 para el canal central y 8 para cada uno de los cuato altavoces del conjunto. Del diseño poco hay que decir, puesto que la fotografía habla por sí sola: diseño curvo minimalista con refinamiento acústico en los tres altavoces frontales. En cuanto a la tecnología, afecta principalmente al subwoofer, fabricado en madera y con puerto ensanchado para aumentar la calidad de los graves. El mando a distancia incluido integra interruptor de encendido/apagado, conector para auriculares y entrada auxiliar para reproductores **MP3** Pág.96. Su precio, de lo más competitivo: 79,90€, IVA incluido. 28 Pág. 96

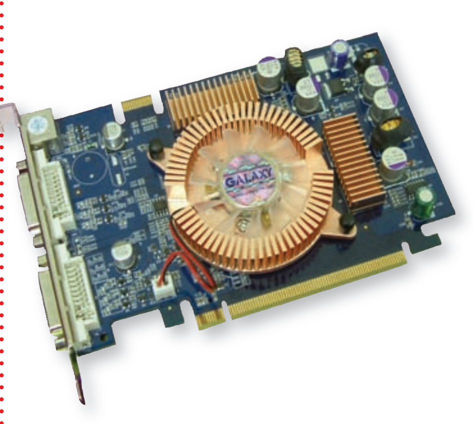


Le mejora en el diseño con respecto a los modelos de 2005 es realmente espectacular.

**Lanzamiento:** Ya disponible
**Más inf.:** Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

GALAXY GEFORCE 6600GT 128 MB

## Únete al equipo de los galácticos



El sistema de refrigeración es muy discreto, nada que ver con los primeros modelos de Geforce.

Pocas tarjetas del mercado como esta GeForce 6600 GT de Galaxy Tech pueden presumir de una relación Precio/Calidad tan increíble. No en vano, la **GPU** Pág.96 que monta se ha mostrado como una de las mejores durante el año 2005, convirtiéndose en la tarjeta ideal para quienes se inician en el mundillo de los juegos y no desean gastarse más de la cuenta. Por 169€, IVA incluido, Galaxy Tech nos proporciona la versión **PCI-Express** Pág.96 de la serie 6600 GT, que es algo más rápida (500 **MHz** Pág.96, por los 450 MHz del modelo **AGP** Pág.96 de referencia). Además, cuenta con 128 MB de Memoria GDDR3 a 500 MHz (funciona como si fuese a 1.000 MHz) y es compatible con **DirectX 9.0c** Pág.96. 29 Pág. 96

**Lanzamiento:** Ya disponible
**Más inf.:** UMD, www.umd.es






Computer
Hoy
Juegos

TE CONTAMOS TODO SOBRE EL ÚLTIMO JUEGO DE LA SAGA DE EL SEÑOR DE LOS ANILLOS. EL SEGUNDO ASALTO EN LA BATALLA POR EL CONTROL DE LA TIERRA MEDIA ACABA DE COMENZAR.

# EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
# LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II

**ESTRATEGIA · La Tierra Media sigue en pie de guerra. Las fuerzas del bien y del mal no se rendirán hasta que una aplaste a la otra.**

Quedan ya algo lejos los ecos del éxito cinematográfico cosechado por la mejor adaptación de un libro de aventuras y fantasía jamás realizada y, aunque la invasión inicial de títulos basados en esta trilogía ha remitido, aún perdura en muchos jugadores el deseo de regresar a la Tierra Media y vivir la épica batalla entre el bien y el mal. Esta segunda entrega de «La Batalla por la Tierra Media», portadora de grandes novedades, llega para saciar el apetito de los incondiciales de este prodigioso universo y de los amantes de la estrategia.

Así, para empezar, está el aliciente de participar en las numerosas batallas que se quedaron fuera de los filmes, ya que Electronic Arts ahora no sólo dispone de los derechos de las películas, sino también de la obra de Tolkien. Eso se enmarca en un desarrollo característico de muchos juegos de estrategia, pero con variantes que le hacen realmente único.

Por ejemplo, sólo existe un recurso que tendremos que gestionar bien: los barriles. Las fuerzas del bien lo recolectarán en minas, que abarcarán más o menos porcentaje de terreno dependiendo de su ubicación en el mapa. De esta forma, si construimos una mina en una zona completamente desierta se aprovechará el cien por cien de ese territorio, mientras que si se emplaza cerca de otra estructura el porcentaje será menor y generará recursos con más lentitud. Además, influye en el establecimiento de límites de población de nuestro campamento.

Sin embargo, las fuerzas del mal, además de minas, tam-

Los fieros Enanos hacen causa común con los bondadosos Elfos y los nobles Humanos.



**Estamos ante un título divertido y dinámico,** poseedor de una estética brillante inspirada directamente en la excepcional trilogía cinematográfica de Peter Jackson.



**Encontramos efectos de todo tipo;** por ejemplo, el del fuego está muy logrado, o el de desgaste que van adquiriendo los muros tras los intensos ataques enemigos.



**Hay diversos tipos de formación,** la elección vendrá motivada por el objetivo que pensamos encomendarle a la tropa. Cada situación requiere de una estrategia específica.

## LA BATALLA ENTRE EL BIEN Y EL MAL



**Las fuerzas del mal se componen** de engendros como orcos, trasgos y alimañas como dragones y arañas.




**Las fuerzas de la alianza** la forman enanos y elfos, reforzados por los Ents y otros personajes de la película.



**En las misiones existen zonas neutrales** que, al capturar su bandera, se integrarán en nuestro ejército.

LO MÁS NUEVO





La segunda parte nos permitirá disfrutar de todas las zona que componen la Tierra Media.



**Los héroes son las unidades más poderosas**, capaces por sí solos de acabar con un batallón entero.



**En cuanto a la recolección de recursos**, una diferencia es que las fuerzas del mal pueden trabajar la madera.

## ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: SUCUMBIR AL MAL O LIDERAR EL BIEN



**1** **Las unidades del bien disponen de formaciones** muy organizadas, a diferencia de las que integran el bando del mal, que más bien parecen una banda de soldados anárquicos.



**2** **Gozar de un gran número** de soldados es tan importante como tenerlos bien equipados y subirlos de nivel. Lo notaremos mucho en el combate.



**3** **Es vital conocer las cualidades** de la tropa y seguir una táctica predefinida, de otra forma pereceremos fácilmente ante nuestros enemigos.



**6** **La construcción de estructuras** no será automática; tardarán un rato en levantarse, justo el tiempo necesario para que la barra azul se llene.



**7** **Las batallas presentan** a cientos y cientos de combatientes en acción; por fortuna, las selecciones de unidades se llevan a cabo por batallones.







*"Son tan fluidas las batallas que nos lo pasaremos en grande buscando el Anillo"*

bién pueden recolectar fácilmente la madera de bosques.

Otro de los aspectos fundamentales en la mecánica de juego serán las construcciones ya que, además de permitirnos levantar estructuras allá donde nos venga en gana, podremos conseguir impresionantes fortalezas usando un sencillo sistema de muros. Mejorarlos constantemente será necesario para dotarnos de una defensa más contundente.

Contamos con distintos tipos de edificios para crear unidades; las barracas enanas, por ejemplo, las destinaremos a construir guardianes y piqueros enanos. Pero lo más innovador es la posibilidad de subir sus cualidades gracias a la investigación. Una vez realizada, nos dará la oportunidad de dotar a nuestros soldados de más armadura y fuerza, aunque esto implica tiempo, ya que habrá que ir posteriormente batallón por batallón enseñando los nuevos talentos adquiridos. Y es que conviene advertir que no se reclutan unidades, sino batallones, y dependiendo del tipo serán más o menos numerosos, lo que simplifica su control.

Los héroes son los elementos más poderosos de nuestro ejército, con una fortaleza muy superior y poseedores de más habilidades que cualquier otro batallón. Algunos de ellos son tan renombrados como Gimli, Ella la araña o el Dragón de montaña.

## VALORACIÓN

Esta primera aproximación a «La Batalla por la Tierra Media II» nos deja la impresión de estar ante un título soberbio, que ahonda aún más en el universo de "El Señor de los Anillos" gracias a sus trepidantes combates tácticos, favorecidos por la elevadísima inteligencia artificial de los enemigos y la posibilidad de construir moles casi inexpugnable.

Si a esto le añadimos una estética brillante, que refleja toda la majestuosidad y belleza del universo tolkien a base de unidades y edificios muy detallados, la sensación de participar de ese mundo épico y mágico es total.

Sin embargo, lo que más valorarán los estrategas es el perfecto equilibrio existente entre ambos ejércitos. Pese a ser completamente distintos y contar con unidades muy dispares, las fuerzas están absolutamente igualadas.

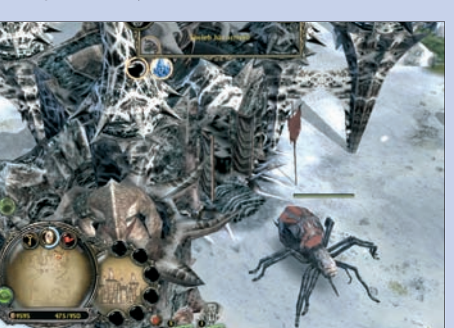
Tan divertido y espectacular que no defraudará a nadie, seas fan de la película o de los libros.




**4** **Los méritos alcanzados en el campo de batalla se traducen en puntos de poder. Cuantos más consigamos, mayor será nuestro potencial.**




**5** **Si colocamos el puntero en un grupo de soldados y lo mantenemos unos segundos, aparecerá un cartel con una breve descripción.**



**8** **Las unidades especiales que creamos, como los héroes, salen del edificio principal. Será el único momento en el que se abra esta puerta.**



**9** **Lo mejor para derribar muros es utilizar máquinas de asedio, su tremendo poderío hace que no haya fortificación que se resista.**




**La organización será vital para conseguir la victoria y si no construimos un ejército disciplinado estaremos abocados a la derrota.**

## LO QUE HAY QUE SABER

**FECHA DE LANZAMIENTO:** MARZO DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 343 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95 EUROS
**EDAD RECOMENDADA:** MAYORES DE 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360
**EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE:** PENTIUM 4 / ATHLON 2 GHZ / 512 MB RAM

### PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Título muy dinámico y con un ritmo de juego endiablado, que además se acompaña de unos gráficos impresionantes. Se ha reducido a la mínima expresión la obtención de recursos en beneficio de la cuestión bélica.

**VERSIÓN PROBADA:** Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



OS CONTAMOS EN EXCLUSIVA CÓMO SERÁ LA NUEVA EXPANSIÓN QUE PERMITE A NUESTROS SIMS CREAR GRANDES NEGOCIOS CON LOS QUE GANARSE LA VIDA.

# LOS SIMS 2
## ABREN NEGOCIOS

**SIMULACIÓN · ¿Harto de limpiar el polvo del salón, hacer la cama y cocinar para tu pareja? Ha llegado la hora de salir de casa y poner un negocio para ganar millones.**

Flores, juguetes, videojuegos, música, películas, bombones, comida, robots, casi cualquier objeto que se nos ocurra puede venderse en una tienda Sim. Gracias a esta nueva expansión, nuestros queridos personajes ya pueden abrir negocios y forrarse. Y es que, la verdad, los pobrecitos estaban ya hartos de tanto estudiar en la universidad y de no parar de salir por las noches para bailar, fardar de "buga" y ligar.

«Los Sims 2 Abren Negocios» es la tercera expansión de «Los Sims 2» y nos pone en la tesitura de fundar prósperos negocios para ganar dinero y vivir holgadamente. ¡¡Vamos, el sueño de todo hijo de vecino!!

Lo primero que debemos saber es qué tipo de negocio se amolda a nuestro Sim ya que no es lo mismo regentar una floristería que una tienda de bombones. Una vez decidido –sus tendencias artísticas o conocimientos económicos pueden ser un indicio– debemos diseñar la planta del local, su decoración y la forma en que colocaremos las mercancías. Es importante pensárselo mucho porque los clientes se irán disgustados si no encuentran a la primera aquello que buscan. Colocada la tienda llega el momento de la verdad.

Nuestro Sim puede elegir entre fabricar los objetos que vende o comprarlos a empresas que se los venden. Para lo primero, debemos disponer de un Sim con talento para "craftear" objetos y la única forma de aumentar esa experien-



Por fin ya podemos crear un negocio y dejárselo en herencia a nuestros hijos. ¡¡Como la floristería familiar!!

Nuestros Sims ya pueden jugarse los cuartos montando todo tipo de negocios. ¿Tienes espíritu emprendedor?



**Las floristerías son negocios** muy rentables, sobre todo cuando aparecen Sims enamorados dispuestos a gastarse el dinero en su pareja. Díselo con una rosa...



**Las tiendas de dulces y pasteles** son una tentación para los Sims más glotones. Además, son negocios que siempre funcionan a las mil maravillas.



**Ya que en «Los Sims 2» hay niños**... ¿cómo no van a existir tiendas de juguetes? Pon una y verás cómo los beneficios aumentan escandalosamente.

## MÁSTER ACELERADO DE EMPRESARIALES



**Es importante decorar con gusto** el negocio, así nuestros clientes se encontrarán muy a gusto.



**Un encargado eficaz** garantiza que no se nos duerman los empleados. ¡¡Hay que conseguir beneficios!!



**Las estanterías deben estar repletas** para que los futuros clientes tengan ganas de llevárselo todo.





El Sim encargado de la tienda debe controlar que todo está en orden o el cliente se marchará enfadado.

¿Por qué una joven Sim emprendedora no puede tener un negocio de electrónica y tecnología?

## *"Con esta irresistible expansión podremos demostrar nuestro instinto empresarial"*

➜ cia es a través del día a día, aprendiendo nuevas técnicas y trabajando mucho. Además de especializarse, podrá ganar mucho dinero vendiendo sus preciados objetos... virtualmente. Pero como somos unos comodones, preferimos comprar la mercancía a grandes productores.

El negocio ya está en marcha. Tenemos local y mercancías... pero nos faltan empleados. En «Los Sims 2 Abren Negocios» tendremos que contratar a toda una plantilla de cajeros, encargados y dependientes que podemos incentivar con objetivos de ventas y promocionarles para que se sientan importantes dentro de la empresa. Eso sí, como alguno vaguee o desatienda sus funciones, no nos quedará más remedio que despedirlo porque... ¡¡el negocio es el negocio!!

La cantidad de items disponibles aumenta para adecuarse a las nuevas necesidades. Cajas registradoras, expositores y mesas de trabajo para ramos de flores, juguetes, tecnología, bisutería y joyas, o robots, se hacen un hueco dentro del genial universo de «Los Sims 2».

Aunque el objetivo del juego es montar negocios serios, existe un apartado en el que los más jóvenes pueden ir haciendo sus pinitos: los puestos de limonada, tan típicos en los EE.UU., nos ofrecen un buen lugar para conocer el ABC de las finanzas: ¿a qué precio compro?, ¿a qué precio vendo?, ¿cuánto gano?, ¿ya soy rico?

### VALORACIÓN

«Los Sims 2 Abren Negocios» es una original expansión que veníamos echando de menos desde el nacimiento del fenómeno Sim. Hartos de estar metiditos en casa limpiando el polvo de los jarrones, por fin podemos centrar la acción en el lugar de trabajo y preocuparnos de más aspectos como cuánto pagar por la mercancía o el trabajo de los empleados.

Además, podremos centrar a nuestro Sim en una tarea concreta, especializándolo en un oficio que le sirva de manutención para lo que le queda de vida. ¡¡Ah!!, y encima podemos dejar en herencia el negocio el día que nuestros hijos sean mayores y decidamos que ya hemos trabajado suficiente.

«Los Sims 2 Abren Negocios» promete hacernos vivir nuevos y emocionantes momentos y descubrir nuestro instinto empresarial de la forma más divertida. Recordad, "el tiempo es oro".



### LAS OTRAS DOS EXPANSIONES




**Los Sims 2 Universitarios**
Por vez primera, nuestros Sims pueden hacer carreras, disfrutar del campus y sus fiestas e, incluso, licenciarse para aspirar a un trabajo en condiciones. Salió a la venta en Marzo de 2005. Hace justo un añito.



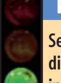

**Los Sims 2 Noctámbulos**
Nuestros Sims salen de marcha y no paran. La noche con sus pubs, discotecas y restaurantes de moda son el lugar ideal para buscar parejita fardando de "buga". Salió a la venta en Septiembre de 2005.



Los más pequeños podrán hacer sus pinitos en el mundo de los negocios con recurrentes puestos de limonada. ¿Hace un traguito?

### LO QUE HAY QUE SABER

**FECHA DE LANZAMIENTO:** MARZO DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 343 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** 29,95 EUROS
**EDAD RECOMENDADA:** MAYORES DE 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
**EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE:** PENTIUM 4 1,5 GHZ / 256 MB DE RAM



**PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN**

Sensacional expansión que saca a nuestros Sims de casa para ocuparse de divertidos y originales negocios. Añade mayor profundidad a las, de por sí, infinitas posibilidades de la saga de «Los Sims 2». Indispensable.

**VERSIÓN PROBADA:** Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

LA LEGENDARIA PELÍCULA DE FRANCIS FORD COPPOLA SE CONVIERTE EN UN VIDEOJUEGO QUE SIGUE PASO A PASO SU DRAMÁTICO ARGUMENTO.

# El Padrino



**ACCIÓN · La familia Corleone maneja muchos de los negocios sucios de Nueva York con mano dura. Ahora, nos abre sus puertas para formar parte de ella. ¿Capicci?**

Don Vito Corleone es el Padrino de la Familia más influyente de Nueva York. Los negocios están por encima de cualquier sentimiento y los asesinatos y extorsiones son el lenguaje que mejor entienden sus enemigos. Ahora, un joven delincuente responsable de pequeños trabajos, ha sido aceptado para entrar en la Familia y debe demostrar su lealtad a los principios que Don Vito marca para sucederle.

En 1972, Francis Ford Coppola dirigió "El Padrino", una película basada en el libro de Mario Puzo que arrasó en taquilla y que se ha convertido en todo un clásico del séptimo arte. Electronic Arts, 34 años después, ha convertido esa grandiosa historia en todo un videojuego que mantiene intacta su esencia. Tanto, que reproduce al milímetro su argumento, escenarios, personajes y los momentos más salvajes y violentos. Que los hay.

Su desarrollo sigue fielmente el camino marcado por la saga «GTA»: coches por doquier que podemos robar, misiones repartidas por una gigantesca ciudad –Nueva York– y un argumento que va evolucionando a medida que completamos objetivos.

Como novato de la organización, debemos ganarnos la confianza de los peces gordos completando los encargos que nos hagan. Al principio sólo serán amenazas, pequeñas palizas y asaltos para dejar claro a los establecimientos del barrio que la familia Corleone es la que manda. Más tarde llegarán las grandes empresas y el enfrentamiento directo con las otras bandas que pujan por hacerse con el poder absoluto.

Nuestro protagonista puede controlar cualquier coche que vea por la calle para llegar hasta el lugar de la misión y, una vez allí, tendrá que hacerse con →

**A lo largo de la aventura tendremos que demostrar que no tenemos escrúpulos. Trabajar para la Familia así lo exije.**



**Las otras familias no se andan por las ramas** y buscarán la forma de hacernos comprender que no debemos meternos en problemas o... volaremos por los aires.



**En las primeras misiones,** la familia nos pondrá a unos tutores que dirigirán nuestros actos. Pequeños trabajos de extorsión a establecimientos del barrio.



**Cuando nos dan un objetivo** debemos hacer de tripas corazón y no ablandarnos por mucho que nuestra víctima nos pida clemencia y que no le disparemos.

## LO MÉTODOS DE LA MAFIA



**Cuando un miembro de una familia** rival nos ataca, debemos eliminarle para que nadie dude de nuestra fidelidad.



**Como en la película, el Padrino** será atacado por las bandas rivales y acabará malherido en medio de la calle.



**Nunca viene mal tener a un poli** en nómina, así nos sacará de la cárcel a los pocos minutos de entrar.

LO MÁS NUEVO



**Para evitarnos males mayores** es aconsejable no disparar a los civiles que se ven envueltos en los tiroteos.



**Cuando un coche arde** debemos salir corriendo para que la explosión no acabe con nuestra barra de salud.



El grado de violencia del juego puede impresionar a algunos jugadores. Al igual que ocurría con la película de 1972.

## CREA TU PROPIO PERSONAJE




**Antes de iniciar la aventura** podremos cambiar por completo la apariencia de nuestro protagonista.




**Decidido su rostro** tendremos que vestirle como más nos guste y diseñar su complexión: ¿gordo o flaco?

## *"Comenzamos la aventura como un matón que debe alcanzar el rango de Padrino"*

→algún arma que le sirva de defensa. El sistema ideado para atacar a los enemigos es algo engorroso, al menos en PC, y consiste en mover hacia atrás el ratón para coger impulso y moverlo de nuevo hacia delante para materializar el puñetazo, patada, rodillazo o trompazo con el bate de béisbol. Según el caso.

Lo que más atrae del juego es que vamos escalando en la organización a medida que conseguimos alcanzar los objetivos establecidos. Tenemos más dinero, nos vestimos con mejores trajes y la vida nos sonríe. ¿O no? Ese meteórico acenso tiene un inconveniente: las bandas rivales.

Algunos barrios están controlados por enemigos acérrimos de los Corleone por lo que, nada más pisar en ellos, comenzarán a dispararnos y correremos serio peligro de caer en sus garras. No pasará a mayores pero perderemos una considerable cantidad de dinero que siempre nos viene bien para comprar armas y defendernos.

## VALORACIÓN

El oscuro mundo de las mafias de los años 30 y 40 de Nueva York queda reflejado con toda su crudeza en un juego que, por parecerse tanto a la película original, no escatima en secuencias crueles donde se producen todo tipo de asesinatos y hechos violentos. Como el momento que debemos ir a una cuadra para cortarle la cabeza a un caballo que después colocaremos sobre la cama del enemigo al que queremos amedrentar. O cuando debemos acabar salvajemente con uno de los miembros de la Familia que más no ha ayudado pero que ha cometido el error de no mantener su juramento de fidelidad.

El sistema ideado para atacar a los enemigos es algo engorroso, al menos en PC. Imaginamos que gracias a los stick analógicos las consolas lo tendrán más fácil, pero con el ratón se convierte en una odisea. Sobre todo si el ratón no tiene la precisión adecuada.

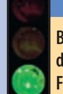
«El Padrino» nos propone decenas de divertidas misiones y destaca por la libertad de acción que, aunque no es total por el corsé del argumento, parece mayor gracias al gigantesco mapa de Nueva York. Un juego que promete muchas horas de diversión, violento hasta extremos alarmantes y reservado para estómagos capaces de aguantar las mismas salvajadas de la película. Esperaremos a la versión final con su doblaje.




**Las bandas enemigas golpean cuando pueden, acabando con algunos miembros importantes de la familia Corleone. ¡¡Hay que impedirlo!!**

## LO QUE HAY QUE SABER

**FECHA DE LANZAMIENTO:** MARZO DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** ELECTRONIC ARTS
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 343 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** POR CONFIRMAR
**EDAD RECOMENDADA:** MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2 Y XBOX
**EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE:** PENTIUM 4 2 GHZ / 512 MB DE RAM



### PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Brutal conversión de la película de 1972 en videojuego que nos ofrece decenas de misiones, dramáticas secuencias y personajes que por pertenecer a la Familia son capaces de cualquier cosa. Muy, muy violento...

**VERSIÓN PROBADA:** Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

LOS COMANDOS MÁS FAMOSOS DE LA HISTORIA DEL SOFTWARE ESPAÑOL REGRESAN PARA LUCHAR CONTRA EL TERCER REICH EN LOS ESCENARIOS MÁS INCREÍBLES.

# Commandos Strike Force



**ACCIÓN · El ejército necesita héroes dispuestos a dar su vida por la libertad. ¿Vas a ser espía, francotirador o boina verde?**

El pasado mes de Julio realizamos un espectacular avance sobre el juego de acción 3D español que iba a revolucionar el género. En ese momento su fecha de lanzamiento era Septiembre de 2005... pero la cosa se ha demorado hasta ahora.

De nuevo, hemos jugado con la última versión disponible y hemos podido ver que todo lo prometido por «Commandos Strike Force» se mantiene intacto con un desarrollo que añade ciertos toques de estrategia y táctica al ancestral oficio de pegar tiros sin parar. En el juego conviven tres personajes principales que son los que podemos controlar y que gozan de unas habilidades muy distintas.

Así, el espía puede infiltrarse sin ser visto y es capaz de manejar un arsenal de armas muy reducido pero que tiene el →

Los escenarios están diseñados al detalle y dan una sensación de realismo increíble.




**El francotirador debe buscar** a sus objetivos antes de usar el rifle. Así ganaremos un tiempo que servirá para que nuestros compañeros alcancen la victoria.




**Cuando el espía se pone el uniforme** de oficial los demás soldados por debajo de ese rango no sospechan nada. Así podremos infiltrarnos sin correr peligro.

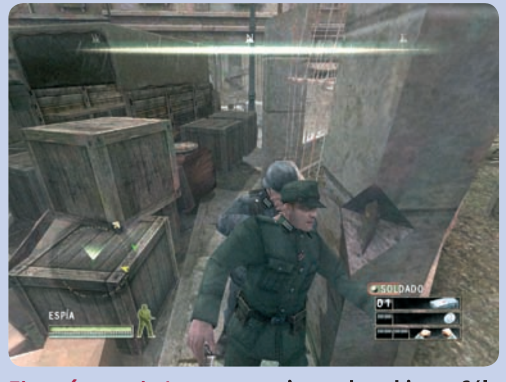



**Algunas misiones debemos completarlas** con dos comandos a la vez, utilizando sus virtudes según las necesidades. En Noruega manejaremos al espía y al francotirador.

## TRES FORMAS DE COMBATIR AL TERCER REICH




**Un bidón explosivo puede dejar** fuera de combate a más de un enemigo a la vez. El francotirador sabe hacerlo.



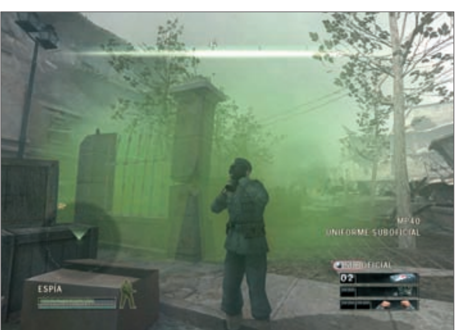

**El espía puede internarse** sin ser descubierto. Sólo hay que acabar con un oficial y quitarle el uniforme.




**El boina verde va a pecho** descubierto y no teme enfrentarse a la muerte. Dispara todo lo que tiene a mano.

LO MÁS NUEVO



**Si utilizamos los gases** para eliminar enemigos, debemos ponernos la máscara o moriremos con ellos.



**Si a un comando le hieren** en batalla, siempre podemos asistirle para recuperar su barra de salud.



## AMBIENTACIÓN TOTAL



**El juego ha sido concebido con un gusto** exquisito que se nota en los diseños de los escenarios y la enorme calidad de las texturas. ¡¡Parece real!!



**Todas las misiones están basadas** en hechos reales que se produjeron durante la Segunda Guerra Mundial. Un aliciente más para divertirse.

## "Los comandos tienen habilidades que deben coordinar para vencer a los nazis"

➜ denominador común del sigilo. Ya sea con una cuerda de piano, con gases, cuchillos o pistolas con silenciador, el espía puede abrirse paso sin que le sientan. Máxime cuando puede hacerse con los uniformes de soldados, oficiales o agentes de la Gestapo para entrar y salir de los cuarteles como "Pedro por su casa".

El francotirador no maneja las artes de la lucha cuerpo a cuerpo y es perfecto para limpiar de soldados zonas infestadas que, aparentemente, parecen inexpugnables. Es necesario protegerlo y mantenerlo al margen de las refriegas que, por el contrario, sí es capaz de soportar el boina verde, un "chuleta-tipo-duro" que puede manejar todo tipo de armas para acabar con la resistencia del enemigo.

Antes de comenzar la misión el juego nos avisa de cuáles son los efectivos que podemos controlar. Así, en la versión beta que hemos probado, pudimos jugar con los comandos de varias formas. En Noruega lo hicimos primero con el boina verde y el francotirador mientras que en una segunda fase del mismo nivel jugamos con el espía y el francotirador.

Además de los objetivos obligatorios de cumplir, debemos andar atentos a la munición y a la salud del compañero, al que podemos auxiliar si cae herido.

Es importante saber que cuando dejamos de controlar a uno de los comandos debemos hacerlo en un lugar seguro alejado de los disparos alemanes. Si no tenemos cuidado, es posible que al regresar ya esté muerto.

## VALORACIÓN

La versión que hemos probado dispone de textos y voces en castellano y el esfuerzo realizado por Pyro para darle un toque cinematográfico se nota al instante. El francontirador tiene la voz de los actores de doblaje de Tom Hanks y Tom Cruise, el boina verde la de Bruce Willis y el espía la de Anthony Hopkins. Un lujo.

El juego es, básicamente, un título de acción 3D donde los protagonistas pueden intercalar su habilidades para conseguir vencer. Hay que disparar, pero también pensar cómo abordar el asalto del enemigo. La música convierte en épico todo lo que toca y gráficamente trasmite un realismo colosal. Los comandos de Pyro parecen dispuestos a luchar por la libertad a partir del próximo mes. ¿Será verdad ahora?




**El boina verde está rodeado** en la granja. La misión del francotirador consistirá en asistirle abatiendo a los soldados de las ametralladoras.

## LO QUE HAY QUE SABER

**FECHA DE LANZAMIENTO:** MARZO DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** PROEIN
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 406 29 40 **PRECIO ESTIMADO:** 39,95 EUROS
**EDAD RECOMENDADA:** MAYORES DE 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2 Y XBOX
**EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE:** PENTIUM 4 1,5 GHZ / 256 MB DE RAM

### PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Acción 3D en la Segunda Guerra Mundial que promete renovar el género con nuevas ideas y una pizca más que agradable de estrategia y táctica. Sensacional el diseño de los escenarios, la música y de sus tres protagonistas.

**VERSIÓN PROBADA:** Beta en Castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

# Y el mes que viene...
# DE REGALO CON









**¡¡Vive las batallas aéreas más apasionantes de la Segunda Guerra Mundial!!**







- Vive las batallas aéreas más importantes de la guerra en Europa.
- Pilota legendarios cazas aliados como el Hurricane o el Spitfire.
- Supera decenas de misiones basadas en hechos reales.
- Forma parte de una gran comunidad mundial y descárgate cientos de aviones, misiones y campañas gratis.

## COMBAT FLIGHT SIMULATOR

**Juego Completo Original para PC**




Y ADEMÁS

## Incluye manual y guía rápida

**para jugar sin problemas**




**A LA VENTA EL 2 DE MARZO**

**Nota:** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

# Desde el Laboratorio
# Así hacemos los Test

**La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...**



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

### ¿Funciona en mi PC?

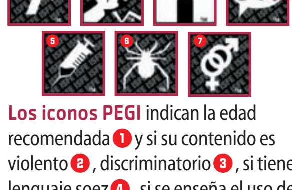
Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 76 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.




**Los ganadores en Calidad y Precio Calidad** aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

El supervillano es un personaje amargado, que vive en un constante tormento y que busca hacer partícipes a los demás de su personal desdicha. Ahora, gracias a «City

**El argumento y los objetivos** se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes




**Los iconos PEGI** indican la edad recomendada ❶ y si su contenido es violento ❷, discriminatorio ❸, si tiene lenguaje soez ❹, si se enseña el uso de drogas ❺, si muestran situaciones de miedo ❻ o sexo explícito ❼.



CITY OF VILLAINS

ROL ONLINE • La paz es total y los ciudadanos viven alegres como en pocos lugares del planeta. ¿Vamos a permitir tanta felicidad?

## Sección Test

**Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.**

**La forma de jugar** se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

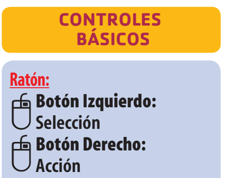
ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CÓMO SE JUEGA

En este nuevo título de la saga «City of...» debemos tener presente que lucharemos contra enemigos

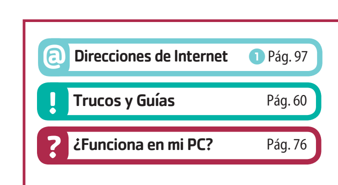
**La forma de jugar** y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.




**Los controles básicos** hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.




**Además de los datos** de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.




**Estos elementos** son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

# Nuestra Tabla de Test online

**Por primera vez, COMPUTER HOY JUEGOS analiza juegos de rol online, los llamados MMORPG que tanta tradición tienen entre un número cada vez mayor de usuarios. Por este motivo traemos a esta página la nueva tabla utilizada para su análisis, que cambia algunos parámetros tradicionales para centrarse en los elementos más característicos del género. Así, cuando veáis un Test de un juego online, ésta será la tabla que utilicemos.**

## GESTIÓN DE CUENTAS

Es un elemento esencial de los juegos online ya que es el momento en que nos damos de alta en los servidores de la compañía. El proceso debe ser rápido y sencillo, sin que existan errores en el proceso que nos haga perder datos o, lo que es peor, la CD-Key tan imprescindible. En este mismo apartado apuntamos la cantidad de servidores disponibles a la hora de conectarnos para jugar.

Es obvio pensar que cuantos más haya, mejor será la experiencia de la partida ya que los jugadores podrán repartirse mejor y no habrá peligrosas aglomeraciones. Al mismo tiempo se especifica el lugar donde están ubicados los servidores, por ejemplo EE.UU., Inglaterra, Alemania, Francia, Corea, etc. Es necesario saber que muchas compañías impiden acceder a los servidores de otros territorios y suele ser bastante usual impedir que los europeos jueguen en EE.UU., y viceversa.

El número de personajes por servidor es un dato importante ya que nos indica cuántos perfiles podemos mantener activos mientras dura la vida de la suscripción. La importancia de poder crear muchos personajes en servidores distintos radica en que el tipo de juego puede variar de uno a otro, PvP o PvE, o en que decidamos compartir nuestra cuenta con algún hermano para que tenga sus personajes separados de los nuestros. En este sentido, debéis saber que una cifra mayor en el apartado de "Número máximo de personajes por servidor" no significa una superior calidad en la experiencia de juego.

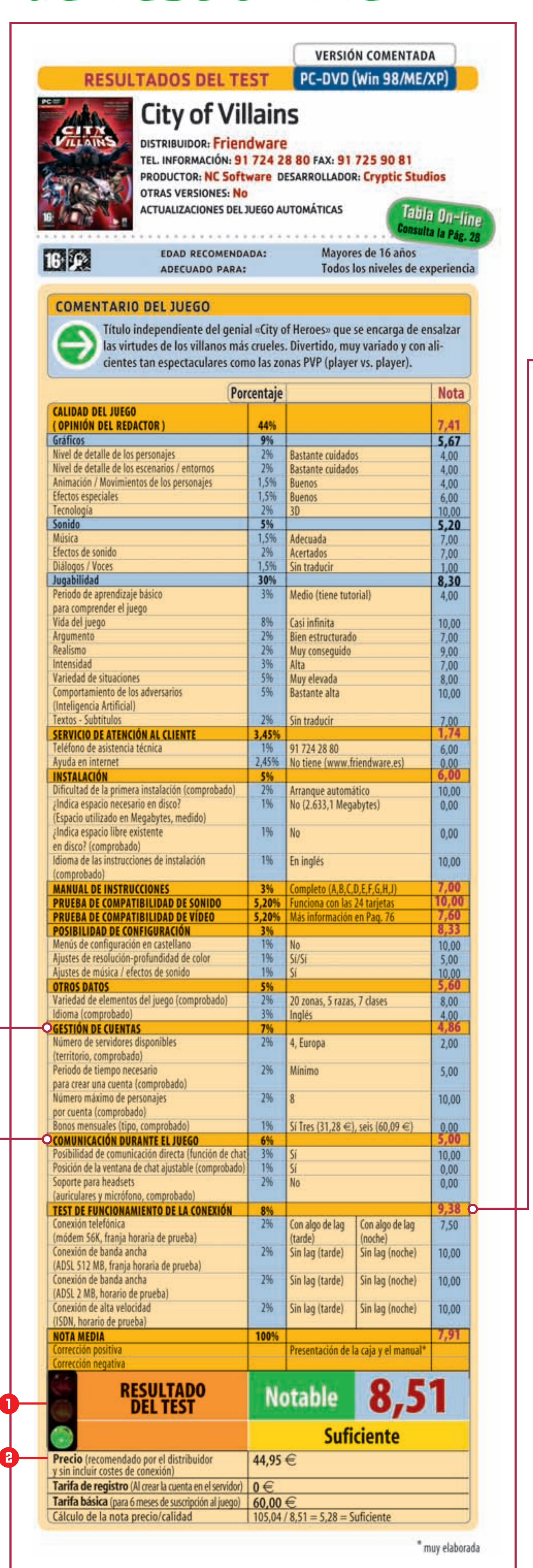
Finalmente, la existencia de bonos nos permite pagar algo menos al mes si decidimos liquidar un periodo de, al menos, tres meses. Aunque la mayoría de juegos nos exigen un pago por tarjeta, existe la posibilidad («World of Warcraft», por ejemplo) de adquirir "GameCards" en las tiendas y, con el número adjunto, pagar la suscripción sin necesidad de dejar nuestros datos en el servidor de la compañía. Si estamos decididos a jugar por un periodo largo, los bonos son una buena forma de ahorrarse unos euros comprando más de un mes a la vez.

## COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO

Uno de los pilares esenciales de un juego online masivo es la posibilidad de comunicarse al instante con cualquier otro usuario que esté conectado al mismo tiempo. Por eso, las opciones para entablar conversaciones han sido contempladas aparte, con una nota que afecta en un 6%.

Las opciones de chat son valoradas por su infinito uso durante las partidas ya que es el lugar donde cobra vida el universo que estamos protagonizando. Ese chat debe ser sencillo de poner en marcha con comandos de teclas que permitan el filtrado de los mensajes que enviamos y recibimos. Casi aparejada a esta característica está la personalización de las ventanas de chat: debe poderse cambiar el tamaño, el grosor del tipo de letra, su color y la colocación en pantalla como más nos guste.

Finalmente, el uso de conjuntos de cascos y micrófono se valora positivamente, aunque en los MMORPG es una característica que aún no está muy implementada aunque es posible hacerlo.



VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)

**City of Villains**

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 FAX: 91 725 90 81
PRODUCTOR: NC Software DESARROLLADOR: Cryptic Studios
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIONES DEL JUEGO AUTOMÁTICAS

Tabla On-line — Consulta la Pág. 28

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Título independiente del genial «City of Heroes» que se encarga de ensalzar las virtudes de los villanos más crueles. Divertido, muy variado y con alicientes tan espectaculares como las zonas PVP (player vs. player).

| | Porcentaje | | | Nota |
|---|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)** | **44%** | | | **7,41** |
| **Gráficos** | **9%** | | | **5,67** |
| Nivel de detalle de los personajes | 2% | Bastante cuidados | | 4,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 2% | Bastante cuidados | | 4,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 1,5% | Buenos | | 4,00 |
| Efectos especiales | 1,5% | Buenos | | 6,00 |
| Tecnología | 2% | 3D | | 10,00 |
| **Sonido** | **5%** | | | **5,20** |
| Música | 1,5% | Adecuada | | 7,00 |
| Efectos de sonido | 2% | Acertados | | 7,00 |
| Diálogos / Voces | 1,5% | Sin traducir | | 1,00 |
| **Jugabilidad** | **30%** | | | **8,30** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 3% | Medio (tiene tutorial) | | 4,00 |
| Vida del juego | 8% | Casi infinita | | 10,00 |
| Argumento | 2% | Bien estructurado | | 7,00 |
| Realismo | 2% | Muy conseguido | | 9,00 |
| Intensidad | 3% | Alta | | 7,00 |
| Variedad de situaciones | 5% | Muy elevada | | 8,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 5% | Bastante alta | | 10,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Sin traducir | | 7,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **3,45%** | | | **1,74** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 91 724 28 80 | | 6,00 |
| Ayuda en internet | 2,45% | No tiene (www.friendware.es) | | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | | **6,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 1% | No (2.633,1 Megabytes) | | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 1% | No | | 0,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | En inglés | | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **3%** | Completo (A,B,C,D,E,F,G,H,J) | | **7,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO** | **5,20%** | Funciona con las 24 tarjetas | | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **5,20%** | Más información en Pag. 76 | | **7,60** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **3%** | | | **8,33** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | No | | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/Sí | | 5,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | **5%** | | | **5,60** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 20 zonas, 5 razas, 7 clases | | 8,00 |
| Idioma (comprobado) | 3% | Inglés | | 4,00 |
| **GESTIÓN DE CUENTAS** | **7%** | | | **4,86** |
| Número de servidores disponibles (territorio, comprobado) | 2% | 4, Europa | | 2,00 |
| Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado) | 2% | Mínimo | | 5,00 |
| Número máximo de personajes por cuenta (comprobado) | 2% | 8 | | 10,00 |
| Bonos mensuales (tipo, comprobado) | 1% | Sí Tres (31,28 €), seis (60,09 €) | | 0,00 |
| **COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO** | **6%** | | | **5,00** |
| Posibilidad de comunicación directa (función de chat | 3% | Sí | | 10,00 |
| Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado) | 1% | Sí | | 0,00 |
| Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado) | 2% | No | | 0,00 |
| **TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN** | **8%** | | | **9,38** |
| Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba) | 2% | Con algo de lag (tarde) | Con algo de lag (noche) | 7,50 |
| Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | | **7,91** |
| Corrección positiva | | Presentación de la caja y el manual* | | |
| Corrección negativa | | | | |

| | |
|---|---|
| 1 **RESULTADO DEL TEST** | Notable **8,51** |
| | Suficiente |
| 2 **Precio** (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión) | 44,95 € |
| **Tarifa de registro** (Al crear la cuenta en el servidor) | 0 € |
| **Tarifa básica** (para 6 meses de suscripción al juego) | 60,00 € |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 105,04 / 8,51 = 5,28 = Suficiente |

* muy elaborada

## NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

## LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

## TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN

Todos los juegos online son probados en nuestro laboratorio dentro de los 24 ordenadores y conectando cada juego a cuatro velocidades distintas (ISDN, ADSL 2MB, ADSL 512 KB y módem 56K) y en dos franjas horarias separadas (tarde y noche) que cubren el 80% del horario que la mayoría de jugadores utiliza para disfrutar online.

Con todos estos Test obtenemos un panorama bastante fiable de la calidad de la conexión con los servidores y la facilidad para jugar con más o menos problemas. Otro detalle que da una idea del buen funcionamiento cuando nos conectamos, y que está vinculado al rendimiento en la conexión, es la existencia de servidores en territorio europeo: cuanta mayor cercanía, menor lag. Lo que es obvio es que las conexiones por módem son las que salen peor paradas ya que, aunque se defienden dignamente, sufren mucho cuando llegamos a lugares poblados por decenas de personajes.

## RESULTADO DEL TEST

1 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color.

| | |
|---|---|
| De 9,02 a 10 | Sobresaliente |
| De 7,02 a 9 | Notable |
| De 5,02 a 7 | Bien |
| De 3,02 a 5 | Suficiente |
| De 1,2 a 3 | Insuficiente |
| De 0 a 1 | Deficiente |

## PRECIO/CALIDAD

2 El cálculo de la relación Precio/Calidad en los juegos online es sensiblemente distinta al de los demás tíulos ya que al precio de venta le añadimos el gasto de seis meses de suscripción. Esta tarifa se calcula tomando como referencia el precio de una cuota mensual y no debe ser confundida con el precio del bono que, por el mismo periodo, aparece más arriba en la tabla dentro del apartado de "Bonos mensuales".


| | | | |
|---|---|---|---|
| NOTA MEDIA | 100% | | 7,91 |
| Corrección positiva | | Presentación de la caja y el manual* | |
| Corrección negativa | | | |
| RESULTADO DEL TEST | Notable 8,51 | | |
| | Suficiente | | |
| Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión) | 44,95 € | | |
| Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor) | 0 € | | |
| Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego) | 60,00 € | | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 105,04 / 8,51 = 5,28 = Suficiente | | |


| | | | |
|---|---|---|---|
| Indice | hasta | 2,57 | Sobresaliente |
| 2,58 | hasta | 3,22 | Notable |
| 3,23 | hasta | 4,29 | Bien |
| 4,30 | hasta | 6,43 | Suficiente |
| 6,44 | hasta | 12,87 | Insuficiente |
| | Desde | 12,88 | Deficiente |

# TOCA RACE DRIVER 3

**VELOCIDAD • Nunca antes has visto un juego de coches tan real como este. ¿Dispuesto a convertirte en el mejor piloto de la historia?**

Codemasters ha conseguido, a lo largo de las distintas entregas de «Pro Race Driver», fabricar el juego de conducción más variado y difícil que existe para PC. Es tal su realismo, que acabarlo por completo es una tarea reservada a los verdaderos amantes del motor. Y si no, probad a conseguirlo armados sólo con vuestro volante.

En esta ocasión encarnamos a un joven piloto que, con la ayuda de un viejo mecánico que también hará las funciones de mánager, tendrá que ir venciendo en distintas competiciones hasta convertirse en toda una leyenda del deporte del motor.

## CÓMO SE JUEGA

«TOCA Race Driver 3» presenta un catálogo de competiciones y coches impresionante, lo que nos servirá para aprender muy distintos modos de pilotaje.

Obviamente, comenzaremos en las categorías más bajas, en este caso las carreras de karts, →




**Disfrutaremos de decenas de competiciones diferentes y todo tipo de vehículos, que nos exigirán máxima atención y pericia al volante. Todo un reto para los amantes de la velocidad y el motor.**



Es difícil encontrar un catálogo de competiciones y coches tan variados y reales como los que ofrece «TOCA Race Driver 3».

## TODO TIPO DE COMPETICIONES

**En alguna competición** correremos sobre varias superficies en circuitos que combinan tramos de gravilla con otros de asfalto, con la dificultad que eso supone.

**Las carreras de turismos** son muy disputadas, debido fundamentalmente a la igualdad de potencia de los coches, lo que complica mucho los adelantamientos.

**Uno de los vehículos más difíciles de conducir** son los gigantescos "monsters", sus enormes ruedas derrapan mucho y el coche se descontrola a la mínima.

**Las condiciones meteorológicas** jugarán un papel decisivo en las carreras, obligándonos a variar el pilotaje, pues no es lo mismo correr sobre mojado y con lluvia intensa que en seco.

**La salida es uno de los momentos** más importantes de la carrera y si no lo hacemos bien nos adelantarán varios coches. ¡¡Con lo que cuesta recuperar posiciones!!

## *"El pilotaje y el comportamiento de los coches es extraordinariamente realista"*

➜ para poco a poco hacernos acreedores de disputar carreras de mayor renombre y dificultad. En cada peldaño que subamos se nos dará a elegir entre tres tipos de competiciones distintas, y cuando decimos distintas lo es en el más amplio sentido del término, pues participaremos tanto en carreras de monoplazas como de impresionantes "monsters".

Como cabe esperar de un juego tan realista, la forma de conducir será radicalmente diferente y ha de ajustarse a las características del vehículo que controlemos. De este modo, mientras los monoplazas son muy inestables y precisan de un pilotaje más sutil y técnico, los coches de rally, que acostumbran a ir sobre barro o gravilla, permiten una conducción más agresiva, con un mayor uso del freno, por ejemplo. En la manera de abordar las curvas también depende mucho el tipo de coche y superficie: en algunas nos veremos derrapando salvajemente, mientras que en otras hay que hacerlo con suavidad para no salirnos del circuito.

Algo fundamental para ahorrarnos sorpresas desagradables es reglar el vehículo antes de iniciar la competición. La mecánica consiste en dar unas cuantas vueltas al circuito para analizar la respuesta del coche y cambiar o ajustar cualquier elemento para sacarle un mayor rendimiento. Todos los vehículos son configurables al cien por cien y se nos ofrecen decenas de opciones para afinar la puesta a punto o cambiar algunas piezas.

Una vez reglado el vehículo llega la hora de clasificarse para la carrera y eso requiere hacer unos buenos tiempos. Debemos tratar de lograr la "pole" para salir en cabeza a cualquier precio y de, este modo, evitarnos los adelantamientos en carrera. Si partimos de posiciones retrasadas encontraremos mucho tráfico, lo que no nos permitirá conducir al límite de nuestras posibilidades.

### CONTROLES BÁSICOS




### VALORACIÓN

Si algo ha caracterizado durante todos estos años a la saga «TOCA Race Driver» ha sido el realismo con el que ha sabido plasmar



**1 El manejo de los "Buggies" es bastante complicado** ya que compiten en gravilla y en cada curva el vehículo derrapa.



**2 En la vista desde el interior** de la cabina controlamos a los perseguidores por el retrovisor.



**3 Antes de comenzar la carrera** nuestro mánager nos dará algunos consejos de conducción.




**6 En pantalla se informa** del puesto en carrera ❷ vueltas recorridas y totales ❸ y tiempos ❹.



**7 Lo correcto es frenar** antes de la curva. Y si lo hacemos por el interior... nos la pegaremos.




**Algunos vehículos son menos estables y lo comprobaremos nada más tomar una curva. Cuidado con hacer trompos y salirse de la pista porque los daños en el coche pueden llegar a ser irreparables.**

sus competiciones y el comportamiento de los vehículos. Y esta entrega no es una excepción.

Da igual la categoría en la que compitamos, y hay nada menos que 35 disponibles, todas exhiben una calidad incuestionable y los vehículos una conducción absolutamente realista. En nada se parece coger el volante de un monoplaza que sentarse en la cabina de un turismo. Esto lo apreciarán sobre todo los amantes de los juegos de velocidad y los apasionados del mundo del motor en general. Realmente es una gozada poder pasar de un fórmula 1 a un coche de rally, o a un "monster" o cualquiera que podamos imaginar y tener que ajustar el pilotaje para sacarle todo el partido al vehículo.

En la conducción es, precisamente, donde reside el verdadero encanto de este sensacional título. Es, sin duda, la más realista que podemos disfrutar en un PC. Además el motor de colisiones es de lo más espectacular y cualquier colisión, por pequeña que sea, quedará reflejada fidedignamente en la carrocería. «TOCA Race Driver 3» es mejor que cualquier autoescuela. Palabra.

! Trucos y Guías Pág. 58
@ Direcciones de Internet 5 Pág. 96
? ¿Funciona en mi PC? pág. 76

## ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: EXPERTOS DEL MOTOR



**4 Vigilaremos los desperfectos (1); las piezas son frágiles y se deterioran con cada colisión.**




**5 Es conveniente configurar el coche para adecuarlo a nuestra manera de conducir.**




**8 Los circuitos tienen desniveles; en las bajadas el bólido cogerá velocidades de vértigo.**




**9 La conducción de los adversarios será muy agresiva, así que mejor ir con cuidado.**




## RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win ME/XP)




# TOCA Race Driver 3

**DISTRIBUIDOR:** Proein
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
**PRODUCTOR:** Codemasters
**DESARROLLADOR:** Codemasters
**OTRAS VERSIONES:** Xbox, PS2




**EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 12 años
**ADECUADO PARA:** Jugadores Expertos

### COMENTARIO DEL JUEGO

Impresionante título que nos pone a los mandos de decenas de vehículos en 100 modalidades distintas. Eso sí, la conducción que afrontaremos será pura simulación, pensada para expertos del volante. Increíble.

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **58%** | | **9,07** |
| **Gráficos** | **13%** | | **10,00** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Perfectos | 10,00 |
| Efectos especiales | 2% | Increíbles | 10,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Sonido** | **7%** | | **9,00** |
| Música | 2% | Muy buena | 9,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Muy buenos | 9,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Doblaje profesional | 9,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **8,76** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Prolongado | 3,00 |
| Vida del juego | 6% | Infinito | 10,00 |
| Argumento | 4% | Apasionante | 10,00 |
| Realismo | 3% | No es necesario | 10,00 |
| Intensidad | 3% | Enorme | 10,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Muy elevada | 9,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | Alta donde es necesaria | 10,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Textos profesionales | 9,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | **3,00** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 91 406 29 64 | 6,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene (www.proein.es) | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | **8,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | No (6.726,2 Megabytes) | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | No | 0,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 0 Megabytes | 10,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Completo (B,C,D,F,G,H,I,J) | **8,00** |
| **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | **7,27** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | **7,50** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/Sí | 10,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | No | 0,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | **8,65** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 35 tipos de competición y 116 campeonatos | 10,00 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En momentos concretos | 7,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón, Volante | 6,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/16 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **8,69** |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |

| | | |
|---|---|---|
| **RESULTADO DEL TEST** | **Notable** | **8,69** |
| **PRECIO/CALIDAD** | **Suficiente** | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | 49,95 € | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 49,95 / 8,69 = 5,75 = Suficiente | |



# THE REGIMENT

**ACCIÓN • Si quieres formar parte del mejor comando de operaciones antiterroristas del mundo... esta es tu oportunidad de alistarte.**

Durante la II Guerra Mundial, David Stirling creó las S.A.S. (Special Air Service), un grupo de fuerzas especiales al que se le encomendaban las misiones más difíciles. Tras el incidente de los juegos olímpicos de Munich'72, que terminó con la muerte de once atletas israelíes, el ministro de defensa británico quiso saber si el Reino Unido estaba preparado para afrontar situaciones parecidas. Desde entonces, el gobierno tiene encomendada a las S.A.S. todas las operaciones de lucha antiterrorista que tienen lugar tanto dentro como fuera del país. Ahora somos nosotros los que formamos parte de este equipo encargado del rescate de rehenes y experto en la lucha contra el terror.

## CÓMO SE JUEGA

«The Regiment» ofrece sólo acción; nada de detenerse en complicadas planificaciones a la hora de encarar las misiones, nada del típico mapa que nos sirva para crear una ruta y diseñar una estrategia de combate o asalto. Con jugarnos el tutorial estaremos más que listos para abordar el primer "tour de force" que nos lanzarán los terroristas.

Eso sí, el tutorial es muy completito y con el aliciente de llevar a cabo nuestro entrenamiento en la afamada "Killing House" del S.A.S., donde se nos enseñarán las más modernas maniobras de infiltración, a despejar una habitación llena de terroristas con sus respectivos rehenes o a montar complejos sistemas de escuchas.

Con la lección bien aprendida se nos encomendará, nada menos, que asaltar la embajada de Irán. Al frente de un grupo de cuatro hombres y con el factor tiempo jugando siempre en nuestra contra, tendremos que rescatar a los rehenes y neutralizar a todos los terroristas. Esto incluye liquidarlos, dejarles malheridos o reducirlos y esposarlos.

En el trascurso de cada operación que llevemos a cabo podremos, como líderes del comando, dar diversas órdenes a nuestros muchachos. Coordinarse será especialmente importante a la hora de asaltar una habitación donde pueden ocultarse terroristas. Para ello, debemos acercarnos sigilosamente a la puerta, pulsar la tecla [Espacio] y seleccionar una de las cuatro opciones disponibles: abrir, asaltar, asaltar con granada y derribar. La elección debe estar en función de la estrategia que pensamos desplegar. Eso sí, todas nuestras acciones deben ser rápidas, de cualquier otra forma tanto nuestro equipo como los rehenes podrían morir.

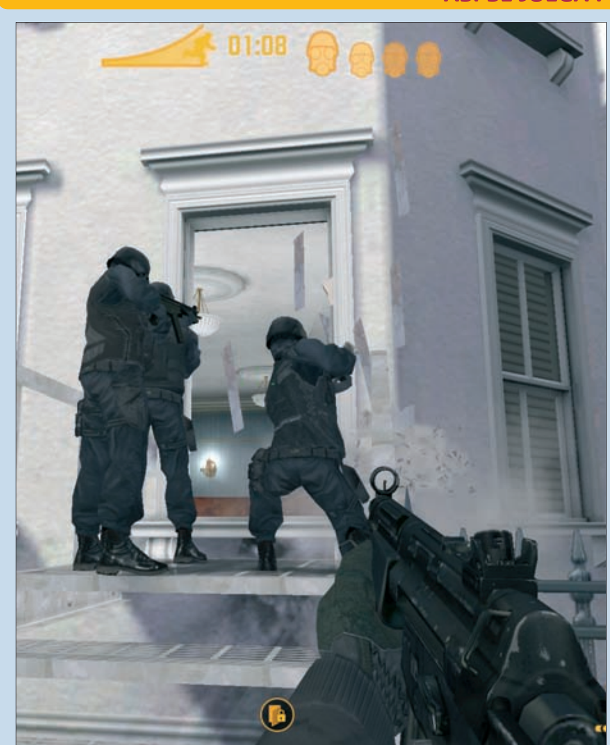
Un soldado de élite no lo es tanto sin un equipo a la altura de la dificultad de las operaciones. Contaremos con un amplio abanico de armas de fuego, pistolas y ametralladoras, sobre todo, pero también podremos llevar distintos tipos de granadas que nos facilitarán mucho las cosas. Por desgracia, la munición no será ilimitada, por lo que no se puede desperdiciar ni una bala... y mucho menos una granada.

Concluida la misión, se puntuarán nuestras acciones y se nos evaluará en función del nú- →




**El objetivo principal de las misiones es el rescate de rehenes capturados por terroristas. El escuadrón se compone de cuatro hombres del S.A.S británico que deben trabajar en equipo y coordinarse.**

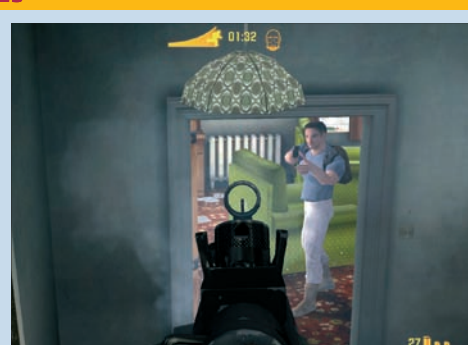
## ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: RESCATA A TODOS LOS REHENES




**1 El trabajo en equipo es fundamental para resolver con éxito las operaciones que nos encomienden y salir vivos.**



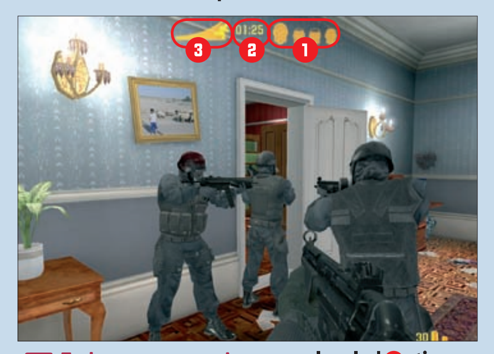

**2 El pánico se apoderará de los rehenes y para evitar que se descontrolen habrá que esposarlos.**




**3 La mirilla es muy útil para no errar disparos decisivos. Un fallo puede costar vidas.**



**6 Antes de entrar en una habitación atestada de terroristas conviene lanzar granadas flash.**

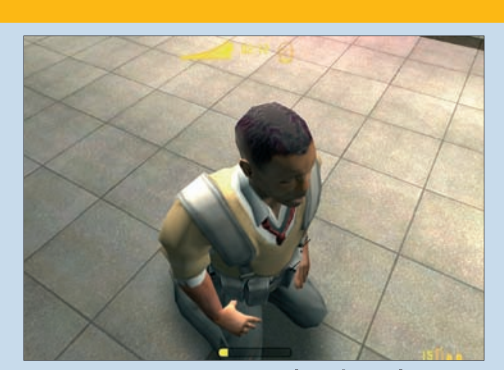



**7 En la parte superior vemos la salud (1), tiempo transcurrido de la misión (2) y energía (3).**

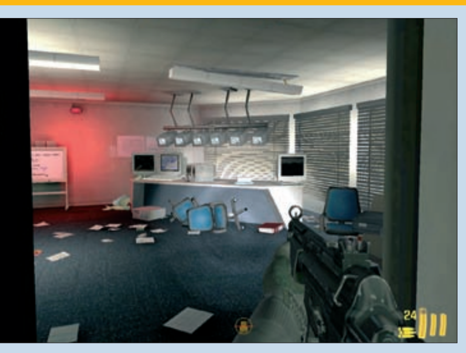




Cuatro especialistas en la lucha antiterrorista se enfrentan a sanguinarios e implacables asesinos.



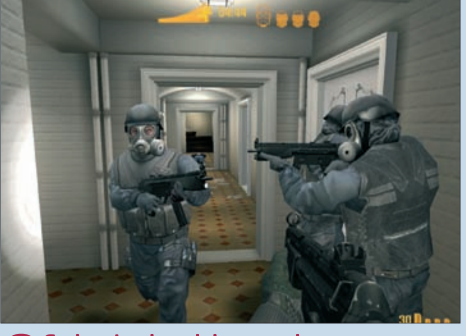
**4** **En algunas misiones** a los rehenes les ponen trajes bomba. Hay que desactivarlos rápidamente.



**5** **Los escenarios han sido estudiados** especialmente para exprimir cada situación.



**8** **La mira telescópica** viene de perlas para eliminar enemigos que están a gran distancia.



**9** **Cada miembro del comando** se apresura a cubrir un flanco para no dejar nada al azar.




**10** **Pulsando las teclas** Q y E nuestro personaje podrá asomarse sin exponerse al fuego enemigo.

**La coordinación entre nuestros hombres debe ser perfecta,** un fallo de cualquier miembro de la unidad puede resultar fatal para el feliz desenlace de la misión. Recuerda que hay vidas inocentes en juego.

→ mero de rehenes rescatados, nuestra puntería al disparar, los enemigos capturados, etc. Si no logramos alcanzar la puntuación requerida no podremos pasar de fase y tendremos que repetir la misión hasta lograrlo.

## VALORACIÓN

Acción a raudales sazonada con un montón de opciones es lo que nos trae este título que, a buen seguro, se convertirá en uno de los referentes de su género.

Aparte cuenta con numerosos detalles que dejan a las claras lo mucho que se ha cuidado cada detalle. Por ejemplo, el trabajo de documentación realizado por Kojo es excelente y muy serio, de hecho se ha contratado a un miembro retirado de la S.A.S., Rhett Butle, para el asesoramiento en materia de armamento, tácticas y, sobre todo, misiones realizadas. De igual modo, antes de comenzar cada misión se nos ofrecerá un vídeo donde John MacAleese, veterano retirado que participó en el asalto a la embajada de Irán, nos meterá en situación y nos dará las instrucciones necesarias para saber cómo afrontar la misión.

Otro de los apartados donde se ha puesto mucho empeño ha sido en el de la inteligencia artificial de los enemigos. Éstos, lejos de ser meras marionetas colocadas en cualquier lugar con la orden de disparar mecánicamente, parecen urdir todo tipo de estratagemas para acabar con nosotros. Pero las complicaciones no acaban ahí. Estamos ante un título donde tendremos que solventar multitud de situaciones de alto riesgo y demostrar, más que una buena planificación táctica, decisión y rápidez. Las misiones entrañan gran dificultad y habrá que actuar sin apenas poder cometer un error para superarlas.

El apartado gráfico es espectacular, sobre todo por la perfecta ambientación y lo bien que saben traducir el clima de tensión y angustia inherente a un asalto terrorista. Hay siempre algo amenazador en el ambiente.

Eso sí, pese a estar totalmente traducido y doblado al castellano las voces de algunos hombres no son todo lo creíbles que deberían, como por ejemplo la voz en "off" que describe la misión. Por fortuna, este defecto no le resta un ápice de diversión. ¡¡Bueno!!




**Se requerirán nuestros servicios** en lugares como la embajada de Irán, el Parlamento británico o la estación de metro de Trafalgar Sq.

## CONTROLES BÁSICOS

**Ratón:**
- Botón Izquierdo: Disparar
- Botón Derecho: Apuntar

**Teclado:**
- R: Recargar
- Espacio: Dar órdenes
- Caps: Correr

Direcciones de Internet — Pág. 96
¿Funciona en mi PC? — Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)




# The Regiment

DISTRIBUIDOR: Konami
TEL. INFORMACIÓN: 91 515 50 60 FAX: 91 515 50 88
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Kojo
OTRAS VERSIONES: PS2




EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

**COMENTARIO DEL JUEGO**

Acción y realismo espectacular en divertidas partidas donde el mayor objetivo es salir vivos y evitar que maten a los rehenes. Difícil por momentos y extremadamente divertido cuando le cogemos el "tranquillo".

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **58%** | | **8,48** |
| **Gráficos** | **13%** | | **9,38** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Buenos | 6,00 |
| Efectos especiales | 2% | Increíbles | 10,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Sonido** | **7%** | | **9,14** |
| Música | 2% | Muy buena | 9,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Excelentes | 10,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Bien caracterizados | 8,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **8,05** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Medio (tiene tutorial) | 5,00 |
| Vida del juego | 6% | Media | 5,00 |
| Argumento | 4% | Interesante | 9,00 |
| Realismo | 3% | Excepcional | 10,00 |
| Intensidad | 3% | Enorme | 10,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Elevada | 8,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | Alta donde es necesaria | 10,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Bien adaptados | 8,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | **0,00** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | No tiene | 0,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene* | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | **8,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | No (3.027,8 Megabytes) | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | No | 0,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 0 Megabytes | 10,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Muy completo (C,D,F,G,H) | **5,00** |
| **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | **6,27** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | **7,50** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/Sí | 10,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | No | 0,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | **7,30** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 3 armas disponibles y 5 fases | 6,00 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En momentos concretos | 7,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón | 4,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/32 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **8,02** |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |
| **RESULTADO DEL TEST** | Notable | | **8,02** |
| **PRECIO/CALIDAD** | Suficiente | | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | 34,95 € | | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 34,95 / 8,02 = 4,36 = Suficiente | | |

* (www.konami-europe.com)


Computer
Hoy
Juegos

EXPANSIÓN

# BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES

**ACCIÓN • El título de "Señor de la Guerra" está en juego y ser la mejor fuerza especial de combate es más que una cuestión de honor.**

La primera expansión del fenomenal «Battlefield 2» se presenta como un duelo de titanes entre las mejores fuerzas especiales del mundo –los Spetznas rusos, los Navy Seals americanos y las S.A.S. británicas–. ¿Quién creéis que se llevará el gato al agua?

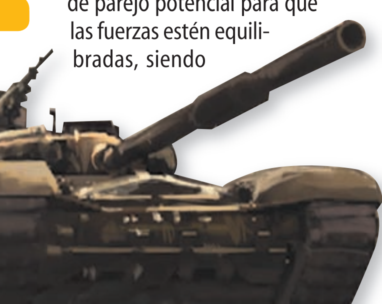
## CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Battlefield 2 Special Forces», pese a estar claramente enfocado a las partidas multijugador vía Internet, ofrece un modo campaña en el que podemos disfrutar también de todas las virtudes y posibilidades que ofrece sin estar conectados a la red.

En cualquiera de sus dos modalidades de juego, este título enfrenta a dos equipos de fuerzas especiales en ocho mapas repletos de retos. Cada bando posee equipo y armamento exclusivo de parejo potencial para que las fuerzas estén equilibradas, siendo la decisión más importante elegir el rol a desempeñar en la unidad durante la batalla. Así, en cada grupo existen varias puestos a cubrir, como integrar las tropas de asalto, equipadas con armamento ligero y un gancho que les permite escalar cualquier edificio, optar por la profesión de médico, para sanar a los compañeros heridos, o la de ingeniero, para reparar cualquier clase de vehículo motorizado.

El objetivo a cumplir en cada escenario apenas varía y se centra en defender las bases a nuestro cargo y conquistar las del adversario. Como en las guerras de verdad, esto se consigue causando abundantes bajas en las filas enemigas, ya sea a pie y con un rifle automático o subidos a un tanque repartiendo obusazos.

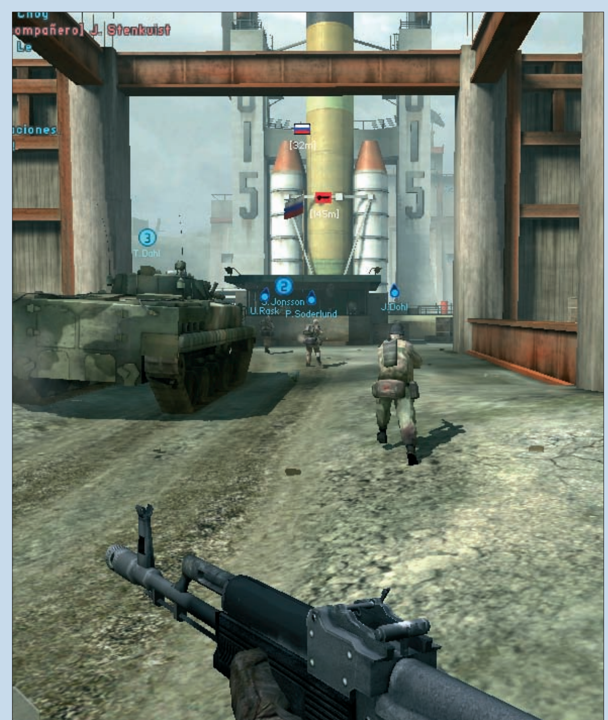
Aparte del armamento que porte nuestro soldado, podremos utilizar diferente maquinaria de guerra durante la batalla. Dispondremos de coches, camiones





Las fuerzas especiales de élite más importantes del mundo se enfrentan en mapas repletos de adrenalina y acción.

## ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: PARA GANAR HAY QUE SER UN EQUIPO



**1** **Sólo si trabajamos en equipo** podremos conseguir limpiar de enemigos cada campamento y capturar su bandera.



**2** **El botón derecho del ratón** muestra una útil mirilla que nos permite apuntar mejor.



**3** **Los tanques dominan** el combate terrestre gracias a su demoledora potencia de fuego.



**4** **Esta pantalla refleja** el estado de las bases repartidas por el mapa y el rol que desempeñamos.



**5** **La visión nocturna** es una ventaja exclusiva de las fuerzas de élite que debemos aprovechar.



de transporte, tanques, cañones, lanchas o aviones. Nuestras opciones de victoria dependen del partido que les saquemos.

## VALORACIÓN

La primera expansión desarrollada para «Battlefield 2» ha cumplido sobradamente las expectativas, ya que la inclusión de grupos especializados aporta nuevas y divertidas vías para cumplir las misiones; aunque también es cierto que nos hemos quedado con ganas de más fases.

Lástima que para disfrutar a tope de este título se necesite una tarjeta gráfica bastante potente, como hemos comprobado en el laboratorio. Pero la diversión que destila «Battlefield 2 Special Forces» bien vale el esfuerzo.

## CONTROLES BÁSICOS

**Ratón:**
- **Botón Izquierdo: Ataque primario**
- **Botón Derecho: Ataque secundario**
- **Rueda Ratón: Cambiar arma**

**Teclado:**
- **←→↑↓: Movimiento**
- **Espacio: Salto**
- **Enter: Ver mapa táctico**



Direcciones de Internet Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



**Las fuerzas especiales son la principal novedad de un título ideado para jugar en equipo. Acción de la buena con o sin Internet.**



**Los enemigos son capaces de urdir estrategias de ataques conjuntas, lo que es un indicativo de su alta inteligencia artificial.**



**La gran cantidad de roles que podemos adoptar en las batallas le imprime mucha variedad al desarrollo de cada partida. Aquí médico.**



**Réplicas espectaculares, así son los vehículos y el armamento que podemos ver y utilizar durante el juego.**

VERSIÓN COMENTADA

## RESULTADOS DEL TEST

PC-DV D (Win 98SE/ME/XP)



# Battlefield 2 Special Forces

**Requiere «Battlefield 2» para jugar**

**DISTRIBUIDOR:** Electronic Arts
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
**PRODUCTOR:** EA Games
**DESARROLLADOR:** Dice
**OTRAS VERSIONES:** No



**EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 16 años
**ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

### COMENTARIO DEL JUEGO

Pese a que el desarrollo no ha sufrido variaciones de importancia, sí que se han potenciado las virtudes del original. Se han incluido nuevos mapas, vehículos y armamento para darle más emoción. ¡¡Espectacular!!

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **58%** | | **8,23** |
| **Gráficos** | **13%** | | **9,54** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Casi perfectos | 8,00 |
| Efectos especiales | 2% | Espectaculares | 9,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Sonido** | **7%** | | **5,43** |
| Música | 2% | Cuidada | 6,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Buenos | 8,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Sin traducir | 1,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **8,29** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Mínimo | 10,00 |
| Vida del juego | 6% | Larga | 7,00 |
| Argumento | 4% | No es necesario | 10,00 |
| Realismo | 3% | Muy conseguido | 8,00 |
| Intensidad | 3% | Trepidante | 9,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Más que suficiente | 6,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | Aguda | 7,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Acertados | 6,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | **3,00** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 902 234 111 | 6,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene (www.espana.ea.com) | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | **10,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | Sí (1.122,11 Megabytes) | 10,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | Sí | 10,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 0 Megabytes | 10,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Muy completo (A,C,D,G,H,I,J) | **7,00** |
| **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | **6,02** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | **8,75** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/No | 5,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | Sí | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | **8,11** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 3 cuerpos de operaciones especiales y 8 mapas | 9,00 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En momentos concretos | 7,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón | 4,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/64 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **8,15** |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |

| | | |
|---|---|---|
| **RESULTADO DEL TEST** | **Notable** | **8,15** |
| **PRECIO/CALIDAD** | **Bien** | |

| | |
|---|---|
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | 29,95 € |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 29,95 / 8,15 = 3,67 = Bien |

# CITY OF VILLAINS

**ROL ONLINE • La paz es total y los ciudadanos viven alegres como en pocos lugares del planeta. ¿Vamos a permitir tanta felicidad?**

Con «City of Villains» podremos hacer realidad nuestro sueño de eliminar a todos los superhéroes horteras que defienden a la humanidad.

El supervillano es un personaje amargado, que vive en un constante tormento y que busca hacer partícipes a los demás de su personal desdicha. Ahora, gracias a «City of Villains» podremos "chinchar" a la feliz humanidad estropeándoles la existencia. Sólo tenemos que ir hasta Fort Darwin y diseñar al peor villano que haya conocido el mundo. Trabajo, desde luego, no le va a faltar al chaval.

## CÓMO SE JUEGA

En este nuevo título de la saga «City of...» debemos tener presente que lucharemos contra enemigos que no son malvados. Es decir, que cuando veamos a un "poli" aporrear a un indefenso atracador, nuestros sentimientos deben estar al lado del delincuente. Suena raro, pero este trabajo es así.

Dejando a un lado los problemas morales, lo primero que debe preocuparnos es la apariencia de nuestro personaje. Como ya ocurriera en «City of Heroes», son infinitas las combinaciones posibles y podemos inventarnos apariencias espectaculares mezclando cabezas, torsos, brazos, piernas y complementos como antenas, hombreras o cascos.

Una vez que nos sueltan en las inmediaciones de Fort Darwin veremos que el mecanismo para jugar es muy sencillo: debemos dirigirnos a un contacto que nos proporcione misiones que, al completar, aportarán puntos de experiencia que más tarde se canjean por

## ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: TAN MALOS COMO UN CUELGUE DE WINDOWS XP




**1** **Al salir de la prisión** tendremos que dirigirnos a nuestro contacto que nos dará nuevas misiones que completar.



**2** **Al eliminar un enemigo** o cuando completamos una misión, ganamos experiencia.



**3** **La Drop Zone está llena** de contactos que nos darán misiones. También compraremos mejoras.



**4** **Cuando el enemigo esté atontado** podremos aprovechar para curarnos y recuperar fuerzas.



**5** **Algunos enemigos se organizan** en grupos para ponernos las cosas más difíciles.



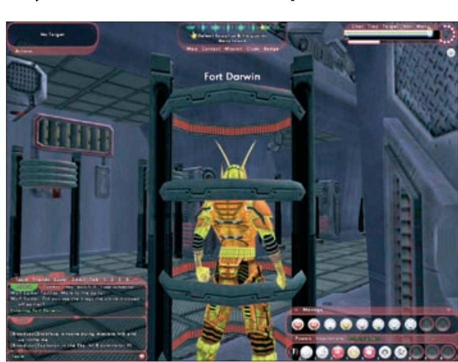
**Antes de crear un nuevo personaje** debemos elegir si se trata de un héroe o un villano.



**Las zonas de cada fase** están separadas por muros y su dificultad crece a medida que evolucionamos.



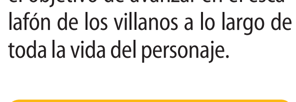
**El grado de personalización** de los villanos es increíble. ¡¡Podemos cambiarles cualquier cosa!!



**Cuando sufrimos más de la cuenta** y nos matan, reviviremos en el hospital de Fort Darwin.

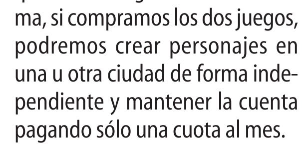
poderes y mejoras. El camino que sigamos dependerá de la forma en que jugamos cuando vamos solos o acompañados en grupo. Y es que no es lo mismo ser un guerrero que aguante todo tipo de golpes, un sanador que asiste a los demás o un villano de soporte capaz de atacar a distancia.

Esa decisión es fundamental y marcará la forma de aplicarnos en el objetivo de avanzar en el escalafón de los villanos a lo largo de toda la vida del personaje.



## VALORACIÓN

«City of Villains» no es una expansión de «City of Heroes», ni siquiera una continuación, sino un mundo paralelo que se abre para que disfrutemos del lado que más nos guste. De esta forma, si compramos los dos juegos, podremos crear personajes en una u otra ciudad de forma independiente y mantener la cuenta pagando sólo una cuota al mes.



El único nexo de unión entre ambos títulos son las zonas PVP. Allí se reúnen héroes y villanos que se pegan para ganar puntos de experiencia que les reporten jugosas recompensas.

«City of Villains», por lo demás, es mucho más sombrío en sus diseños y algo caótico pero muy divertido por la facilidad con que nos hacemos con los mandos. Eliminaremos sin muchos problemas a los primeros enemigos y subiremos rápidamente. Hecho este que, la verdad sea dicha, da mucha moral cuando se empieza.

Sencillo y muy entretenido, este juego de rol online es ideal para iniciarse en el género.

**6** **Tras completar algunas misiones tendremos** que pasarnos por los entrenadores para aprender nuevos poderes.

## CONTROLES BÁSICOS

**Ratón:**
**Botón Izquierdo:** Seleccionar
**Botón Derecho:** Rotar cámara
**Rueda Ratón:** Acercar/alejar acción
**Teclado:**
A S D W: Movimiento

Direcciones de Internet 13 Pág. 96



¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

## RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 98/ME/XP)



# City of Villains

**DISTRIBUIDOR:** Friendware
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
**PRODUCTOR:** NC Software **DESARROLLADOR:** Cryptic Studios
**OTRAS VERSIONES:** No
**ACTUALIZACIONES DEL JUEGO AUTOMÁTICAS**

Tabla On-line Consulta la Pág. 28



**EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 16 años
**ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

### COMENTARIO DEL JUEGO



*Título independiente del genial «City of Heroes» que se encarga de ensalzar las virtudes de los villanos más crueles. Divertido, muy variado y con alicientes tan espectaculares como las zonas PVP (player vs. player).*

| | Porcentaje | | | Nota |
|---|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | 44% | | | 7,41 |
| **Gráficos** | 9% | | | 5,67 |
| Nivel de detalle de los personajes | 2% | Bastante cuidados | | 4,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 2% | Bastante cuidados | | 4,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 1,5% | Buenos | | 4,00 |
| Efectos especiales | 1,5% | Buenos | | 6,00 |
| Tecnología | 2% | 3D | | 10,00 |
| **Sonido** | 5% | | | 5,20 |
| Música | 1,5% | Adecuada | | 7,00 |
| Efectos de sonido | 2% | Acertados | | 7,00 |
| Diálogos / Voces | 1,5% | Sin traducir | | 1,00 |
| **Jugabilidad** | 30% | | | 8,30 |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 3% | Medio (tiene tutorial) | | 4,00 |
| Vida del juego | 8% | Casi infinita | | 10,00 |
| Argumento | 2% | Bien estructurado | | 7,00 |
| Realismo | 2% | Muy conseguido | | 9,00 |
| Intensidad | 3% | Alta | | 7,00 |
| Variedad de situaciones | 5% | Muy elevada | | 8,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 5% | Bastante alta | | 10,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Sin traducir | | 7,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | 3,45% | | | 1,74 |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 91 724 28 80 | | 6,00 |
| Ayuda en internet | 2,45% | No tiene (www.friendware.es) | | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | 5% | | | 6,00 |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 1% | No (2.633,1 Megabytes) | | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 1% | No | | 0,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | En inglés | | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | 3% | Completo (A,B,C,D,E,F,G,H,J) | | 7,00 |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO** | 5,20% | Funciona con las 24 tarjetas | | 10,00 |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | 5,20% | Más información en Pag. 76 | | 7,60 |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | 3% | | | 8,33 |
| Menús de configuración en castellano | 1% | No | | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/Sí | | 5,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | 5% | | | 5,60 |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 20 zonas, 5 razas, 7 clases | | 8,00 |
| Idioma (comprobado) | 3% | Inglés | | 4,00 |
| **GESTIÓN DE CUENTAS** | 7% | | | 4,86 |
| Número de servidores disponibles (territorio, comprobado) | 2% | 4, Europa | | 2,00 |
| Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado) | 2% | Mínimo | | 5,00 |
| Número máximo de personajes por cuenta (comprobado) | 2% | 8 | | 10,00 |
| Bonos mensuales (tipo, comprobado) | 1% | Sí Tres (31,28 €), seis (60,09 €) | | 0,00 |
| **COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO** | 6% | | | 5,00 |
| Posibilidad de comunicación directa (función de chat | 3% | Sí | | 10,00 |
| Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado) | 1% | Sí | | 0,00 |
| Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado) | 2% | No | | 0,00 |
| **TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN** | 8% | | | 9,38 |
| Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba) | 2% | Con algo de lag (tarde) | Con algo de lag (noche) | 7,50 |
| Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| **NOTA MEDIA** | 100% | | | 7,91 |
| Corrección positiva | | Presentación de la caja y el manual* | | |
| Corrección negativa | | | | |
| **RESULTADO DEL TEST** | Notable | 8,51 | | |
| | Suficiente | | | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión) | 44,95 € | | | |
| **Tarifa de registro** (Al crear la cuenta en el servidor) | 0 € | | | |
| **Tarifa básica** (para 6 meses de suscripción al juego) | 60,00 € | | | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 105,04 / 8,51 = 5,28 = Suficiente | | | |



* muy elaborada



EXPANSIÓN

# ROLLERCOASTER TYCOON 3 ¡SALVAJE!

**SIMULACIÓN • Ver leones desde la parte más alta de una imponente montaña rusa es una experiencia única... ¿no os parece?**

Si visitar un parque de atracciones o un zoológico es divertido, mezclar ambos conceptos en un único parque, por lógica, debe ser la "repanocha". Pues dicho y hecho, la última expansión de «Roller Coaster Tycoon 3» nos invita a disfrutar de espectaculares atracciones mecánicas rodeadas de animales salvajes. Todo muy bien urdido para ganar pasta gansa, porque como empresarios es al final lo que queremos.

La tarea fundamental del jugador será organizar y diseñar un parque que reúna las características más adecuadas para que lo mecánico y la naturaleza convivan en armonía. Debemos observar que se cumplan unas premisas básicas, como ofrecer diversión al visitante, calidad, tanto en el estado de las atracciones como en el cuidado de los animales y servicios alternativos sugerentes para sacar todo el dinero posible. Por fortuna, un completo y sencillo tutorial nos ayudará a descubrir paso a paso todos los secretos del negocio "zoo-mecánico".

Entre las obras de infraestructuras a realizar están el asfaltado de las zonas principales del parque, la instalación de sanitarios y de tiendas para que los visitantes se rasquen el bolsillo. En una segunda fase nos ocuparemos de las atracciones mecánicas, que han de ser variadas y emocionantes, y de las zonas habilitadas para los



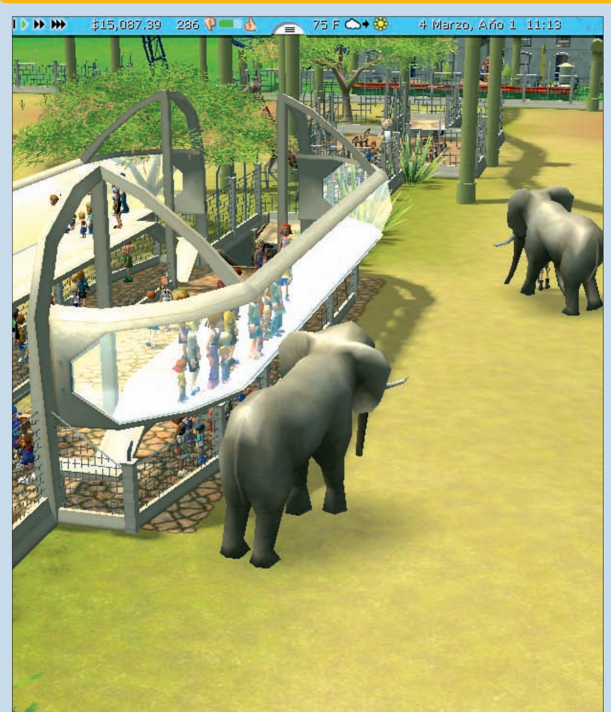
**Incluir fieras en un parque de atracciones es algo genial.**

## CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Roller Coaster Tycoon 3 ¡Salvaje!» es similar al del juego original. La principal novedad es la presencia de animales; una nota de variedad que permitirá al visitante relajarse entre tantas emociones fuertes.



## ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: ¡¡ATRACCIONES ANIMALES!!



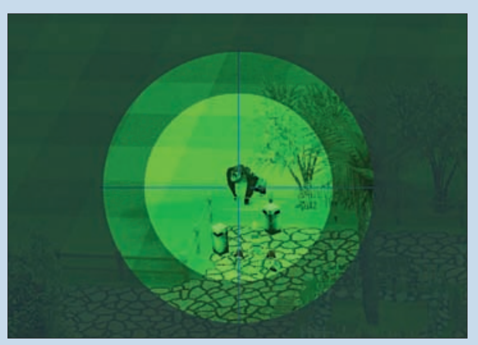
**1 Los miradores permiten al público contemplar desde una posición privilegiada y a salvo a los animales salvajes.**



**2 Si añadimos elefantes a una espectacular montaña rusa, los clientes se volverán locos.**



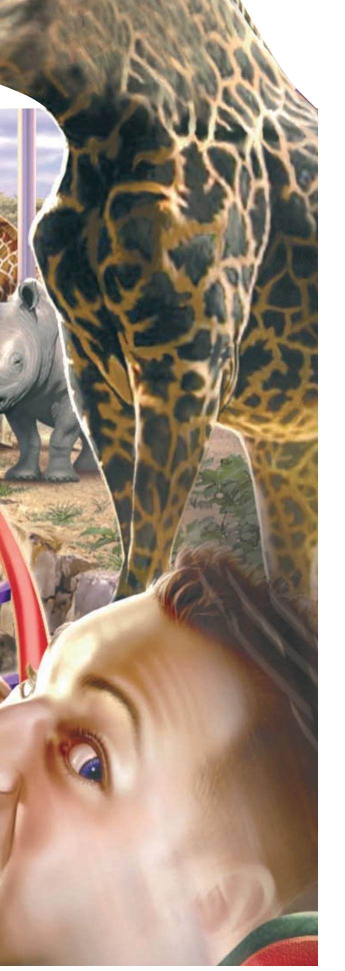
**3 Los animales necesitan recintos cerrados con extraordinarias medidas de higiene y seguridad.**



**4 Si una fiera se escapa debemos dispararla un sedante utilizando un rifle con mira telescópica.**



**5 Las opciones de juego nos permiten controlar las cuentas al detalle. ¡¡Ojo a las pérdidas!!**



animales, el gran aliciente de esta expansión. Podremos organizar recorridos personalizados para contemplarlos como viven en cautividad. Finalmente, nos tocará ocuparnos de la contratación de personal de mantenimiento y la limpieza.

## VALORACIÓN

En esta nueva expansión para «RollerCoaster Tycoon 3» se ha añadido una campaña que incluye más escenarios con brillantes retos a superar. Por supuesto, no se han olvidado de aumentar el número de atracciones, aunque la verdadera estrella son los animales salvajes; al principio nos parecerá extraño mezclarlos con el paisaje pero después se convierte en un "vicio" muy entretenido. Original y completo.

## CONTROLES BÁSICOS

**Ratón:**
**Botón Izquierdo:** Movimiento
**Botón Derecho:** Acción
**Rueda Ratón:** Zoom
**Teclado:**
←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

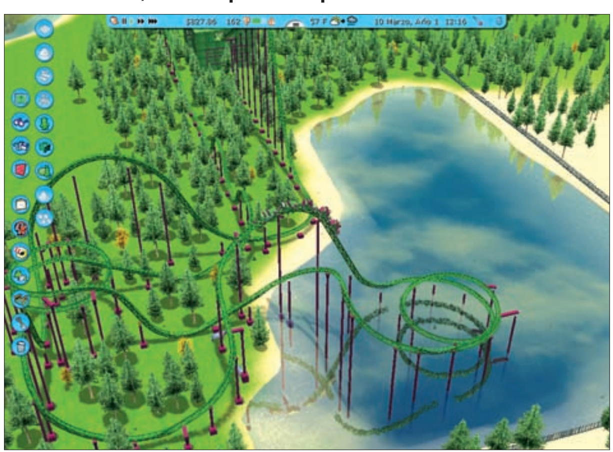




**Los animales son el reclamo principal** de una expansión que nos reta a inventarnos el mejor parque de atracciones del mundo.



**Las posibilidades de diseño** son enormes, y no sólo en cuestión de montañas rusas, también podremos personalizar a los visitantes.



**La cámara nos permite observar cada rincón** del parque, lo que es de gran ayuda a la hora de ponernos a construir.



**Podemos montarnos en las atracciones** para experimentar las mismas emociones que los visitantes y así comprobar su efectividad.

VERSIÓN COMENTADA

## RESULTADOS DEL TEST

PC-CD (Win 98SE/ME/XP)



# RollerCoaster Tycoon 3 ¡Salvaje!

**Requiere «RollerCoaster Tycoon 3» para jugar**

**DISTRIBUIDOR:** Atari
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 329 43 35 **FAX:** 91 329 21 00
**PRODUCTOR:** Atari
**DESARROLLADOR:** Frontier
**OTRAS VERSIONES:** No



**EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 3 años
**ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

### COMENTARIO DEL JUEGO

Una expansión excelente que dota de mayor variedad al desarrollo gracias a la feliz ocurrencia de incluir a animales salvajes como parte de las atracciones del parque. El abanico de posibilidades se abre mucho.

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **58%** | | **7,60** |
| **Gráficos** | **13%** | | **8,31** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Muy correctos | 6,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Buenos | 6,00 |
| Efectos especiales | 2% | Espectaculares | 9,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Sonido** | **7%** | | **5,71** |
| Música | 2% | Adecuada | 7,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Buenos | 8,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Irreconocibles | 1,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **7,71** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Medio (tiene tutorial) | 5,00 |
| Vida del juego | 6% | Muy Larga | 8,00 |
| Argumento | 4% | No es necesario | 10,00 |
| Realismo | 3% | De impresión | 9,00 |
| Intensidad | 3% | Constante | 6,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Más que suficiente | 6,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | Alta | 8,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Convincentes | 7,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | **3,00** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 91 747 03 15 | 6,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene (www.es.atari.com) | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | **8,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | No (825,1 Megabytes) | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | No | 0,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 0 Megabytes | 10,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Muy completo (A,C,D,G,H,I,J) | **7,00** |
| **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | **7,88** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | **8,75** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/No | 5,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | Sí | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | **8,51** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 12 escenarios y 10 tipos de animales | 7,50 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En cualquier momento | 10,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón | 4,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/0 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **7,92** |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |
| **RESULTADO DEL TEST** | **Notable** | | **7,92** |
| **PRECIO/CALIDAD** | **Bien** | | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | 29,95 € | | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 29,95 / 7,92 = 3,78 = Bien | | |




Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos



# AGATHA CHRISTIE

## Y NO QUEDÓ NINGUNO

**AVENTURA • Envenenada invitación a participar en la famosa obra de Agatha Christie: descubrir al asesino o ser asesinado. ¡¡Vaya papelón!!**

Diez personas que no se conocen entre sí reciben la invitación de un amigo común para pasar un fin de semana en una mansión situada en una isla desierta. Todos poseen oscuros secretos; uno a uno irán cayendo... ¿Lograremos desvelar los motivos del asesino y los misterios que envuelven a estos personajes antes de que nos llegue el turno?

### CÓMO SE JUEGA

Patrick Narracott se las prometía muy felices ante un tranquilo fin de semana rodeado de extravagantes desconocidos, cuando un crimen vino a perturbarlo todo. Y lo peor es que la cosa no terminaría ahí. Así, se inicia un juego donde el objetivo último es encontrar al maquiavélico asesino.

Para ello, debemos interactuar con el resto de invitados y buscar pistas y objetos por toda la mansión que nos ayuden a esclarecer el misterio. Los frutos de nuestra investigación quedarán registrados en forma de entradas en un diario, para que no se nos pase por alto ningún detalle descubierto. Además, debemos conducirnos con cuidado, porque el asesino irá tras nosotros, poniéndonos peligrosas trampas que debemos saber evitar.

### CONTROLES BÁSICOS

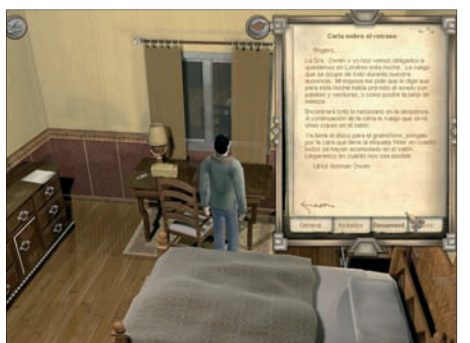
**Ratón:**
**Ratón:**
Movimiento
**Botón Izquierdo:**
Acción
**Botón Derecho:**
Diario

### VALORACIÓN

«Y No Quedó Ninguno» es una aventura muy entretenida gracias a los constantes giros de la historia. Basado en una de las mejores obras de Agatha Christie –"Diez negritos"– la aventura te mete de lleno en una trama dominada por el suspense en la que la tensión crece cuando la investigación se convierte en una carrera contra el tiempo para descubrir al asesino.

Una nueva aventura que, aunque resulta complicada y puede desanimar porque te siente perdido, a medida que avanzas te atrapa hasta llegar al final, que cuenta con diferentes desenlaces. Absorbente y entretenida.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



**Cualquier pista, por pequeña que sea, puede ayudarnos a desentrañar el misterio que rodea a los crímenes. La agenda nos refrescará la memoria.**



**Hasta el más mínimo rincón puede ocultar un objeto necesario para resolver el caso. Debemos ser minuciosos al explorar todos los escenarios.**




RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-CD (Win 98SE/ME/XP)



## Agatha Christie Y No Quedó Ninguno

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 FAX: 91 367 88 98
PRODUCTOR: The Adventure Company
DESARROLLADOR: Awe Games
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

### COMENTARIO DEL JUEGO

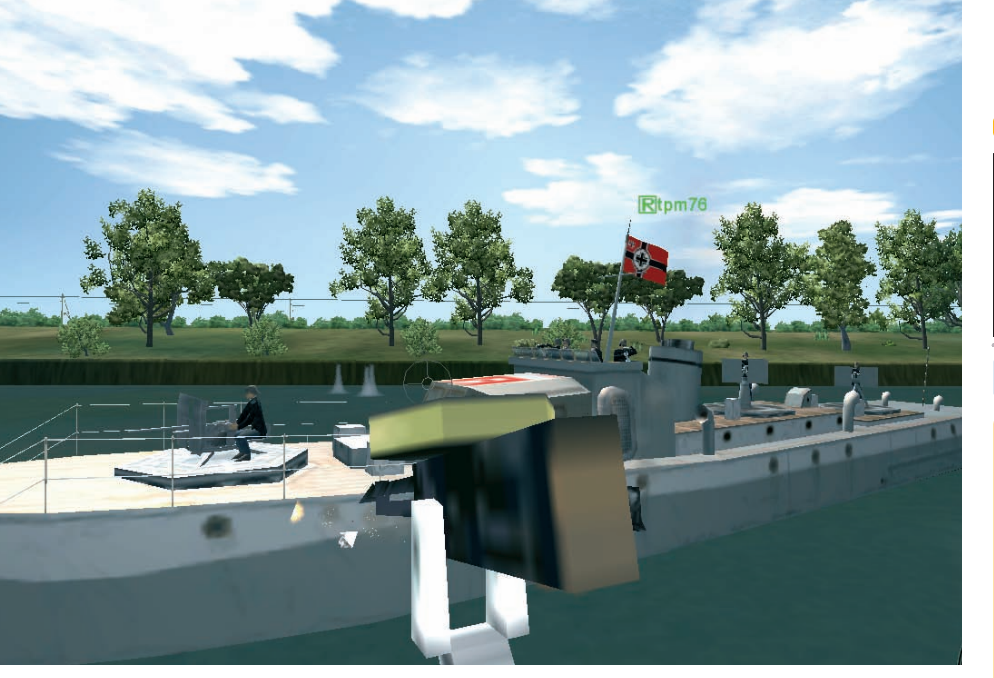
Los aventureros más curtidos y exigentes están de enhorabuena ya que tendrán que echarle un pulso a la mismísima Agatha Christie y ganar en su maquiavélico juego. Absorbente, divertido... pero un pelín difícil.

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)** | **58%** | | **7,36** |
| **Gráficos** | **13%** | | **5,85** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Muy correctos | 6,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Correctos | 4,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Buenos | 6,00 |
| Efectos especiales | 2% | Escasos | 2,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Sonido** | **7%** | | **4,43** |
| Música | 2% | Adecuada | 7,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Normales | 5,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Sin traducir | 1,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **8,42** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Mínimo | 10,00 |
| Vida del juego | 6% | Larga | 7,00 |
| Argumento | 4% | Apasionante | 10,00 |
| Realismo | 3% | Muy conseguido | 8,00 |
| Intensidad | 3% | Constante | 6,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Limitada | 4,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | No es necesaria | 10,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Convincentes | 7,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | **3,00** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 91 406 29 64 | 6,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene (www.proein.es) | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | **8,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | No (1.322,1 Megabytes) | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | No | 0,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 0 Megabytes | 10,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Muy completo (A,B,C,G,H,I,J) | **7,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | **8,00** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | **5,00** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | No/No | 0,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | No | 0,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | **8,78** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 11 sospechosos y 1 muerto | 8,50 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En cualquier momento | 10,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón | 4,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/0 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **7,66** |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |

| | | |
|---|---|---|
| **RESULTADO DEL TEST** | **Notable** | **7,66** |
| **PRECIO/CALIDAD** | **Bien** | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | 29,95 € | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 29,95 / 7,66 = 3,91 = Bien | |








# WORLD WAR II ONLINE BATTLEGROUND EUROPE

**ACCIÓN ONLINE • Título multijugador en el que formamos parte de un ejército de la Segunda Guerra Mundial. ¡¡La guerra es real!!**

En 1939 la maquinaria de guerra nazi avanza imparable hacia París ante la impotencia de los aliados, que tratan de defender bravamente ciudades y aldeas para evitar que caigan en poder del enemigo. ¿Eres aliado o soldado del Eje?

## CÓMO SE JUEGA

Nuestros objetivos finales dependerán del bando en que decidamos alinearnos. Si optamos por luchar en favor de los alemanes, tendremos que conquistar parte de Francia e Inglaterra, mientras que si nos alistamos con los aliados debemos liberar las poblaciones ocupadas. La lucha tendrá lugar por tierra, mar y aire, lo que nos hará desempeñar papeles tan distintos como el de soldado de infantería, piloto de caza de combate aéreo o artillero en una fragata.

El desarrollo es terriblemente original ya que formamos parte de un ejército dentro de un escenario de batalla realista, donde hay escaramuzas, ataques a poblaciones para arrebatárselas al enemigo y periodos de instrucción organizados por los jugadores con mayor experiencia.

Podemos ir por libre, pero no duraremos mucho tiempo ya que el enemigo se organiza alrededor de la base que controla y no basta con tener buena puntería. Aquí, o formas parte de la disciplina que imponen los jugadores más expertos o no existen posibilidades de que puedas completar por ti mismo ningún objetivo.

## CONTROLES BÁSICOS

**Ratón:**
- **Botón Izquierdo:** Disparo principal
- **Botón Derecho:** Apuntar

**Teclado:**
- ←→↑↓: Movimiento
- Espacio: Salto

## VALORACIÓN

Interesante y divertido planteamiento, que llama la atención por su realismo; por ejemplo, existen clanes donde se organizan entre los jugadores periodos de guardia durante la noche para evitar el ataque sorpresa del ejército enemigo. Un juego muy original y completo, con un apartado visual flojillo y una dificultad elevada que exige la compenetración de los jugadores para sentirse inmerso en plena batalla.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

Coordinarse con los otros jugadores es necesario para conquistar ciudades y pueblos. El éxito depende fundamentalmente del trabajo en equipo.



Eliminar jugadores del otro bando no sólo inclina la balanza de nuestro lado, además nos permite ganar reputación para subir en la escala militar.

VERSIÓN COMENTADA

## RESULTADOS DEL TEST

PC-CD (Win 98/ME/XP)




### World War II Online Battleground Europe

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 FAX: 91 725 90 81
PRODUCTOR: G2 Games
DESARROLLADOR: Cornered Rat Software
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 97

Tabla On-line Consulta la Pág. 28




EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

### COMENTARIO DEL JUEGO

Complicada puesta en escena y realismo sin concesiones para este título de acción bélica que simula a la perfección los entresijos de la guerra y que nos obliga a compartir protagonismo con cientos de jugadores más.

| | Porcentaje | | | Nota |
|---|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **44%** | | | **7,41** |
| **Gráficos** | **9%** | | | **5,67** |
| Nivel de detalle de los personajes | 2% | Correctos | | 4,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 2% | Correctos | | 4,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 1,5% | Correctos | | 4,00 |
| Efectos especiales | 1,5% | Buenos | | 6,00 |
| Tecnología | 2% | 3D | | 10,00 |
| **Sonido** | **5%** | | | **5,20** |
| Música | 1,5% | Adecuada | | 7,00 |
| Efectos de sonido | 2% | Realistas | | 7,00 |
| Diálogos / Voces | 1,5% | Sin traducir | | 1,00 |
| **Jugabilidad** | **30%** | | | **8,30** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 3% | Considerable | | 4,00 |
| Vida del juego | 8% | Infinito | | 10,00 |
| Argumento | 2% | Bastante cuidado | | 7,00 |
| Realismo | 2% | De impresión | | 9,00 |
| Intensidad | 3% | Alta | | 7,00 |
| Variedad de situaciones | 5% | Elevada | | 8,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 5% | No es necesaria | | 10,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Convincentes | | 7,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **3,45%** | | | **1,74** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 91 747 03 15 | | 6,00 |
| Ayuda en internet | 2,45% | No tiene (www.friendware.es) | | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | | **6,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 1% | No (755,9 Megabytes) | | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 1% | No | | 0,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **3%** | Adecuado (A,C,D,E,G,H,J) | | **7,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO** | **5,20%** | Funciona con las 24 tarjetas | | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **5,20%** | Más información en Pág. 76 | | **7,60** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **3%** | | | **8,33** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/No | | 5,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | **5%** | | | **5,60** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 3 ejércitos y 3 bandos | | 8,00 |
| Idioma (comprobado) | 3% | Parcialmente en inglés | | 4,00 |
| **GESTIÓN DE CUENTAS** | **7%** | | | **4,86** |
| Número de servidores disponibles (territorio, comprobado) | 2% | 1, Europa | | 2,00 |
| Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado) | 2% | Medio | | 5,00 |
| Número máximo de personajes por cuenta (comprobado) | 2% | 9 | | 10,00 |
| Bonos mensuales (tipo, comprobado) | 1% | No | | 0,00 |
| **COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO** | **6%** | | | **5,00** |
| Posibilidad de comunicación directa (función de chat) | 3% | Sí | | 10,00 |
| Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado) | 1% | No | | 0,00 |
| Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado) | 2% | No | | 0,00 |
| **TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN** | **8%** | | | **9,38** |
| Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba) | 2% | Con algo de lag (tarde) | Con algo de lag (noche) | 7,50 |
| Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba) | 2% | Sin lag (tarde) | Sin lag (noche) | 10,00 |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | | **7,91** |
| Corrección positiva | | | | |
| Corrección negativa | | | | |

| | | |
|---|---|---|
| **RESULTADO DEL TEST** | **Notable** | **7,91** |
| | **Suficiente** | |

| | |
|---|---|
| **Precio** (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión) | 39,95 € |
| **Tarifa de registro** (Al crear la cuenta en el servidor) | 0 € |
| **Tarifa básica** (para 6 meses de suscripción al juego) | 60,00 € |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 99,95 / 7,91 = 5,05 = Suficiente |

REEDICIÓN

# ROME TOTAL WAR GOLD EDITION

**ESTRATEGIA • Sentirás la grandeza y la dificultad de mantener la hegemonía y la prosperidad del Imperio Romano a lo largo de siglos. ¡¡Gloria!!**

En vista del éxito obtenido, los creadores de la saga «Rome Total War» se han decidido a reunir en un pack el juego original y su expansión para poner en nuestras manos el destino del Imperio Romano. Nos encargaremos de llevar las riendas de la política, la economía y, por supuesto, del ejército con un sólo objetivo: expandir la cultura y la hegemonía de Roma.

## CÓMO SE JUEGA

Partiendo de la premisa de que "la paz sólo se alcanza luchando", tendremos que forjar un Imperio poderoso tanto económica como militarmente. En «Rome Total War», las decisiones se van tomando sobre un tablero de juego por medio de un sistema de turnos; así, iremos fortaleciendo nuestras arcas estableciendo impuestos, lo que nos ayudará a sufragar los altos costes que suponen la creación de un potente ejército. Allí, también, desarrollaremos una estratagema diplomática asegurándonos alianzas, o la neutralidad, con otros pueblos.

El proceso para alcanzar el objetivo es laborioso y conlleva una cadena de pasos obligatorios. Por ejemplo, para atacar una ciudad necesitamos crear tropas, y éstas necesitan de un tiempo para estar convenientemente preparadas. Luego habrá que desplazar el contingente hacia el objetivo y, finalmente, dar la orden de atacar, momento en que el juego nos preguntará si queremos resolver la batalla automáticamente o jugándola.

Si decidimos jugarla tendremos un control absoluto sobre las unidades. Disponemos de un amplio repertorio de órdenes para manejarnos en la lucha que afectan al movimiento de unidades, la elección de formaciones y las estrategias a desplegar. En cuanto al número de soldados, tiene cierto peso en el devenir de las batallas, pero no resulta decisivo. En cambio, sí lo es la colocación de las tropas, el orden de ataque y el buen uso de las característi-

## ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: REESCRIBE LA HISTORIA DEL IMPERIO ROMANO




**1 El mapa táctico es la herramienta principal; desde aquí podemos construir, organizar y dar órdenes a nuestras tropas.**



**2 Las unidades se dividen en infantería y caballería. De su uso y colocación depende la victoria.**




**3 El Senado expresa el sentir del pueblo y decide las misiones que debemos acometer.**



**4 Tomar una ciudad reporta dinero y gloria, además de aumentar la confianza de la tropa.**



**5 Sin una tropa numerosa y bien organizada no podemos entrar en combate con garantías.**

Roma no se hizo en un día, ni fue fácil mantener las fronteras con las revueltas de los pueblos sometidos. ¿Creías que el juego iba a ser un paseo?

cas del terreno. Manejar adecuadamente todos estos factores es lo que nos llevará a la victoria final sobre el adversario.

## VALORACIÓN

Estamos ante un pack esencial para los amantes de la estrategia histórica ya que el atractivo que supone manejar los avatares del Imperio Romano es indudable.

Visualmente es espectacular, tanto por la soberbia recreación de las unidades como por el brillante e inteligente diseño de los escenarios. A esto hay que añadirle un interfaz claro y funcional que nos permite acceder a todas las opciones de forma rápida y sencilla; algo imprescindible en un juego que cuenta con un desarrollo bastante complicado.

«Rome Total War Gold Edition» requiere tiempo y paciencia, pero una vez aprendido su desarrollo se convierte en un título inmenso en calidad, atractivo y diversión. ¡¡Viva el Imperio Romano!!

## CONTROLES BÁSICOS

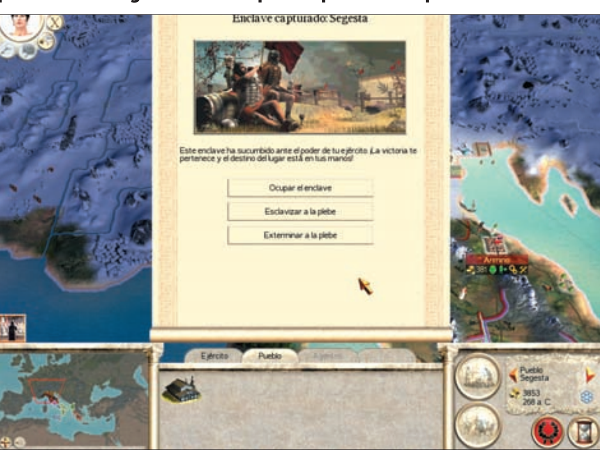
**Ratón:**
**Botón Izquierdo:** Seleccionar unidad
**Botón Derecho:** Dar órdenes a la unidad


Direcciones de Internet — 3 Pág. 96

¿Funciona en mi PC? — Pág. 76



**Manejar bien los hilos de la economía y la política** será tan importante como ganar batallas para expandir el Imperio.




**Las situaciones son muy realistas** y del rumbo que tomen los acontecimientos dependerá la posibilidad de cambiar la Historia.



**Hay una notable variedad de unidades**, además podremos disponer de toda la maquinaria de guerra con que se contaba en esa época.



**Extender el dominio de Roma** no será nada sencillo, se necesita un Imperio muy fuerte para conquistar y mantener tanto territorio.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98SE/ME/XP)

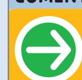


# Rome Total War Gold Edition

**DISTRIBUIDOR:** Atari
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
**PRODUCTOR:** SEGA
**DESARROLLADOR:** The Creative Assembly
**OTRAS VERSIONES:** No

**EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 12 años
**ADECUADO PARA:** Jugadores Expertos

### COMENTARIO DEL JUEGO



Soberbio pack que incluye uno de los mejores juegos de estrategia de los últimos tiempos y su expansión. Disfrutaremos de gran cantidad de misiones, unidades, situaciones y del arte de la guerra en todo su esplendor.

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **58%** | | **8,33** |
| **Gráficos** | **13%** | | **9,23** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Buenos | 6,00 |
| Efectos especiales | 2% | Espectaculares | 9,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Soni do** | **7%** | | **8,00** |
| Música | 2% | Muy buena | 9,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Buenos | 8,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Convincentes | 7,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **8,08** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Medio (tiene tutorial) | 5,00 |
| Vida del juego | 6% | Muy Larga | 8,00 |
| Argumento | 4% | Interesante | 9,00 |
| Realismo | 3% | Excepcional | 10,00 |
| Intensidad | 3% | Muy alta | 8,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Abundante | 7,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | Bastante alta | 9,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Convincentes | 7,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | **3,00** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 91 747 03 15 | 6,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene (www.es.atari.com) | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | **10,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | Sí (2.306,1 Megabytes) | 10,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | Sí | 10,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 0 Megabytes | 10,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Muy completo (A,B,D,F,G,H,I,J) | **8,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | **7,49** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | **10,00** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/Sí | 10,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | Sí | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | **8,65** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 10 facciones y 2 imperios | 8,00 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En cualquier momento | 10,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón | 4,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/8 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **8,48** |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |
| **RESULTADO DEL TEST** | | **Notable** | **8,48** |
| | | **Suficiente** | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | 39,95 € | | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 39,95 / 8,48 = 4,71 = Suficiente | | |

REEDICIÓN

# SPLINTER CELL CHAOS THEORY

**ACCIÓN • Sólo la habilidad y experiencia del mejor agente del mundo, Sam Fisher, puede librar al mundo de la Tercera Guerra Mundial.**

La última aventura de Sam Fisher tiene como telón de fondo una trama de intereses económicos. Corea del Norte y China han bloqueado el suministro de petróleo a Japón, lo que puede provocar un desplome en su economía y generar un efecto dominó con la del resto de países desarrollados.

EE.UU. se moviliza en auxilio de los japoneses y envía a su agente estrella para resolver el conflicto de manera diplomática, o como sea. El objetivo, a fin de cuentas, es evitar que se desencadene la Tercera Guerra Mundial.

## CÓMO SE JUEGA

Para empezar, un tutorial nos enseñará a utilizar los numerosos movimientos de Sam Fisher: correr, saltar, agacharse, trepar, disparar, interrogar, etc. Pasados estos preliminares nos sumergiremos en la aventura en sí, que consiste fundamentalmente en infiltrarnos en terreno enemigo sin ser visto ni oído.

En esta entrega se ha introducido un medidor de ruido; si la barra sube mucho saltarán las alarmas y la misión se irá al garete. Sin embargo, gracias a la gran cantidad de cachivaches con que vamos equipados pasaremos como sombras invisibles. Por ejemplo, en los exteriores podemos utilizar las gafas de visión térmica para detectar a nuestros enemigos y así acabar con ellos antes de que nos detecten.

## CONTROLES BÁSICOS

**Ratón:**
- **Botón Izquierdo:** Disparo principal
- **Botón Derecho:** Disparo secundario

## VALORACIÓN

El motor gráfico es lo más notable de este nuevo «Splinter Cell», infinidad de espectaculares detalles salpican el desarrollo y repercuten directamente en acciones del juego, como poder rajar con el cuchillo las tiendas de campaña para entrar sin que nos vean.

Es el mejor de la saga aunque resulta todavía demasiado lineal, la gran asignatura pendiente para ser un juego perfecto.


Direcciones de Internet pág. 96
¿Funciona en mi PC? pág. 76



**Al igual que sucedía en anteriores entregas, podremos interrogar a los incautos que consigamos atrapar por la espalda y sacarles información.**



**Uno de los movimientos más útiles es pegarse a la pared para espiar sin ser visto. Nos permitirá pillar a más de un enemigo por sorpresa.**

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



## Splinter Cell Chaos Theory

**DISTRIBUIDOR:** Ubi Soft
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
**PRODUCTOR:** Ubi Soft **DESARROLLADOR:** Ubi Soft Montreal
**OTRAS VERSIONES:** PS2, Xbox, GC, NDS, GBA y N-Gage
**ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN:** Pág.97



**EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 16 años
**ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

**COMENTARIO DEL JUEGO**



Sensacional título que, además de contar con un apartado gráfico excepcional, nos muestra el lado más versátil de Sam Fisher con un festival de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡¡Fantástico!!

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **58%** | | 8,71 |
| **Gráficos** | **13%** | | **10,00** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Muy cuidados | 10,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Perfectos | 10,00 |
| Efectos especiales | 2% | Increíbles | 10,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Soni do** | **7%** | | **9,29** |
| Música | 2% | Muy buena | 9,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Muy buenos | 9,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Perfectos | 10,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **8,16** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Medio (tiene tutorial) | 5,00 |
| Vida del juego | 6% | Muy Larga | 8,00 |
| Argumento | 4% | Interesante | 9,00 |
| Realismo | 3% | Excepcional | 10,00 |
| Intensidad | 3% | Trepidante | 9,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Muy elevada | 9,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | Aguda | 7,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Perfectos | 10,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | 3,00 |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 902 11 78 03 | 6,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene (www.ubisoft.es) | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | 7,43 |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | No (3.595,3 Megabytes) | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | No | 0,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 2 Megabytes | 7,17 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Adecuado (A,D,F,G,H,I,J) | 7,00 |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | 10,00 |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | 6,87 |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | 8,75 |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/No | 5,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | Sí | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | 8,78 |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 10 movimientos básicos de Sam y 18 avanzados | 7,50 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En cualquier momento | 10,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón, Pad de control | 6,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/2 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | 8,44 |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |

**RESULTADO DEL TEST** — Notable **8,44** — Sobresaliente

**Precio** (recomendado por el distribuidor): 19,95 €
Cálculo de la nota precio/calidad: 19,95 / 8,44 = 2,36 = Sobresaliente





REEDICIÓN

# BROTHERS IN ARMS ROAD TO HILL 30

**ACCIÓN • La prioridad en este momento de la guerra es liberar Francia. Y un pelotón hará de avanzadilla antes del gran asalto aliado.**

Matt Baker, soldado de la 101 aerotransportada, lidera un pequeño pelotón que tiene por objeto minar a las tropas alemanas destacadas en diversos puntos claves y, así, allanar el camino al grueso del ejército aliado.

## CÓMO SE JUEGA

Dejando de lado la acción más visceral, este título nos propone internarnos en territorio enemigo y asaltar por sorpresa, previa elaboración de tácticas de combate, enclaves y aldeas controladas por las tropas del tercer Reich.

Esto es posible gracias a un original concepto de juego que nos permite dar órdenes a nuestros muchachos, tanto para abrir fuego sobre determinados objetivos como para posicionarse sobre el terreno. Habrá que luchar por cada centímetro de escenario, presionando constantemente al enemigo con el uso de fuego a discreción para luego flanquearlos y cogerles desprevenidos.

Para planificar cada incursión al dedillo podemos recurrir a una vista cenital, que nos revela la ubicación de los alemanes, de los propios compañeros e incluso de lugares donde resguardarnos.

## CONTROLES BÁSICOS

**Ratón:**
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Órdenes
- **Rueda Ratón:** Mirilla

**Teclado:**
- **←→↑↓: Movimiento**
- **V: Perspectiva cenital**
- **Z: Reagrupar**

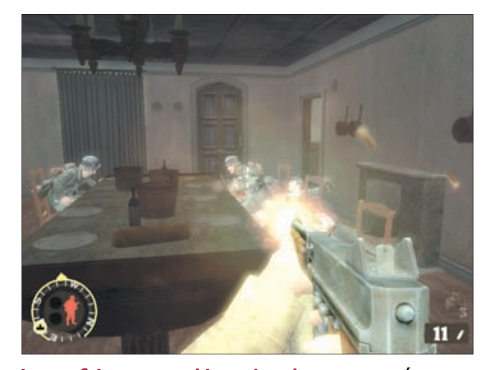
El armamento es el mismo de la época y su comportamiento es muy realista; cada fusil tiene una cadencia de disparo distinta.

## VALORACIÓN

Intensidad y acción directa conviven a la perfección con elementos tácticos, lo que nos obliga a pensar antes de actuar. Además, las situaciones son muy realistas y la ambientación increíble.

«Brothers in Arms» auna dos grandes virtudes: originalidad y diversión. Desde luego, nadie debería perdérselo.

Direcciones de Internet 4 pág. 96
¿Funciona en mi PC? pág. 76



**Las refriegas en el interior de casas serán constantes. Hay que pillarles desprevenidos para no darles la mínima oportunidad de reaccionar.**




**Con la tecla V obtenemos una perspectiva global del terreno que nos permite observar la posición tanto de los enemigos como de nuestros compañeros.**

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)



## Brothers in Arms Road to Hill 30

**DISTRIBUIDOR:** Ubi Soft
**TEL. INFORMACIÓN:** 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
**PRODUCTOR:** Ubi Soft
**DESARROLLADOR:** Gearbox Software
**OTRAS VERSIONES:** PlayStation 2, Xbox



**EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 16 años
**ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

### COMENTARIO DEL JUEGO



**El original sistema de juego ofrece nuevas variantes y posibilidades dentro del género, pues combina equilibradamente la acción directa e intensa con incursiones tácticas. Una combinación realmente innovadora.**

| | Porcentaje | | Nota |
|---|---|---|---|
| **CALIDAD DEL JUEGO ( OPINIÓN DEL REDACTOR )** | **58%** | | **7,40** |
| **Gráficos** | **13%** | | **8,46** |
| Nivel de detalle de los personajes | 3% | Bastante cuidados | 8,00 |
| Nivel de detalle de los escenarios / entornos | 3% | Bastante cuidados | 8,00 |
| Animación / Movimientos de los personajes | 2% | Casi perfectos | 8,00 |
| Efectos especiales | 2% | Muy cuidados | 8,00 |
| Tecnología | 3% | 3D | 10,00 |
| **Soni do** | **7%** | | **7,86** |
| Música | 2% | Muy buena | 9,00 |
| Efectos de sonido | 3% | Realistas | 7,00 |
| Diálogos / Voces | 2% | Bien caracterizados | 8,00 |
| **Jugabilidad** | **38%** | | **6,95** |
| Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego | 6% | Medio (tiene tutorial) | 5,00 |
| Vida del juego | 6% | Media | 5,00 |
| Argumento | 4% | Apasionante | 10,00 |
| Realismo | 3% | Destacable | 7,00 |
| Intensidad | 3% | Alta | 7,00 |
| Variedad de situaciones | 3% | Más que suficiente | 6,00 |
| Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial) | 6% | Aguda | 7,00 |
| Textos - Subtítulos | 2% | Acertados | 6,00 |
| Control adecuado por tipo de juego / Respuesta | 5% | Teclado-Ratón / Óptima | 10,00 |
| **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE** | **2%** | | **3,00** |
| Teléfono de asistencia técnica | 1% | 902 11 78 03 | 6,00 |
| Ayuda en internet | 1% | No tiene (www.ubisoft.es) | 0,00 |
| **INSTALACIÓN** | **5%** | | **10,00** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2% | Arranque automático | 10,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido) | 0,5% | Sí (3.120,4 Megabytes) | 10,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado) | 0,5% | Sí | 10,00 |
| Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido) | 1% | 0 Megabytes | 10,00 |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1% | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2%** | Muy completo (A,C,D,G,H,I,J) | **7,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO** | **10,8%** | Funciona con las 24 tarjetas | **10,00** |
| **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO** | **10,8%** | Más información en Pág. 76 | **6,95** |
| **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN** | **4%** | | **10,00** |
| Menús de configuración en castellano | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de resolución-profundidad de color | 1% | Sí/Sí | 10,00 |
| Ajustes de música / efectos de sonido | 1% | Sí | 10,00 |
| Ajustes de dificultad | 1% | Sí | 10,00 |
| **OTROS DATOS** | **7,4%** | | **8,51** |
| Variedad de elementos del juego (comprobado) | 2% | 11 misiones y 14 armas diferentes | 7,50 |
| Opciones de guardar partida (comprobado) | 2% | En cualquier momento | 10,00 |
| Dispositivos de control compatibles | 1% | Teclado-Ratón | 4,00 |
| Idioma (comprobado) | 2% | Castellano | 10,00 |
| Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante) | 0% | 1/0 (Red Local/Internet) | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **7,85** |
| Corrección positiva | | | |
| Corrección negativa | | | |
| **RESULTADO DEL TEST** | **Notable** | | **7,85** |
| | **Sobresaliente** | | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | 19,95 € | | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | 19,95 / 7,85 = 2,54 = Sobresaliente | | |

# Juegos de estrategia ¡¡ORDENA Y MANDA!!

**Se abre el escenario ante ti. Mueves a tu pelotón rápidamente, pero detrás de un montículo se esconde el ejército enemigo. Estás muerto. ¿Vas a cambiar de estrategia?**

La estrategia es uno de los géneros favoritos de los usuarios de PC, como atestiguan tanto las listas de ventas como la gran cantidad de títulos que pueblan las estanterías, incluidas algunas sagas que han hecho historia.

Cierto es que muchas veces se le ha tachado de género inmovilista, con desarrollos muy similares basados en obtener recursos, construir estructuras, formar a un megaejército y, finalmente, aplastar al enemigo. Pero la realidad es que la estrategia ha sido capaz de evolucionar añadiendo a los conceptos básicos, originales aportaciones de rol y táctica.

De siempre, se ha tratado de juegos donde la espectacularidad gráfica no era fundamental. Nadie echaba en falta las tres dimensiones, ni muchos de los efectos especiales que, por ejemplo en la acción 3D, hacen falta para engatusar al público.

Los argumentos sobre los que giran son bastante variados aunque recurrentes: la historia de la Humanidad a lo largo de sus muchas guerras dan juego para rato. Últimamente, ha sido la Segunda Guerra Mundial, el imperio romano y la era de las grandes conquistas los preferidos.

## LOS CRITERIOS

La meta de esta Comparativa no es otra que averiguar cuál de los cuatro títulos seleccionados es el más divertido de todos. Para ello, hemos desmenuzado las opciones de los grandes clásicos para saber qué elementos no deben faltar en cualquier gran juego de Estrategia que se precie.

Nos parece fundamental la existencia de recursos y su gestión económica, que los ejércitos sean muchos y variados y con un grado de equilibrio tan trabajado que de igual elegir uno u otro. Tampoco nos olvidamos de lo bueno que es la existencia de grandes campañas y opciones de diplomacia para dar un poquito más de profundidad al juego.

Por suerte, los controles en este tipo de títulos se han estandarizado. Por si acaso, resaltamos los cambios que cada uno de los elegidos aporta al género.

## LOS JUEGOS

Después de revisar uno por uno los títulos más representativos del género, hemos elegido cuatro que, en nuestra opinión, son los mejores actualmente: «Age of Empires III», «Civilization IV», «Dragonshard» y «Panzers II». Si algo tienen en común es un desarrollo muy completo y una diversión a prueba de bombas.

Esta Comparativa pretende servir de orientación al lector a la hora de indicarle cuál es el más divertido dentro del género actualmente, tomando como referencia la cantidad de opciones señaladas en la tabla. Lo bueno, además, es que cada uno entiende la Estrategia de forma distinta.

## SÓLO ESTRATEGIA

Ya que hemos partido de la diversión para medir a cada uno de los cuatro aspirantes, hemos dejado a un lado aspectos como la calidad gráfica, la tecnología, las animaciones o los efectos especiales. Es decir, que el mejor no tiene porqué ser el más avanzado.

Todos los datos que reflejan la tabla, exceptuando las 24 pruebas en nuestro laboratorio, son claves para conocer qué título es el que más satisfacciones dará al jugador. Ahora es el momento de que tú también elijas.

### RECONOCE EL GÉNERO

**1. EJÉRCITOS**
Debe haber como mínimo dos ejércitos enfrentados, aunque cuanto mayor sea el número y más variados sean los objetivos que se planteen, mejor.

**2. UNIDADES**
El número es un asunto muy importante, pero ante todo deben estar enfocadas hacia un objetivo concreto, ya sea bélico o de organización.



**3. RECURSOS**
Tan importante como disponer a nuestras tropas en el tablero resulta fabricar una economía fuerte. Debemos recolectar para crear y administrar, sin dejar desamparados a los trabajadores, ya que son la base de todo.

**4. ESTRUCTURAS**
Las unidades no salen por generación espontánea, habrá que crear un árbol de construcciones. Cuantas más estructuras diferentes, más ganará en variedad y diversión la partida.

**5. TÁCTICA**
No basta con presentar el mayor número de unidades en el campo de batalla, para lograr una gran victoria habrá que saber qué unidades utilizar, cuándo y cómo disponerlas en combate.





LOS JUEGOS DE LA COMPARATIVA

# Age of Empires III

**El Nuevo Mundo nos ofrece la posibilidad de descubrir tierras lejanas y fundar un imperio más poderoso que los actuales Estados Unidos.**



**Ensemble Studios · Microsoft |** La saga «Age of Empires» sigue engrandeciendo el género de la estrategia con su última aportación, que nos llevará a conquistar el Nuevo Mundo con una de las ocho civilizaciones existentes.

En los años del descubrimiento, con barcos cargados de oro surcando el Atlántico en dirección a las grandes potencias europeas, o luchando por un pedazo de tierra en el Salvaje Oeste, tendremos que ir afianzando nuestro imperio y haciéndole evolucionar gracias a la investigación, que nos irá reportando nuevas tecnologías, como la llegada del ferrocarril, que más tarde usaremos en nuestro beneficio.

Desde luego, las cosas no van a resultar sencillas, la constante lucha por el dominio de los territorios es fuente permanente de tensión y guerras. Habrá que hacerse un hueco a base de recolectar recursos, construir edificios y costearse un ejercito fuerte que pueda defender y expandir el territorio natural de nuestra nación.

**Requisitos:** Pentium III 1,4 GHz / 256 MB
**Comentado en:** CHJ Nº 56

# Civilization IV

**La Humanidad ha visto el auge y caída de cientos de civilizaciones, tan influyentes algunas, que su legado ha llegado a nuestros días.**



**Firaxis · Take 2 |** La cuarta entrega de las saga de referencia en el género de la estrategia vuelve al PC, con el sistema de juego ya conocido, aunque adaptado a los nuevos tiempos.

«Civilization IV» propone un reto increíble muy del gusto de los estrategas de raza: construir, moldear y hacer perdurar una civilización durante 6.000 años. La empresa, desde luego, se nos antoja difícil, pero es fascinante partir de un pequeño pueblo en la Edad de Piedra y hacerlo progresar hasta la era espacial a través de distintas épocas. Podemos perfilar el carácter y la idiosincrasia de nuestra civilización, optando por ser un pueblo pacífico que apuesta por el conocimiento y el intercambio cultural con sus vecinos o, en cambio, desarrollando una política belicista con el fin de conquistar y someter a otras naciones.

El juego utiliza un sistema de turnos para planificar nuestros movimientos, que deben seguir un orden si queremos ganar la partida: edificios, economía, recursos, etc. En función del planteamiento elegido llegaremos a diferentes finales, como conseguir la dominación militar del planeta o la hegemonía diplomática.

**Requisitos:** Pentium III 1,2 GHz / 256 MB
**Comentado en:** CHJ Nº 57

# Dragonshard

**El Rol de D&D y la estrategia se revelan en este juego como buenos compañeros de viaje; razas, ambientación y combates se salen.**



**Liquid Entertaiment · Atari |** El universo de Dungeons & Dragons es ampliamente conocido por los asiduos al Rol y a las novelas de magia y fantasía, y «Dragonshard» es el primer juego de estrategia que acoge sus reglas como parte de su desarrollo.

El argumento nos pone al frente de la Orden de la Llama, ejército formado por humanos, enanos, medianos y forjados, que se han aliado para conseguir un objeto capaz de destruir el mundo o salvarlo. En seguida nos daremos cuenta de que la ambientación es característica de los D&D, desde las razas a los enemigos, pasando por las unidades que comandamos, e incluso el sistema de estadísticas y niveles utilizado para hacerlos evolucionar, y que nos permitirá convertirlos en los vencedores de ese mágico mundo.

«Dragonshard» es, ante todo, una apuesta por la sencillez, pero no está exento de vibrantes batallas, que se irán haciendo más épicas y complejas conforme se avanza. Para contrarrestar, el jugador también aprenderá con el tiempo nuevas estrategias, lo que equilibra la dificultad.

**Requisitos:** Pentium 4 1,3 GHz / 512 MB
**Comentado en:** CHJ Nº 56

# Panzers II

**La Segunda Guerra Mundial tuvo diferentes frentes y brillantes estrategas que supieron imponer sus audaces estrategias.**



**Stormregion · FX Interactive |** La guerra que pudo cambiar aún más el mapa político de la vieja Europa, nos dejó batallas épicas y héroes dignos de recordar. Eso mismo es lo que busca «Panzers II», un juego de momentos y nombres para la Historia, en el que a lo largo de tres campañas se decide el destino del mundo.

La originalidad de este título de estrategia descansa sobre su planteamiento, claramente enfocado al combate, en el que se aparcan aspectos como los recursos o el árbol tecnológico. Antes de cada batalla seleccionaremos una serie de unidades, aquellas que posteriormente se utilizarán en combate. La colocación y uso que les demos será clave, mucho más que el número de efectivos. Por supuesto, este realismo también incide en la forma de actuar de cada unidad, siendo los tanques lentos pero poderosos, tanto en armadura como en ataque. Por un lado, funcionan de maravilla para destrozar el mismo tipo de vehículos pero, a la vez, serán muy vulnerables contra un simple ingeniero que ponga minas en nuestro camino.

El sistema es muy directo y divertido aunque, quizá, demasiado simple para los estrategas que gusten de controlar los recursos y la economía de su ejército.

**Requisitos:** Pentium III 800 MHz / 256 MB
**Comentado en:** CHJ Nº 58



# La Comparativa en Detalle

**Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un gran juego de Estrategia.**

## SERVICIO

**1** La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

## INSTALACIÓN

**2** La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

## OPCIONES DEL JUEGO

**3** El mejor juego será aquel que combine la estrategia en tiempo real con la táctica y que, además, posea más variedad de ejércitos, estructuras, unidades y recursos.

Este tipo de desarrollos se caracterizan por ofrecer un amplio abanico de opciones de juego. En la tabla creada para la ocasión valoramos especialmente el ejército con que iniciamos la campaña, los avances tecnológicos, el mapa táctico por turnos y, por supuesto, las unidades especiales,como héroes o personajes de élite.

Se queda sin puntuar, por no considerarse un apartado fundamental, las opciones multijugador en batallas entre varios ejércitos sobre el mismo mapa. Aunque sí reflejamos el dato.

Este apartado es importantísimo dentro de la Comparativa y, por consiguiente, repercute notablemente en la nota final, ya que valora y confronta los títulos seleccionados en el lugar más importante: las opciones de juego.

## FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

**4** Los elementos relacionados con el interfaz y el control de las unidades se consignan en esta sección de la tabla. Un juego de estrategia, como en el caso de los cuatro seleccionados, nos insta a adoptar tácticas desde el inicio, por tanto, para saber qué título nos facilita más la vida hemos creado una tabla que permite conocer el interés a corto, medio y largo plazo.

El manejo implica si hay un buen control de las situaciones o si existen atajos de teclado fáciles de recordar para elegir las unidades o estructuras. Todos ellos, detalles esenciales para vencer.

COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores de nuestro laboratorio.

## MANUAL DE INSTRUCCIONES

**5** El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo los datos referentes a objetivos, tipos de unidades, estructuras y, además, brindarnos consejos y tácticas para la supervivencia. La presencia de un apartado que nos precise el objetivo final, se nos antoja más que necesario para ponernos en antecedentes sobre los acontecimientos que nos deparará el juego.

## RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

**6** Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad de los juegos con cada uno de los equipos instalados en nuestro laboratorio. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, con movimientos fluidos y sin fallos gráficos, mientras que los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 76).

## LAS NOTAS

**7** La relación precio calidad se obtiene al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros han sido obtenidos tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa de forma genérica.

| | |
|---|---|
| Índice hasta 4,25 | Sobresaliente |
| 4,26 hasta 5,31 | Notable |
| 5,32 hasta 7,08 | Bien |
| 7,09 hasta 10,61 | Suficiente |
| 10,62 hasta 21,23 | Insuficiente |
| A partir de 21,24 | Deficiente |

## Resultados del Test



| | Porcentaje |
|---|---|
| **SERVICIO** | **3,00%** |
| Teléfono de asistencia técnica (comprobado) | 1,00% |
| Ayuda en internet (comprobado) | 2,00% |
| Teléfono de información (comprobado) | 0,00% |
| Fax de información (comprobado) | 0,00% |
| **INSTALACIÓN** | **5,40%** |
| Dificultad de la primera instalación (comprobado) | 2,00% |
| Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido) | 0,70% |
| Indica espacio libre en disco (comprobado) | 0,70% |
| Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido) | 1,00% |
| Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado) | 1,00% |
| **OPCIONES DE JUEGO** | **42,00%** |
| Número de ejércitos (comprobado) | 4,00% |
| Modo Campaña (ejército de inicio, comprobado) | 5,00% |
| Modo Escaramuza (comprobado) | 4,00% |
| Modo de juego por turnos incluido (comprobado) | 3,00% |
| Terreno de actuación de las unidades (comprobado) | 3,00% |
| Tipos de unidades (comprobado) | 3,00% |
| Unidades especiales (comprobado) | 3,00% |
| Unidades neutrales reclutables (comprobado) | 1,00% |
| Promoción de unidades (comprobado) | 3,00% |
| Armamento (comprobado) | 2,00% |
| Avances tecnológicos (comprobado) | 2,00% |
| Gestor económico, población, recursos (comprobado) | 4,00% |
| Recursos (nombres, comprobado) | 2,00% |
| Diplomacia (comprobado) | 3,00% |
| Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado) | |
| **FUNCIONAMIENTO / MANEJO** | **26,00%** |
| Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) | 4,00% |
| Tutorial (comprobado) | 4,00% |
| Curva de aprendizaje / interés del juego | 5,00% |
| La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de estrategia. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor. | |
| Control sobre el interfaz, dispositivo (comprobado) | 2,00% |
| Zoom (comprobado) | 2,00% |
| Mapa (comprobado) | 2,00% |
| Atajos de teclado (comprobado) | 2,00% |
| Información sobre las unidades en pantalla (comprobado) | 2,00% |
| Información sobre las estructuras en pantalla (comprobado) | 2,00% |
| Idioma (comprobado) | 1,00% |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2,00%** |
| Descripción del objetivo (comprobado) | 0,25% |
| Descripción de las unidades (comprobado) | 0,50% |
| Descripción de las estructuras (comprobado) | 0,50% |
| Árbol de desarrollo de las unidades / estructuras (comprobado) | 0,25% |
| Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado) | 0,25% |
| Consejos y trucos (comprobado) | 0,25% |
| Test de rendimiento de sonido | **10,80%** |
| Test de rendimiento de vídeo | **10,80%** |
| **NOTA MEDIA** | **100,00%** |
| Corrección Positiva/Negativa | |
| **RESULTADO DEL TEST** | |
| **PRECIO/CALIDAD** | |
| **Precio** (recomendado por el distribuidor) | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | |

| Puesto 1 | | Puesto 2 | | Puesto 3 | | Puesto 4 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| GANADOR CALIDAD Computer Juegos | | | | | | GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos | |





## AGE OF EMPIRES III
Es el representante del género por excelencia y así lo ha demostrado en la tabla. En la variedad reside su fortaleza, con nueve ejércitos repletos de unidades y muchas estructuras que debemos conocer para vencer.

## CIVILIZATION IV
Lavado de cara para un clásico de la estrategia de todos los tiempos. Transmite al jugador una sensación de control total sobre lo que hace. Las posibilidades son infinitas, y el número de unidades y naciones altísimo.

## DRAGONSHARD
Es el juego más sencillo e intuitivo de los comparados. Cuenta con una cantidad importante de unidades y estructuras, siendo la figura del héroe su piedra angular. Resulta tan mágico como divertido.

## PANZERS II
Originalidad y calidad se dan la mano en este título gracias al perfecto ensamblaje de estrategia y táctica. Pese a que deja de lado apartados básicos como los recursos o la economía, merece la pena jugarlo y disfrutarlo.

| Age of Empires III | Nota | Civilization IV | Nota | Dragonshard | Nota | Panzers II | Nota |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 3,33 | | 3,33 | | 3,33 | | 3,33 |
| Sí (902 888 498) | 10,00 | Sí (91 799 19 90) | 10,00 | Sí (91 747 03 15) | 10,00 | Sí (91 799 12 75) | 10,00 |
| No (www.vup-interactive.es) | 0,00 | No (www.taketwo.es) | 0,00 | No (www.es.atari.com) | 0,00 | No (www.fxplanet.com) | 0,00 |
| Sí (91 735 55 02) | | Sí (91 636 39 00) | | Sí (91 329 42 35) | | Sí (91 799 01 10) | |
| Sí (91 735 27 30) | | Sí (91 636 39 21)) | | Sí (91 329 21 00) | | Sí (91 799 12 25) | |
| | 7,41 | | 5,79 | | 9,63 | | 9,26 |
| Arranque automático | 10,00 | Arranque automático | 10,00 | Arranque automático | 10,00 | Arranque automático | 10,00 |
| No (2.162,1 Megabytes) | 0,00 | No (1.523,9 Megabytes) | 0,00 | Sí (1.067, 7 Megabytes) | 10,00 | Sí (3.446,3 Megabytes) | 10,00 |
| No | 0,00 | No | 0,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| 0 Megabytes | 10,00 | 19 Megabytes | 1,28 | 0 Megabytes | 10,00 | 4 Megabyte | 6,00 |
| Castellano | 10,00 | Castellano | 10,00 | Castellano opcional | 8,00 | Castellano | 10,00 |
| | 8,86 | | 9,76 | | 7,14 | | 6,81 |
| 9 (España, Rusia, Britania, Francia, Holanda...) | 8,00 | 18 (España, Japón, China, Egipto, Francia...) | 10,00 | 3 (la Orden de la Llama, los Hombres Lagarto y los Umbragen) | 4,00 | 6 (Alemania, Estados Unidos, Gran Bretaña, Italia, U.R.S.S. y Partisanos) | 8,00 |
| Sí (cualquiera) | 10,00 | Sí (cualquiera) | 10,00 | Sí (la Orden de la Llama o los Hombres Lagarto) | 8,00 | Sí (cualquiera) | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| No | 0,00 | Sí (muy completo) | 10,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| Tierra, mar | 8,00 | Tierra, mar, aire | 10,00 | Tierra, aire | 8,00 | Tierra, aire | 8,00 |
| Muy variada (infantería, artillería, marina...) | 10,00 | Muy variada (infantería, caballería, artillería…) | 10,00 | Variada (infantería, capitanes, criaturas) | 8,00 | Muy variada (infantería, artillería, marina...) | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Sí (nativos americanos) | 10,00 | No | 0,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Muy completo (espadas, ametralladoras, misiles…) | 10,00 | Muy completo (espada, picas, arcos…) | 10,00 | Completo (espadas, arcos, magia...) | 8,00 | Muy completo (fusiles, tanques, aviones, cañones…) | 10,00 |
| Sí (completo) | 8,00 | Sí (muy completo) | 10,00 | Sí | 10,00 | No | 0,00 |
| Sí, sí, sí | 10,00 | Sí, sí, sí | 10,00 | Sí, sí, sí | 10,00 | No, no, no | 0,00 |
| Sí (piedra, madera...) | 10,00 | Sí (metal, piedra, madera...) | 10,00 | Sí (oro, cristal dragontino y experiencia) | 10,00 | No | 0,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | No | 0,00 | Sí | 10,00 |
| Sí (Lan, Internet) | | Sí (Lan, Internet) | | Sí (Lan, Internet) | | Sí (Lan, Internet) | |
| | 9,69 | | 8,23 | | 9,23 | | 9,69 |
| Corto (10 minutos) | 8,00 | Considerable (30 minutos) | 6,00 | Corto (10 minutos) | 8,00 | Corto (10 minutos) | 8,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Inmediato, interés creciente | 10,00 | Inmediato, interés constante | 8,00 | Inmediato, interés constante | 8,00 | Inmediato, interés creciente | 10,00 |
| Total, teclado / ratón | 10,00 | Total, teclado / ratón | 10,00 | Total, teclado / ratón | 10,00 | Total, teclado / ratón | 10,00 |
| Sí | 10,00 | No | 0,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Textos y voces en castellano | 10,00 | Textos y voces en castellano | 10,00 | Textos en castellano | 8,00 | Textos y voces en castellano | 10,00 |
| | 8,75 | | 10,00 | | 8,75 | | 6,25 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | No | 0,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| No | 0,00 | Sí | 10,00 | No | 0,00 | Sí | 10,00 |
| | 10,00 | | 10,00 | | 10,00 | | 10,00 |
| | 7,00 | | 5,43 | | 6,93 | | 6,11 |
| | 8,75 | | 8,52 | | 8,02 | | 7,84 |
| Notable ← | 8,75 | Notable ← | 8,52 | Notable ← | 8,02 | Notable ← | 7,84 |
| Bien | | Bien | | Notable | | Sobresaliente | |
| 59,95 € | | 49,95 € | | 39,95 € | | 19,95 € | |
| 59,95 / 8,75 =6,85 = Bien | | 49,95 / 8,52 = 5,86 = Bien | | 39,95 / 8,02 = 4,98 = Notable | | 19,95 / 7,84 = 2,54 = Sobresaliente | |






ESTRATEGIA

# Veredicto final

## Nuestra Opinión


Ignacio Hernández
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS enfrenta en esta Comparativa a cuatro titanes de la estrategia, que miden sus virtudes en una tabla confeccionada para la ocasión, donde se evalúan las opciones de juego, manejo, control, potencial de diversión y rendimiento de audio y vídeo.

Nuestro equipo de redacción ha efectuado un arduo trabajo tratando de aislar los elementos fundamentales que deben tener los juegos de este tipo. Los baremos finales por los que nos hemos regido han arrojado como ganador al mítico «Age of Empires III», por su calidad general, el número de opciones y su sencillez.

En segunda posición, se sitúa la última edición de la saga «Civilization», algo complicado para iniciarse en el género pero que, a la larga, consigue encandilarnos y convencernos por el gran abanico de posibilidades que presenta.

Por otra parte, «Dragonshard» se alza con la tercera posición gracias a la original y perfecta mezcla de rol y estrategia, lo que unido a la interesante historia que narra consigue atraparnos.

El último puesto de la Comparativa es para «Panzers II», un título muy espectacular, tanto en su apartado visual como por la original mecánica de juego de que hace gala. Además, su tentador precio le hace acreedor a nuestro sello Precio/Calidad.

Cualquiera de ellos podría haber ganado, ya que todos atesoran una calidad excepcional y garantizan horas de diversión. Elijamos el que elijamos, lo bueno es que siempre saldremos ganando.

### BATALLAS GRANDIOSAS



1. Panzers II
2. Dragonshard
3. Age of Empires III
4. Civilization IV

### PUESTO 1
## AGE OF EMPIRES III

GANADOR CALIDAD Computer Juegos






- La variedad es su punto fuerte.
- Nueve ejércitos completísimos.
- Su profundo desarrollo estratégico.
- Poder revivir y cambiar la Historia.

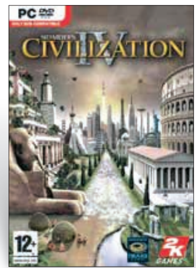
- Puede resultar bastante complicado de dominar.
- Tantas unidades a la vez puede desesperar.

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable 8,75 |
| Precio/Calidad: | Bien |
| Precio: | 59,95€ |

DISTRIBUIDOR: Microsoft
PRODUCTOR: Microsoft
DESARROLLADOR: Ensemble Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 391 90 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 390 90 01

VALORACIÓN: El más completo y al que más sustancia se le saca a medio plazo. Tiene muchísimas unidades y estructuras, que debemos conocer a fondo si queremos ganar.

### PUESTO 2
## CIVILIZATION IV






- La libertad de elección
- El número de ejércitos y naciones disponibles.
- Numerosos objetivos secundarios.



- Es el más complicado de todos los juegos comparados.
- El tutorial resulta algo incompleto.

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable 8,52 |
| Precio/Calidad: | Bien |
| Precio: | 49,95€ |

DISTRIBUIDOR: Take 2
PRODUCTOR: 2Kgames
DESARROLLADOR: Firaxis
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 636 39 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 636 39 21

VALORACIÓN: Exige tiempo y paciencia, pero los resultados que obtenemos lo compensan con creces. Su desarrollo, único, ofrece muchas y variadas posibilidades de juego.

### PUESTO 3
## DRAGONSHARD






- Poder disfrutar del universo D&D.
- Sencillo de jugar.
- Gráficamente es excelente.



- Puede resultar demasiado sencillo pasado un cierto período de tiempo.
- No cuenta con muchos ejércitos disponibles.

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable 8,02 |
| Precio/Calidad: | Notable |
| Precio: | 39,95€ |

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: Liquid Entertaiment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 34 37

VALORACIÓN: Combina rol y estrategia a la perfección y es muy sencillo de controlar. Dotar de más personalidad al héroe y convertirle en una unidad casi invencible es genial.

### PUESTO 4
## PANZERS II

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos






- El toque táctico que imprime a la estrategia.
- Espectacular gráficamente.
- Pone a nuestra disposición un gran número de ejércitos.

- Requiere un PC muy potente para ser jugado.
- Se echa en falta un apartado de recursos y gestión económica.

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable 7,84 |
| Precio/Calidad: | Sobresaliente |
| Precio: | 19,95 € |

DISTRIBUIDOR: FX Interactive
PRODUCTOR: CDV
DESARROLLADOR: Stormregion
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 01 10
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 12 25

VALORACIÓN: Su desarrollo descarta la construcción en beneficio de la acción, con batallas que impresionan y divierten. Bien planteado, bonito gráficamente y largo.

### DOS SAGAS CON MUCHA SOLERA

**«Age of Empires» y «Civilization» han inscrito con letras de oro su paso por el género de la estrategia. Sus formas de divertir han creado escuela y da la impresión de que, por ellos, no pasan los años, a pesar de los avances tecnológicos que les han sucedido.**


AGE OF EMPIRES


AGE OF EMPIRES II


CIVILIZATION


CIVILIZATION III

**Age of Empires:** desarrollado por Ensemble Studios en 1997, el primer juego de la saga marcó un antes y un después en la estrategia en tiempo real. El objetivo era construir un imperio y hacerlo evolucionar hasta convertirlo en el más poderoso. El sistema de juego está basado en la obtención masiva de recursos para ir construyendo las estructuras del imperio y un gran ejército con el que derrotar a los oponentes. Los títulos que han seguido al original se mantienen fieles al desarrollo inicial, con constantes mejoras técnicas y de contenidos.

**Civilization:** los turnos capitalizan el desarrollo de este título creado en 1991, donde el jugador debe transformar un pueblo de la Edad de Piedra en un vasto imperio, capaz de manener su hegemonía a través de distintas épocas de la Historia hasta nuestros días, y gracias a la continua investigación. También podemos recurrir, en nuestro intento de conquistar la Tierra, a robar la cultura de otras civilizaciones más poderosas. Las continuaciones trajeron nuevas formas de vencer y mejoraron su discreto, pero funcional, apartado visual.


Computer
Hoy
Juegos

# Toca Race Driver 3

**Velocidad** · Para llegar al nivel de Fernando Alonso primero habrá que dominar todas las categorías que se incluyen en el «TOCA» y dejar bien claro lo que valemos. Test pág. 30

Lo que hay que saber



## LO QUE HAY QUE SABER

### 1. INTERFAZ




Esta es la información que aparece en pantalla: ❶ vueltas que llevamos, ❷ vueltas totales, ❸ mejor tiempo de vuelta, ❹ tiempo transcurrido de la vuelta actual, ❺ posición actual de carrera y número total de participantes, ❻ barra indicadora del nivel de aceleración, ❼ cuentarrevoluciones, ❽ medidor de fuerza centrífuga para indicar hacia donde tiende a derrapar el coche, ❾ marcha actual, ❿ velocidad en kilómetros/hora, ⓫ indicador de gasolina. A continuación, podremos ver una hilera con los siguientes indicadores, que representan distintas partes de la mecánica del coche y se pondrán en rojo cuando estén dañadas: ⓬ caja de cambios, ⓭ dirección, ⓮ amortiguación, ⓯ motor, ⓰ carrocería, ⓱ y ruedas. Finalmente, dispondremos de un minimapa del trazado ⓲, donde nuestro coche aparece representado por una flecha.

### 2. BOXES




Parar en boxes durante la carrera es obligatorio. Si queremos perder el menor tiempo posible, mejor configurar los cambios y reparaciones a realizar ❶.

### 3. SELECCIONAR UN CAMPEONATO




Una vez hayamos ganado un campeonato, tendremos que inscribirnos en otro. La única información de que disponemos de antemano son el nombre y algunas fotos.

## 4. SALIDA



El motor debe estar revolucionado para hacer una buena salida, aunque el nivel de aceleración no debe ser el máximo. Lo ideal es que el indicador 1 no esté en rojo.



En cuanto el semáforo se ponga en verde, el coche arrancará, obviamente derrapando. Entonces, soltamos el acelerador un instante y volvemos a pisar a fondo.

## 5. UTILIZAR EL TURBO



Algunos coches están dotados con un dispositivo que mejora el turbo, inyectándole al motor más potencia durante un tiempo limitado. Se acciona pulsando la tecla B y su efecto es fulminante, vaciándose rápidamente la barra de duración del turbo. Tenemos un número de cargas 1 disponibles.

## 6. QUE NO TE ADELANTEN



En la parte trasera aparecerá una flecha roja 1, que nos indicará la situación exacta del vehículo que nos precede. Cuanto más intenso es el color, más cerca le tendremos.

## 7. CÓMO TRAZAR UNA CURVA



La trazada en la curva va en función de que sea más abierta o más cerrada. Así nos abriremos más o menos, aunque siempre habrá que reducir la velocidad antes de abordarla.



Al entrar en la curva procuraremos cogerla lo más recta posible, utilizando todo el ancho del asfalto. Sólo aceleramos a mitad de trazada si se trata de un giro muy largo.



Antes de dejar atrás completamente la curva, pisaremos de nuevo el acelerador a fondo para salir lanzados. Se puede arañar tiempo si se entra y sale bien de una curva.

## 8. REBUFO



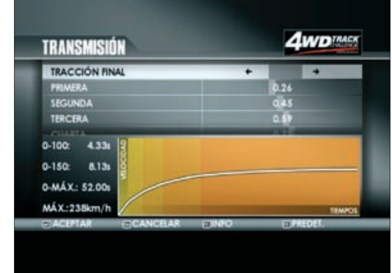
Pegarse mucho al coche que llevamos delante hace que disminuya la resistencia aerodinámica. Esto nos permite desarrollar más velocidad para adelantar.

## 9. AJUSTES

Antes de comenzar cualquier carrera es conveniente realizar algunos ajustes y modificaciones en nuestro vehículo para sacarle el máximo rendimiento. Obviamente, no es lo mismo correr sobre asfalto que en gravilla, por lo que apartados como la transmisión o la suspensión deben regularse. También los cambios se hacen en función del tipo de coche que pilotamos.



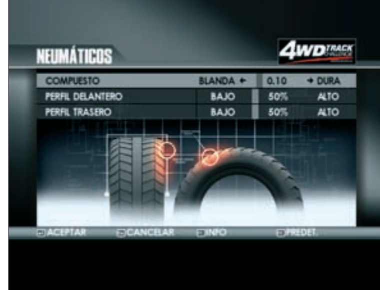

La fuerza descendente es la carga aerodinámica que le imprimiremos al coche, para que cuando circulamos a gran velocidad el aire que cortamos lo empuje hacia abajo pegándonos más al asfalto.




También podemos configurar la caja de cambios para que la relación de marchas sea más larga o más corta. En el segundo caso ganaremos en aceleración, algo ideal para circuitos muy virados.




La barra antivuelco tiene una función muy específica: conseguir que el vehículo pierda la menor horizontalidad posible. Cuanto más duras las pongamos más rápidamente se nivelará el coche.




La elección de unos buenos neumáticos es vital para ganar; mientras los blando agarran mejor, los duros se desgastan menos. También podemos configurar el perfil; cuanto más bajo mayor estabilidad.




Esta opción nos permite seleccionar si el coche va a frenar más de la parte delantera o de la trasera. Dependiendo del vehículo es conveniente una configuración u otra.




Cuanto más bajemos los ejes menos tenderá el coche a elevarse a altas velocidades y mayor adherencia conseguirá. Aunque si hay baches puede golpear en el suelo.




La configuración de las suspensiones es importantísima para la estabilidad del coche. Va absolutamente en función del tipo del circuito y del terreno.




Otro elemento que se puede reglar son la cueras, para que tiendan a girar hacia un lado u otro. Esta opción es especialmente útil para los circuitos ovalados.

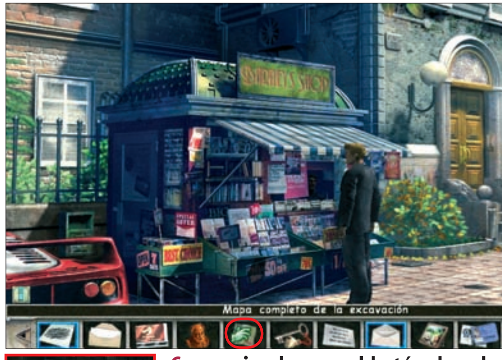
# Martin Mystère
## Operación Dorian Gray

Aventura · Un horrendo asesinato ha sido cometido en Nueva York y la perpleja policía llama al famoso detective Martin Mystère. Con nuestra ayuda resolverá el caso. Test pág. 44



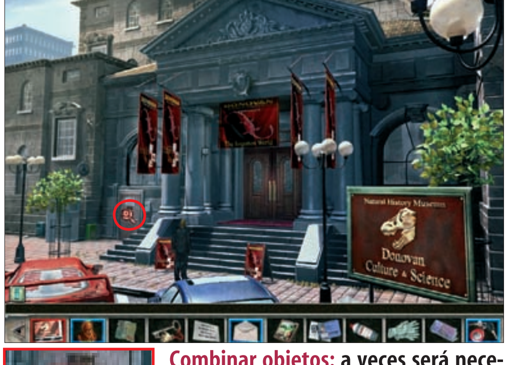
## LO QUE HAY QUE SABER

### 1. ACCIONES DISPONIBLES






**Coger:** si pulsamos el botón derecho del ratón cuando tenemos el puntero en el modo ver, cambiará y nos permitirá hacernos con cualquier objeto.



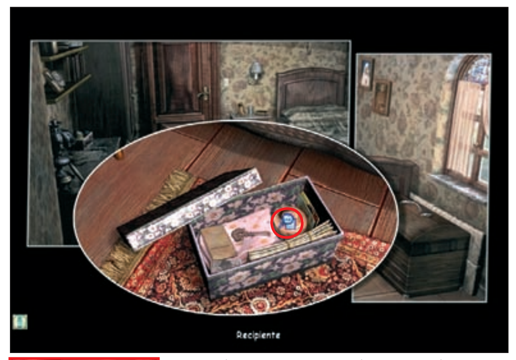


**Combinar objetos:** a veces será necesario usar conjuntamente más de un objeto para obtener el efecto deseado. Recurriremos a este puntero.





**Hablar:** cada vez que pongamos el cursor sobre algún personaje aparecerá este icono para informarnos de que podemos hablar con esa persona.






**Ver:** si tenemos este icono activado al pinchar sobre un objeto, Martin nos dará una descripción sobre lo que estamos observando y alguna pista.

### 2. MOVERNOS POR LA CIUDAD



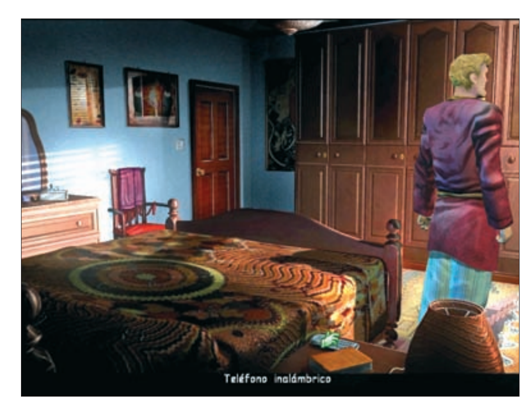

Tener el mapa de Nueva York es imprescindible para desplazarnos por la ciudad. Según avancemos en la aventura, se irán incorporando nuevos lugares.

### 3. TELÉFONO



En cualquier momento podemos recurrir al teléfono móvil para pedir ayuda o contactar con una persona. Funciona exactamente igual que los móviles de verdad.

## 1. TRAS LAS PRIMERAS PISTAS




**1 Suena el teléfono,** descolgamos y hablamos con el inspector. Al colgar, nos fijamos en la nota colgada en el armario. Dice que la llave la tiene Java.



**2 La conversación con Java** nos deja la sensación de que quiere algo a cambio de la llave. Entramos en la oficina y cogemos la figura verde que hay a la derecha.



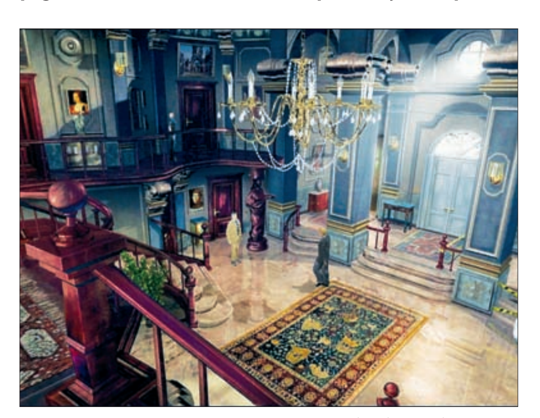
**3 Buscamos el número** del mecánico para que nos devuelva el coche. Sólo hallamos la mitad, el resto está pegado en la nevera. Colará la llave por debajo de la puerta.




**4 Llamamos por el inlámbrico** a nuestro propio teléfono y descubrimos donde está. También cogemos el mapa que está sobre la mesa de la entrada.



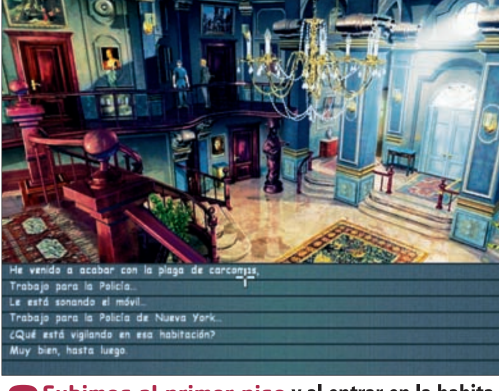
**5 Nos subimos al coche** y nos dirigimos a casa del profesor Eulemberg. Antes de entrar una periodista nos preguntará y contestaremos que no sabemos nada.



**6 Al entrar charlamos** con el comisario Travis. Aparecerá un nuevo lugar en el mapa, el Museo Donovan S.C., y nos comunican que la avería del sótano está reparada.




**7 Tendremos una conversación** con los dos policías científicos, uno nos atiende pero el otro nos dará valiosa información para comenzar la investigación.




**8 Subimos al primer piso** y al entrar en la habitación del profesor Eulemberg, un policía nos pide que nos identifiquemos... ¡¡no llevamos documentación!!



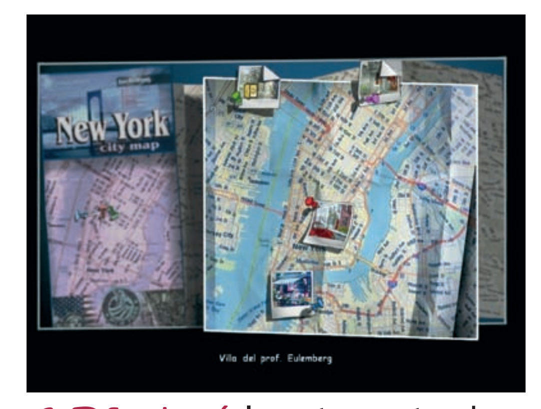
**9 Volvemos a casa** y bajamos al sótano. Si pinchamos sobre la lavadora, sabremos que está sucia y no se puede abrir. Debemos solucionar esto de inmediato.



**10 Vamos a la cocina** y cogemos el detergente que está debajo de la mesa. Regresamos al sótano y lo utilizamos en la lavadora. La portezuela se abrirá.



**11 Al inspeccionar en el interior,** sabremos que dentro están nuestros pantalones y en un bolsillo el carné. Cogemos los guantes de látex.




**12 Con el carné** y los guantes en nuestro poder accedemos, nuevamente, a los planos de la ciudad y volvemos a la casa del profesor Eulemberg.

## PUNTOS CLAVES : TRAS LA PISTA

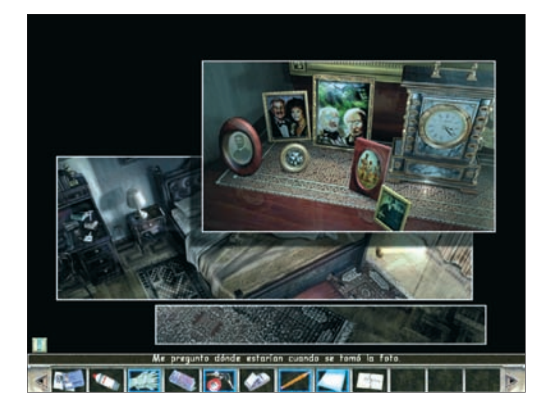
### 2. EN BUSCA DE NUEVAS PRUEBAS



**13** **Subimos** nuevamente al primer piso y le enseñamos el carné al policía. Ahora se mostrará más amable y nos permitirá el paso sin problemas.



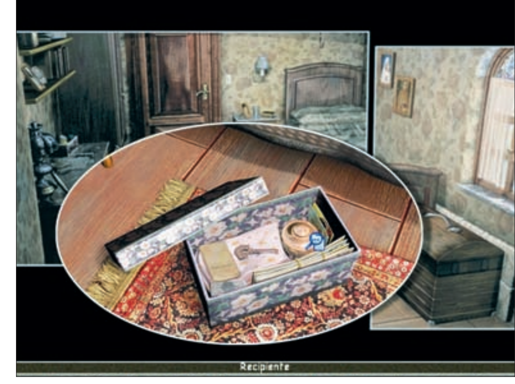
**14** **Dentro de la habitación** nos pondremos los guantes de látex. Inspeccionamos los papeles del escritorio y hallamos la identificación de unas maletas.



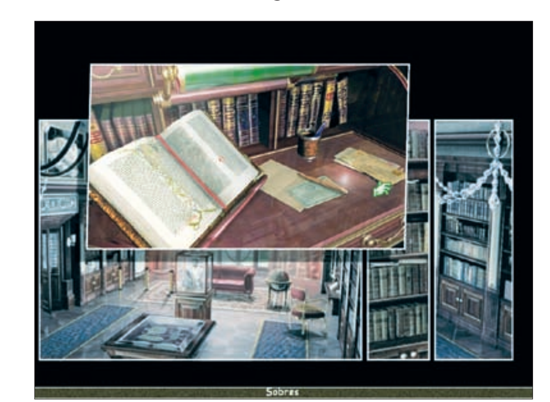

**15** **En la cómoda de la derecha** encontramos varias fotos, entre ellas una del profesor Eulemberg con Alexander Uben. Nos la guardamos.



**16** **Sin abandonar el piso de arriba,** tiramos a la izquierda y entramos en el cuarto de la gobernanta. Allí, debemos mirar debajo de la cama.




**17** **Descubriremos una caja.** Cogemos la llave y la usamos en el baúl que hay a la derecha. Se nos romperá, pero aún tendremos la posibilidad de abrirlo.




**18** **Necesitamos un objeto** que está en la parte de abajo. Nos metemos por la puerta de cristales; a la derecha encontramos un abrecartas en un escritorio.



**19** **Con el abrecartas abrimos** el baúl y vemos el cuadro que hay detrás. Podremos leer nítidamente la frase "Purgatorio 10:10".



**20** **Dejamos la estancia.** Al inspeccionar la fotografía de los dos profesores descubrimos un sobre detrás. Para abrirlo nos hará falta vapor.



**21** **De vuelta a la cocina** de Martin, cogemos la tetera y la ponemos en el fuego con el sobre encima. Hay un número de telefono, un código y una dirección.



**22** **Si pinchamos sobre** la nueva adquisición, Martin llamará a un servicio de paquetería que nos advertirá que hemos activado un envío.




**23** **En ese instante aparecerá** un nuevo lugar en el mapa, el aeropuerto. En cuanto pinchemos encima, presenciaremos la secuencia con Diana.



**24** **Nos transportan a Méjico.** Comprobamos si la furgoneta funciona pulsando sobre el motor y luego llamamos a la puerta del profesor para ver si está.

## 3. INVESTIGACIÓN EN MÉJICO




**25** **Es convenietne hablar** con la señora que está arriba tendiendo la ropa. Nos contará cosas sobre el profesor que pueden sernos muy valiosas.




**26** **Hablamos con su marido** y nos acercamos a la puerta de las cadenas. Abrimos pinchando sobre el gancho y cogemos la caja y las fundas de los discos.



**27** **Colocamos la caja** debajo de la mula para que la abra. Combinamos el disco y la funda y se la damos a Pedro, que nos la cambiará por las llaves.



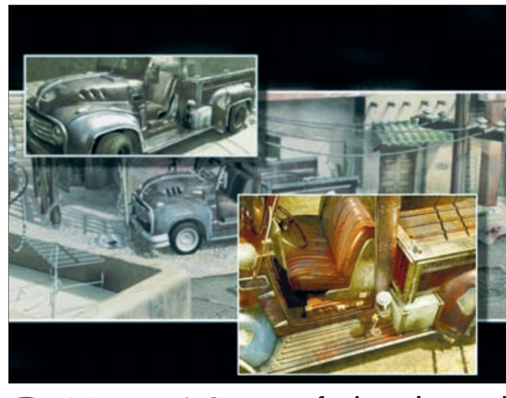
**28** **Abrimos la casa del profesor y** en la estantería que está encima del escritorio encontramos un libro con unos curiosos dibujos aztecas.



**29** **Ahora nos hacemos** con un trozo de mapa que está en la librería que hay a la derecha. Si lo examinamos veremos que no hay ningún lugar marcado.



**30** **Aunque al mirar** debajo del montón de mapas, damos con otro trozo; éste con marcas. Juntándolos obtenemos uno completo. De la cocina cogemos un tapón.



**31** **Para que la furgoneta** funcione colocamos el tapón en el tubo del depósito de la gasolina. Sólo entonces podremos arrancarla.



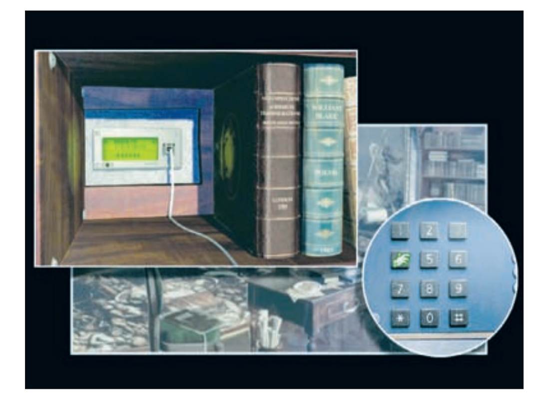
**32** **Aparecemos** en el yacimiento arqueológico del profesor Alexander. No nos da pistas. Cogemos un busto enterrado en uno de los montículos de arena.



**33** **Salimos de la jungla** para volver a Nueva York. Tras hablar con Diana, nos dirigimos a la casa de Eulemberg y conversamos con el inspector Travis.



**34** **Entramos** en el despacho de Eulemberg y cogemos la tarjeta magnética azul de su caja. Inspeccionamos el cuadro de Caronte y leemos: " Infierno 4:13".



**35** **Al revisar la librería** y coger la Divina Comedia queda visible un enchufe. Conectamos el teléfono del escritorio e introducimos la contraseña 4-1-3.



**36** **¡Un pasadizo secreto!** Subimos al dormitorio y cogemos una carta y un bloc. Al combinarlo con el lápiz obtendremos la dirección de Erica Wallas...

# GUN

**Acción** · En el Oeste buscarse la vida para un pistolero no es nada fácil, más si andamos tras el sueño de un peligroso cacique, la Cruz del Coronado. **Test** pág. 34 CHJ 58

**Lo que hay que saber**

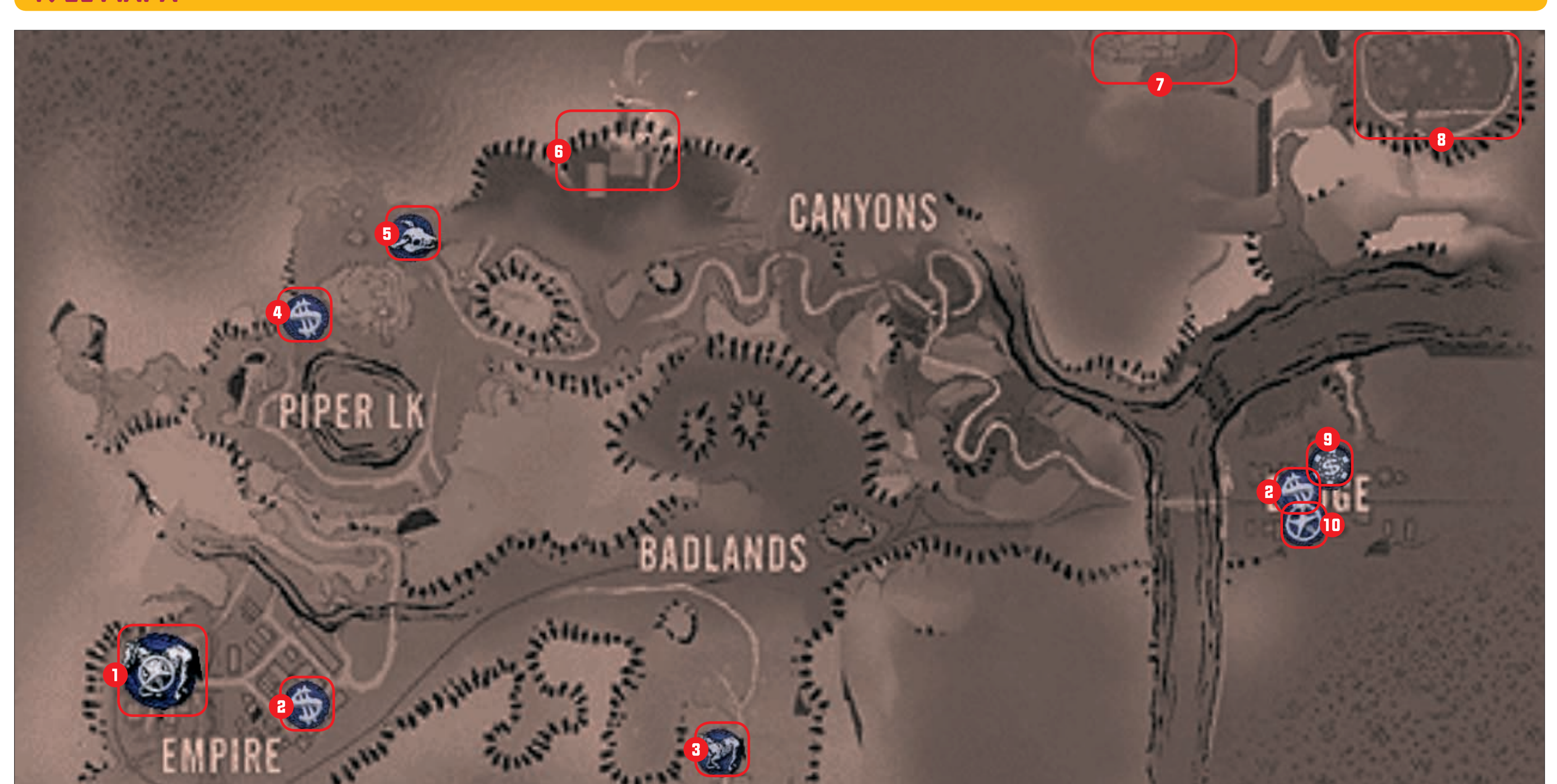


**Puntos Clave**



## LO QUE HAY QUE SABER

### 1. EL MAPA




**Existen numerosos lugares donde conseguir misiones que elevarán las estadísticas de Colton.** Estos objetivos secundarios son obligatorios cuando debemos enfrentarnos a un enemigo para el que aún no poseemos la suficiente experiencia. La mejor forma de superarlos es completando estos cometidos paralelos al argumento principal.

❶ Misiones para ayudar al sheriff de Empire y del Pony Express. Mejoran las estadísticas de disparo de Colton.
❷ Tienda donde obtener munición y mejoras para armas.
❸ En el rancho Hecht, ganamos pericia sobre el caballo.
❹ Puesto comercial indio donde es posible comprar flechas y mejoras para el arco apache.
❺ Misiones secundarias de caza. Podremos matar a las grandes bestias que pueblan el territorio.
❻ Mina de Magruder. Desbloquearemos este escenario cuando avancemos en el modo historia.
❼ Acceso al fuerte de Hollister, jefe de los renegados.
❽ Tribu Pies Negros de los apaches. Se nos pide que completemos algunas misiones durante el modo historia.
❾ En Dodge City hay un saloon donde podemos ganar unos buenos dólares jugando al póquer estilo Texas.
❿ Misiones disponibles como ayudante del sheriff. Es aconsejable completarlas para enfrentarnos con garantías a los grandes enemigos del modo historia.

## 2. LOS PROTAGONISTAS



**COLTON** es un vaquero de fortuna que trabaja donde puede. A lo largo del juego descubrirá cuál es su verdadero pasado.



**MAGRUDER**, viejo oficial confederado, ansía conseguir la Cruz del Coronado. Para apoderarse de ella hará lo que sea.



**HOLLISTER** lidera a un grupo de renegados que viven en un viejo fuerte. Aliado de Magruder, está resuelto a matar a Colton.



**JENNY** conoce y oculta un secreto de vital importancia para Colton. Su papel en la historia será fundamental.

## PUNTOS CLAVE: EN BUSCA DE MAGRUDER

## 1. GUÍA COMPLETA PASO A PASO




**1** **Un sencillo tutorial** nos permitirá familiarizarnos con los movimientos básicos que puede realizar Colton. El examen final consistirá en abatir a un oso Grizzly.




**2** **A continuación, nos embarcamos** en un vapor tomado por el ejército de renegados. Debemos eliminar a todos los asaltantes. El vapor acaba hundido.



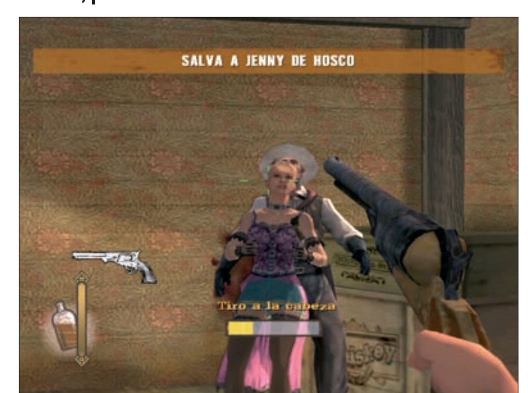
**3** **Tom, el honrado, nos recoge** inconscientes del suelo. Se muestra amistoso y nos enseña a montar a caballo, pero es sólo fachada. Nos encañona con su arma.



**4** **A Tom se le unen otros** dos pistoleros. Sin darles tiempo, utilizamos el modo desenfunde rápido de la pistola y les acertamos en sus zonas vitales.




**5** **Ponemos rumbo a Dogde City** en busca del saloon Alhambra. Allí, nos ocuparemos del encargo que Ned nos dio antes de morir. Buscar a Jenny es clave.




**6** **Como nos temíamos,** el Alhambra ha sido asaltado por la banda de la Mano Roja. Tras tirotearles a todos, nos vamos a hablar con el sheriff de Dodge City.




**7** **La ciudad está construyendo** un puente que la comunique con el resto del condado, pero unos apaches tratan de impedir que los chinos sigan trabajando.




**8** **Después de cumplir algunos** recaditos, nos envían a entrevistarnos con Hoodoo y sus ayudantes. Nos pedirán que les echemos una mano con los delincuentes.




**9** **Se confirman nuestras sospechas;** Webb y Rudabaugh matan a una familia inocente. Para enfrentarnos a ellos será aconsejable hacernos con un caballo.






## PUNTOS CLAVE: EN BUSCA DE MAGRUDER

### 1. GUÍA COMPLETA PASO A PASO



**10 De vuelta en Empire,** caemos en una emboscada de Magruder y damos con los huesos en el calabozo. Al parecer piensan colgarnos al día siguiente.



**11 Le quitamos la insignia** al guardia y forzamos la cerradura. Buscamos tres caballos, quemamos las caballerizas y volamos la cárcel para salvar a Soapy.



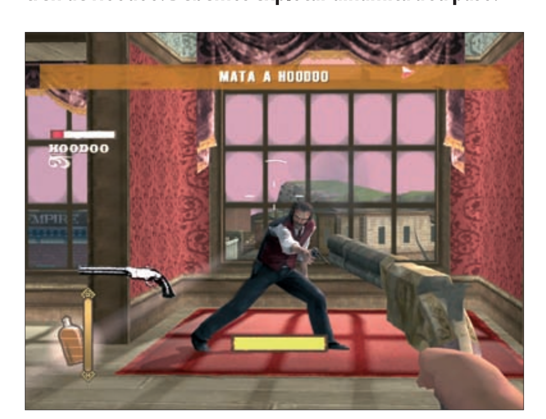

**12 Uno de los reclusos** nos pide que le sigamos a la guarida de Clay, quien prepara un asalto al tren de Hoodoo. Debemos explotar dinamita a su paso.




**13 Los hombres de Hoodoo** no tardan en responder. Repelemos el ataque y les robamos el cañón con que nos disparan. Clay es secuestrado.




**14 Decidimos atacar el pueblo** con el cañón y nos infiltramos por la lavandería para capturar a Hoodoo. Antes debemos salvar a Clay de la tortura.



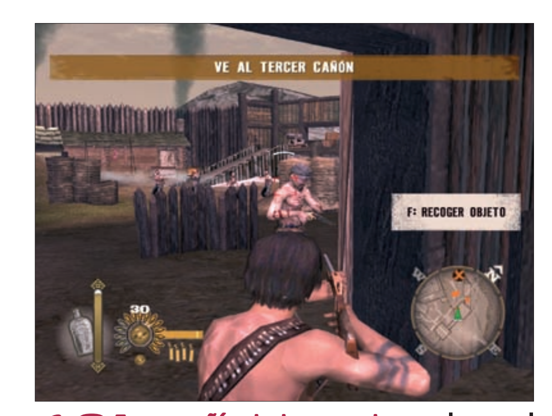

**15 En el saloon** eliminamos a los esbirros de Hoodoo. Disparamos a las lámparas para que arda el local. Seguimos a Hoodoo a su despacho y le rematamos.




**16 Regresamos a Dodge City,** donde los hombres de Magruder retienen a Soapy. Completamos algunas fases, le rescatamos y le seguimos a caballo.




**17 Soapy nos lleva hasta la zona** donde embarrancó el vapor. Nos apresan los renegados pero escapamos soltando a los apaches que tienen prisioneros.




**18 En compañía de los apaches,** volvemos al fuerte para neutralizar tres cañones. Con el arco y el hacha debemos acertar en las cabezas de los renegados.




**19 Eliminamos a los renegados** que custodian el último cañón y, a continuación, lo dinamitamos. Si nos quedamos sin cartuchos, abajo hay más...




**20 Perseguimos a Hollister,** disparándole a distancia. Cuando le quede media barra de vida huirá. Apuntamos a los explosivos y volará por los aires.



**21 Es hora de volver al vapor.** Abatimos a uno de los jinetes que nos atacan para hacernos con su caballo. Utilizaremos el desenfunde rápido.





## 1. GUÍA COMPLETA PASO A PASO



**22** **Nos reunimos con Soapy** en el campamento apache. Muchas Heridas nos contará qué le pasó a nuestro padre y completaremos la cruz del Coronado.



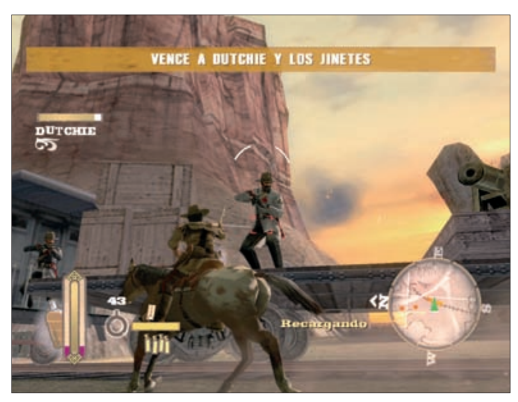

**23** **Junto a Muchas Heridas** caemos en una emboscada de los hombres de Magruder. Tras abatirles, seguimos a Soapy hasta lo alto de una montaña.




**24** **Ponemos la cruz del Coronado** para saber el lugar donde está escondido el tesoro. Descubrimos que Magruder lo hace en el lugar equivocado...




**25** **Un cañonazo hace caer** a Soapy por el precipicio y aparece la gente de Magruder. Usamos los barriles de dinamita para acabar con ellos.




**26** **Nos dirigimos al tren de Dutchie,** lugarteniente de Magruder. Debemos evitar el cañón y liquidar a sus sicarios con disparos certeros.




**27** **Llegamos a la mina.** Nos escondemos para evitar que nos agujereen y con el cañón terminaremos con las gatling y los sicarios de Magruder.




**28** **El cañón se mueve sobre raíles** así que, además de eliminar a los enemigos, habrá que activar los cambios de aguja para ir por el carril correcto.




**29** **Entramos en la mina** armados con el cañón. Abrimos fuego sobre las galerías para que se derrumben sobre los hombres de Magruder.




**30** **Accedemos a una gran cueva** que tiene una ciudad bajo las rocas. Ganamos el muro del fondo y liquidamos a los adversarios con los barriles de dinamita.




**31** **Necesitamos coger** las petacas de salud y la munición repartidas por el escenario para llegar a la guarida de Magruder, el asesino de nuestros padres.




**32** **Para matar a Magruder,** primero debemos escapar de él y lanzarle cartuchos de dinamita. Cuando su salud esté a medias correrá a esconderse.

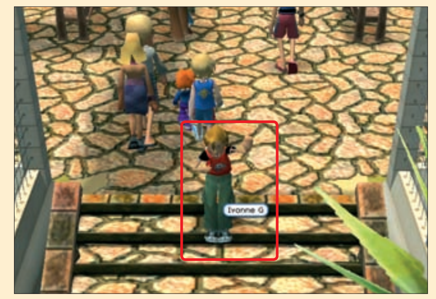



**33** **Encaramado a un saliente** nos lanzará dinamita. La hacemos explotar a balazos y provocamos un derrumbamiento que acabará con Magruder.

# Juega con ventaja

## ROLLERCOASTER TYCOON 3 ¡SALVAJE!

La pasta gansa no sólo nos hará muy felices a nosotros, si no que los animales ganarán en bienestar con ello. Descubre cómo hacerlo. Test pág. 42



1 **Seleccionamos** un visitante cualquiera y, a continuación, pulsamos sobre su fecha de información.



2 **Cambiamos su nombre** por el de John D Rockefeller en la ventana. Con semejante apellido no se puede ser pobre.



3 **Así que, automáticamente,** nuestra cuenta corriente aumenta en 10.000 $. Eso sí que es obtener una bonificación.

| CÓDIGO | EFECTO |
|---|---|
| John D Rockfeller | Añade 10.000 $ |
| ATITech | Todo se mueve más rapido |
| James Hunt | Paseo por el parque en coche |



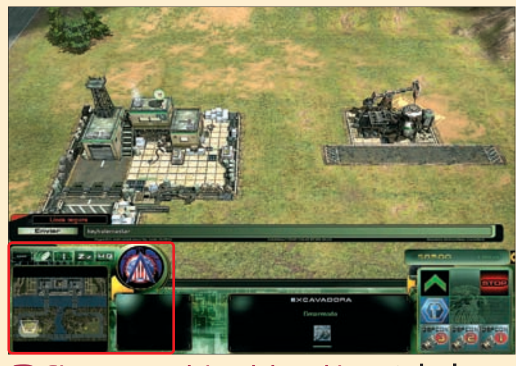
## ACT OF WAR

Costear una guerra en el siglo XXI requiere tanto dinero como el que te vamos a dar. Test pág. 34 CHJS1



1 **Pulsamos** Enter para abrir la barra de chat y, a continuación, escribir F O R T K N O X.

2 **Automáticamente,** se habrán sumado 1.000 $ a nuestra magra cuenta bancaria.



3 **Si queremos dejar al descubierto** todo el mapa escribiremos K E Y H O L E M A S T E R.

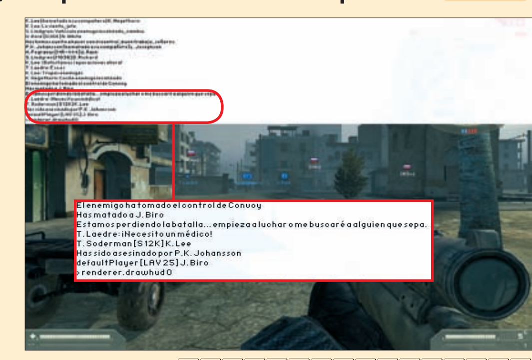
| CÓDIGO | EFECTO |
|---|---|
| fortknox | Añade 1.000 $ |
| keyholemaster | Revela todo el mapa |
| motherrusia | Añade un tanque M80 |
| ineedalltechnos | Toda la tecnología abierta |

## BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES

Cuando se está luchando nada puede distraernos, ni siquiera las instrucciones en pantalla. Test pág. 38



1 **En cualquier momento** de la partida pulsamos la tecla º para abrir la consola.



2 **Escribimos** R E N D E R E R . D R A W H U D 0 y presionamos la tecla Enter.



3 **Como por arte de magia,** el interfaz desaparecerá en un periquete y ya nada nos distraerá.

| CÓDIGO | EFECTO |
|---|---|
| Renderer.drawhud 0 | Elimina el interfaz |
| Renderer.draFps 1 | Muestra los FPS en pantalla |



## ROME TOTAL WAR

El Imperio Romano será indestructible bajo nuestro mando y al amparo de estos trucos que ni el mismísimo oráculo podría vaticinar. Test pág. 48



1 **Debemos ir a la pantalla del mapa** para activar los trucos, aunque algunos no pueden usarse a la vez.



2 **Si queremos saber qué peligros** aguardan al norte debemos abrir la consola pulsando º.



3 **Entonces,** escribimos TOGGLE_FOW y pulsamos Enter. El panorama se aclarará.

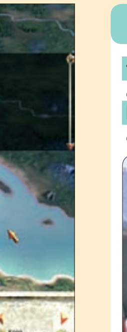


4 **Automáticamente, todo el mapa** quedará visible y sabremos a que nos enfrentamos.



5 **En cambio, si escribimos** ADD_MONEY y la cantidad que deseemos engordaremos las arcas.

| CÓDIGO | EFECTO |
|---|---|
| toggle_fow | Muestra todo el mapa |
| add_money 20.000 | Añade 20.000 de oro a nuestras arcas |
| bestbuy | Unidades un 10% más baratas |
| auto_win nombre ciudad | Da la victoria a la ciudad en concreto |



## PANZERS II

Una pequeña ayudita y nuestros blindados alcanzarán al enemigo sin sufrir un rasguño. Test pág. 26 CHJ58



1 **En cualquier momento** de la partida selecciona-mos cuantas unidades deseemos.



2 **A continuación, pulsamos** la tecla Enter para es-cribir BLESSINGOFWISDOM.



3 **Aparecerá un breve texto** para confirmar que las unidades han ganado experiencia de combate.

| CÓDIGO | EFECTO |
|---|---|
| BlessingOfWisdom | 1000 puntos de experiencia |
| BigBackPack | Carga infinita |
| MilestoneWasYesterday | Victoria inmediata |





4 **Otra vez pulsamos** Enter y tecleamos MI-LESTONEWASYESTERDAY.




5 **Sin esfuerzo alguno,** habremos conseguido sali-do victoriosos de la misión.

TECLADOS Y RATONES

# Cambia de teclado y ratón
# Un salvavidas para tu escritorio

**Jamás hubiéramos imaginado que el binomio teclado-ratón podría llegar a evolucionar y dar las prestaciones que hoy día les ha convertido en el mejor aliado de los jugadores de PC.**

Aunque a muchos propietarios de consola les parezca inconcebible, lo cierto es que el teclado y el ratón se han convertido en el dispositivo de control de juegos preferido por los usuarios de PC. Y el caso es que la explicación es relativamente sencilla. Podríamos empezar por argumentar que para los juegos de acción en primera persona y de estrategia, géneros que copan las listas de ventas para PC, es el tipo de control que resulta más apropiado, pero hay una razón incluso más poderosa a efectos prácticos: todos los ordenadores incluyen teclado y ratón de serie. Si.

Es un hecho contrastado que no hay **pad de control** Pág.96 con doble **stick** Pág.96 y decenas de botones que supere a un teclado y un ratón, cuando de lo que se trata es de abatir enemigos en títulos como «Doom III», «Quake IV» y «Medal of Honor». Algo similar sucede con los **joystick** Pág.96 incapaces de proporcionarnos el placer que supone mover nuestras tropas por el mapa de «Age of Empires III» con la precisión y suavidad de un ratón óptico o láser.

Esto nos da pie también a valorar la enorme evolución que han sufrido los teclados y ratones, conocidos en su conjunto como escritorios, durante los últimos años. Atrás quedó la época en la que un teclado simplemente disponía de las 102 teclas estándar, o que un ratón era poco más que un dispositivo con bola de caucho y un par de botones. Actualmente, disfrutamos de la revolución de la era inalámbrica y del láser

### ¿PRECISIÓN ÓPTICA O LÁSER?

Si hay algo es necesario a la hora de jugar, eso es la precisión y, para ello, nada como la tecnología óptica o láser que utilizan los ratones para traducir el movimiento en desplazamiento. ¿Qué diferencia hay entre ambas tecnologías? Básicamente dos: el láser es un "ojo" más rápido y riguroso, capaz de ver lo que un sensor óptico no alcanza a detectar, lo que redunda en un desplazamiento más suave y con menos errores. Además, esta tecnología es capaz de ver "a oscuras", por lo que no necesita valerse de la típica luz roja de los ópticos para saber qué terreno pisa, siendo además menos propenso a producir errores en entornos con luz intensa.

Las ruedas de desplazamiento verticales y horizontales son, junto al incremento de botones en el chasis del ratón, la tercera evolución más importante. ¿Cuál es la segunda? Obviamente, la desaparición del cable que lo conecta al PC pero, como veremos a continuación, esta tecnología la dejaremos para otra ocasión.

¿Y los teclados? ¿En qué han mejorado? Básicamente en quea partir de las 102 teclas estándar han surgido, como hongos, los llamados accesos directos, que son teclas con una funcionalidad específica (por ejemplo, ejecutar el software de correo o el explorador de Internet) que, sin embargo, pueden ser programadas para que cumplan con el cometido que le asignemos. Las ruedas de desplazamiento o, más recientemente, el Control de Zoom de Microsoft, son otros recursos que se han incorporado recientemente a los denominados teclados multimedia.

### UN GUIÑO AL PASADO

En los dos Test de este mes se analizan los teclados y ratones de tres de los fabricantes más destacados del mercado: Genius, Logitech y Microsoft. Puesto que no hemos querido rebasar la barrera de los 100€ en ninguno de los productos seleccionados, hemos optado por prescindir de la tecnología inalámbrica para ambos dispositivos. Con los ratones, sin embargo, hemos incluido dos modelos con sensor láser, frente al óptico, utilizado aún por la mayoría.




### WASD NO ES LA MARCA DE UN REFRESCO

Seguramente habréis leído o escuchado alguna vez una frase del tipo "utiliza WASD para desplazarte por el escenario". Lo más normal es que todos sepáis a estas alturas su significado, pero quizá mucha gente desconozca todavía que WASD se refiere a la teclas utilizadas para desplazar a nuestro personaje, especialmente en juegos de acción en primera persona. ¿Por qué? Bueno, si situamos los dedos índice, corazón y anular sobre las teclas D (girar a la derecha), S (moverse hacia atrás) y A (girar a la izquierda) respectivamente, comprobaremos que el dedo corazón puede pulsar con sólo desplazarse un poquito, la tecla W (moverse hacia adelante). Esto nos permite utilizar la mano derecha exclusivamente para mover el punto de vista con el ratón, así como ejecutar otro tipo de acciones (dependiendo del número de botones de que disponga éste) como disparar, cambiar de arma, agacharse, saltar, etc. Este sistema, que ya llevan años adoptando casi todas las compañías, permite tener al alcance de ambas manos decenas de controles distintos, con las múltiples ventajas que esto depara a la hora de jugar. De hecho, ¿os habéis parado a comprobar la cantidad de teclas que es posible pulsar con el dedo pulgar de la mano izquierda sin forzar en absoluto su postura? ¡¡Menudo invento!!

**Los 3 teclados**



**PARA JUGADORES**
Logitech G15



**INNOVADOR**
Microsoft Digital Media Pro Keyboard



**ASEQUIBLE**
Genius Ergo Media 700



**Los 3 ratones**



**PRECISO**
Logitech G5 Laser Mouse

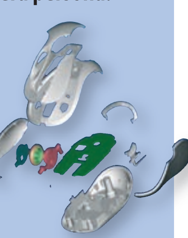


**COMPLETO**
Microsoft Laser Mouse 6000

Con un teclado y un ratón, no habrá juego de acción o estrategia que se te resista.



La disposición de las teclas WASD permiten un control absoluto en los juegos de acción en primera persona.



Radiografía de un ratón óptico o láser, donde la bola de caucho, como se aprecia, ha pasado a mejor vida.



TUNEABLE
Genius Navigator 500

# Así hacemos los Test

**COMPUTER HOY JUEGOS ha realizado dos Test con teclados y ratones de última generación. Las pruebas de rendimiento y resistencia fueron efectuadas en un laboratorio con instrumental de gran precisión, mientras que otros aspectos se evaluaron en la redacción.**

## INSTALACIÓN

La instalación, tanto de los teclados como de los ratones, debe resultar sencilla y, en lo posible, breve. La descripción del proceso ha de presentarse impresa y en unos términos sencillos que cualquier usuario pueda interpretar correctamente, siguiendo cada uno de los pasos requeridos sin mayores complicaciones. A continuación, se comprueba el correcto funcionamiento del periférico y se verifica que no sean necesarias otras operaciones de configuración adicionales.

## MANEJO Y CONTROL

Entre todos los redactores se determina la calidad de aspectos relativos al manejo de teclados y ratones. La comodidad del reposamanos y de las teclas, el tacto del ratón o la presencia de aristas mal recortadas en alguno de los plásticos o metales del periférico son sólo alguno de los rasgos que cada redactor debe determinar al probar el producto analizado. En los ratones se premia y valora positivamente, además, que esté adaptado tanto para usuarios diestros como para zurdos.

## RESISTENCIA A CAÍDAS

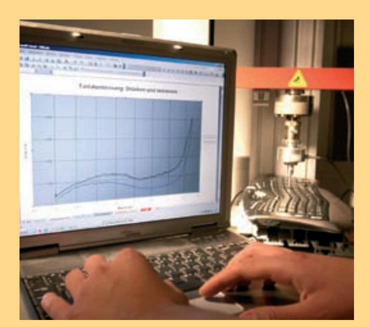
Es quizá uno de los Test más duros que llevamos a cabo, puesto que se deja caer cada teclado y cada ratón desde una altura aproximada de 80 centímetros, lo que se corresponde, aproximadamente, con la elevación media de una mesa de escritorio común. Como es obvio, se obtiene la máxima puntuación si se comprueba que el periférico no sufre daños en su estructura ni presenta anomalías en su funcionamiento tras la serie de caídas.



**Uno de los Test consiste en rociar los periféricos con un pegajoso refresco.**

## RESISTENCIA AL USO

¿Cuál debe ser la vida útil de un ratón? En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que debe girar en torno a las 120.000 pulsaciones, por lo que sometemos a cada ratón a una máquina especialmente diseñada al efecto, capaz de realizar ese número de pulsaciones en “escasamente” una semana. Una prueba parecida se hace con los teclados, cuyas teclas son sometidas a medio millón de pulsaciones. La máxima puntuación sólo se conseguirá si después de realziarse estas pruebas los dispositivos testados siguen funcionando correctamente.



**Un paciente robot se encarga de pulsar medio millón de veces las teclas.**

## SUCIEDAD Y LÍQUIDOS

Es obvio que teclados y ratones suelen ser pasto fácil del polvo y otros agentes externos. La prueba en este caso es mucho más rápida y sencilla. Consiste en enterrar literalmente ambos dispositivos bajo una montaña de ceniza muy fina y comprobar, a continuación, si esto afecta a su funcionamiento. Por otro lado, encima del escritorio no es extraño que se derrame una bebida, lo que puede dar lugar a que el líquido empape y dañe los mecanismos tanto del teclado como del ratón. Esta posibilidad la evaluamos bañando cada modelo con un pegajoso refresco de cola. Inmediatamente después, probamos el funcionamiento de ambos dispositivos y, pasadas 24 horas, examinamos posibles efectos secundarios motivados por el azúcar, un componente especialmente dañino para las piezas móviles.

## OTRAS PRUEBAS

En el caso de los ratones ópticos y láser, una luz intensa puede confundir al sensor que escanea la superficie por la que se mueve el ratón, propiciando lecturas erróneas y, por extensión, produciendo saltos bruscos en el desplazamiento del puntero (o del punto de vista cuando se trata de juegos de acción). Por este motivo, una de las pruebas consiste en utilizar el ratón en una estancia en la que se ha colocado una luz bastante más intensa de lo habitual. Superan la prueba, consiguiendo la máxima nota posible, aquellos ratones que siguen funcionando sin ningún tipo de anomalía en su comportamiento.



**Medimos la resistencia de los botones y de la rueda de desplazamiento.**

## PRECIO / CALIDAD

La puntuación final que define la relación Precio/Calidad se consigue al dividir el precio del producto por la nota alcanzada en el Test. El resultado se compara con una tabla obtenida a partir de la media ponderada de los precios de los productos analizados, compuesta por intervalos que determinan la nota Precio/Calidad. Por ejemplo, un ratón con una puntuación de 7,42, y cuyo precio sea de 39,99€, logrará una nota Precio/Calidad de 39,99 / 7,92 = 5,39, es decir, Notable.

**TECLADOS**

| | |
|---|---|
| Índice hasta 5,16 | Sobresaliente |
| 5,17 hasta 6,45 | Notable |
| 6,46 hasta 8,60 | Bien |
| 8,61 hasta 12,91 | Suficiente |
| 12,92 hasta 25,81 | Insuficiente |
| A partir de 25,82 | Deficiente |

**RATONES**

| | |
|---|---|
| Índice hasta 4,83 | Sobresaliente |
| 4,84 hasta 6,04 | Notable |
| 6,05 hasta 8,05 | Bien |
| 8,06 hasta 12,08 | Suficiente |
| 12,09 hasta 24,16 | Insuficiente |
| A partir de 24,17 | Deficiente |





## Resultados del Test

GANADOR CALIDAD Computer Juegos (Puesto 1) — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos (Puesto 2)

| | | Puesto 1 | | Puesto 2 | | Puesto 3 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **MODELO** | | **G15** | | **DIGITAL MEDIA PRO KEYBOARD** | | **ERGO MEDIA 700** | |
| **FABRICANTE** | PORCENTAJE | Logitech | NOTA | Microsoft | NOTA | Genius / UMD | NOTA |
| **SERVICIO** | **7,0%** | | **6,86** | | **7,71** | | **6,86** |
| Duración de la garantía (dato del fabricante) | 3,0% | Normal (2 años) | 6,00 | Prolongada (3 años) | 6,00 | Normal (2 años) | 6,00 |
| Tipo de garantía (dato del fabricante) | 1,0% | Sustitución por el distribuidor | 8,00 | Sustitución por el distribuidor | 8,00 | Sustitución por el distribuidor | 8,00 |
| Teléfono de asistencia técnica (comprobado) | 2,0% | 91 375 33 69 | 6,00 | 902 197 198 | 6,00 | 902 128 256 | 6,00 |
| Ayuda en Internet (idioma, comprobado) | 1,0% | Castellano (www.logitech.com) | 10,00 | Castellano (www.microsoft.es/hardware) | 10,00 | Castellano (www.genius-kye.com) | 10,00 |
| Teléfono de información (comprobado) | 0,0% | 91 375 33 68 | | 902 197 198 | | 902 128 256 | |
| Fax de información (comprobado) | 0,0% | - | | 91 391 93 00 | | 94 475 07 57 | |
| **INSTALACIÓN** | **5,4%** | | **5,08** | | **5,08** | | **3,23** |
| Dificultad (comprobado) | 2,0% | Sencilla | 8,00 | Sencilla | 8,00 | Sencilla | 8,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (espacio utilizado, medido) | 0,5% | No (37,27 **megabytes** Pág.96) | 0,00 | No (52,95 megabytes) | 0,00 | No (42,89 megabytes) | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? | 0,5% | No | 0,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| Desinstalador (datos restantes no deinstalados, medido) | 1,4% | Sí (23,19 megabytes) | 1,02 | Sí (34,21 megabytes) | 1,02 | Sí (26,56 megabytes) | 1,02 |
| Idioma de las instrucciones de la instalación (comprobado) | 1,0% | Castellano (www.logitech.com) | 10,00 | Castellano | 10,00 | Castellano | 0,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2,0%** | | **4,00** | | **4,00** | | **4,00** |
| Manual (comprensión, comprobado) | 2,0% | Algo confusas | 4,00 | Algo confusas | 4,00 | Algo confusas | 4,00 |
| **FUNCIONAMIENTO** | **23,0%** | | **6,52** | | **8,70** | | **6,52** |
| Manejo del teclado (tacto de las teclas, comprobado) | 10,0% | Agradable | 8,00 | Agradable | 8,00 | Incómodo | 4,00 |
| Acceso a las teclas sin forzar la posición de las manos (comprobado) | 5,0% | Bueno | 8,00 | Bueno | 8,00 | Normal (2 años) | 6,00 |
| Características de la tecla (distancia, situación, pintura, tamaño, comprobado) | 5,0% | No estándar (símbolos alfanúmericos no acordes a la especificación DIN 2137) | 0,00 | Estándar | 10,00 | Estándar | 10,00 |
| Ángulo de inclinación ajustable (comprobado) | 3,0% | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| **TEST DE CALIDAD** | **46,0%** | | **8,96** | | **8,96** | | **7,39** |
| Resistencia a caídas (comprobado) | 12,0% | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 |
| Limpieza de mecanismos (comprobado) | 10,0% | Muy sencilla | 10,00 | Muy sencilla | 10,00 | Muy sencilla | 10,00 |
| Resistencia al uso (comprobado) | 12,0% | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 |
| Resistencia a líquidos (comprobado) | 12,0% | Daños leves (una de las teclas, Shift, se pulsaba con dificultad, pero funcionaba perfectamente) | 6,00 | Daños leves (las teclas Shift y Ctrl. se pulsaban con dificultad, aunque funcionaban perfectamente) | 6,00 | No superado (varias teclas dejaron de funcionar) | 0,00 |
| **EQUIPAMIENTO** | **14,6%** | | **7,73** | | **4,85** | | **6,08** |
| Teclas de acceso directo adicionales (número, comprobado) | 3,0% | Muy numerosas (35) | 10,00 | Algo escasas (23) | 6,00 | Muy numerosas (36) | 10,00 |
| Teclas de acceso directo programables (número, comprobado) | 3,0% | Numerosas (18) | 8,00 | Numerosas (18) | 8,00 | Muy numerosas (36) | 10,00 |
| Comodidad del reposamanos (comprobado) | 3,6% | Cómodo | 8,00 | Cómodo | 8,00 | Cómodo | 8,00 |
| Elementos de control programables (comprobado) | 2,0% | Sí | 10,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| Perfiles para juegos (comprobado) | 2,0% | Ninguno | 0,00 | Ninguno | 0,00 | Ninguno | 0,00 |
| Teclas retroiluminables (comprobado) | 1,0% | Sí | 10,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| **OTROS** | **2,0%** | | **6,00** | | **8,00** | | **6,00** |
| Longitud del cable (medido) | 2,0% | Normal (175 cm.) | 6,00 | Largo (200 cm.) | 8,00 | Normal (171 cm.) | 6,00 |
| Conexión al PC (tipo de conector, comprobado) | 0,0% | **USB** Pág.96 | | USB y **PS/2** Pág.96 | | USB | |
| **Controladores** Pág.96 proporcionados (sistemas operativos, comprobado) | 0,0% | Windows XP | | Windows 2000 y XP | | Windows 2000 y XP | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **7,70** | | **7,88** | | **6,64** |
| **CORRECCIÓN POSITIVA** | | Integra un **HUB** Pág.96 con dos conexiones USB<br>Pantalla **LCD** Pág.96 integrada | +0,20<br>+0,40 | Conexión PS/2 integrada en el cable | +0,10 | Conexión para micrófono y auriculares integrada | +0,10 |
| **CORRECCIÓN NEGATIVA** | | | | | | | |
| **RESULTADO DEL TEST** | | **Notable** | **8,30** | **Notable** | **7,98** | **Bien** | **6,74** |
| **PRECIO/CALIDAD** | | **Suficiente** | | **Sobresaliente** | | **Notable** | |
| Precio aproximado | | 79,99€ | | 34,99€ | | 39,90€ | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | | 79,99 / 8,30 = 9,64 = Suficiente | | 34,99 / 7,98 = 4,38 = Sobresaliente | | 39,90 / 6,74 = 5,92 = Notable | |





## Resultados del Test

| | | Puesto 1 (GANADOR CALIDAD) | | Puesto 2 | | Puesto 3 (GANADOR PRECIO CALIDAD) | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **MODELO** | | **G5 LASER MOUSE** | | **LASER MOUSE 6000** | | **NAVIGATOR 500** | |
| **FABRICANTE** | PORCENTAJE | Logitech | NOTA | Microsoft | NOTA | Genius / UMD | NOTA |
| **SERVICIO** | **7,0%** | | **7,71** | | **7,71** | | **6,86** |
| Duración de la garantía (dato del fabricante) | 3,0% | Prolongada (3 años) | 8,00 | Prolongada (3 años) | 8,00 | Normal (2 años) | 6,00 |
| Tipo de garantía (dato del fabricante) | 1,0% | Sustitución por el distribuidor | 8,00 | Sustitución por el distribuidor | 8,00 | Sustitución por el distribuidor | 8,00 |
| Teléfono de asistencia técnica (comprobado) | 2,0% | 91 375 33 69 | 6,00 | 902 197 198 | 6,00 | 902 128 256 | 6,00 |
| Ayuda en Internet (idioma, comprobado) | 1,0% | Castellano (www.logitech.com) | 10,00 | Castellano (www.microsoft.es/hardware) | 10,00 | Castellano (www.genius-kye.com) | 10,00 |
| Teléfono de información (comprobado) | 0,0% | 91 375 33 68 | | 902 197 198 | | 902 128 256 | |
| Fax de información (comprobado) | 0,0% | - | | 91 391 93 00 | | 94 475 07 57 | |
| **INSTALACIÓN** | **5,4%** | | **5,25** | | **5,08** | | **6,63** |
| Dificultad (comprobado) | 2,0% | Sencilla | 8,00 | Sencilla | 8,00 | Sencilla | 8,00 |
| ¿Indica espacio necesario en disco? (espacio utilizado en megabytes, medido) | 0,5% | Sí (50,47 **megabytes** Pág.96) | 1,02 | No (54,97 megabytes) | 0,00 | No (4,38 megabytes) | 0,00 |
| ¿Indica espacio libre existente en disco? | 0,5% | No | 0,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| Desinstalador (datos restantes no desinstalados, medido) | 1,4% | Sí (18,89 megabytes) | 1,30 | Sí (35,70 megabytes) | 1,02 | Sí (2,21 megabytes) | 7,02 |
| Idioma de las instrucciones de la instalación (comprobado) | 1,0% | Castellano (www.logitech.com) | 10,00 | Castellano | 10,00 | Castellano | 10,00 |
| **MANUAL DE INSTRUCCIONES** | **2,0%** | | **6,00** | | **6,00** | | **4,00** |
| Manual (comprensión, comprobado) | 2,0% | Aceptable | 6,00 | Aceptable | 6,00 | Algo confusas | 4,00 |
| **FUNCIONAMIENTO** | **38,0%** | | **7,26** | | **5,58** | | **6,89** |
| Manejo del ratón (comprobado) | 10,0% | Preciso | 8,00 | Algo impreciso | 6,00 | Algo impreciso | 6,00 |
| Acceso a los botones (comprobado) | 10,0% | Normal | 6,00 | Normal | 6,00 | Normal | 6,00 |
| Ergonomía (comodidad al tacto, comprobado) | 5,0% | Algo incómodo | 6,00 | Cómodo | 8,00 | Incómodo | 4,00 |
| Adaptado para zurdos (comprobado) | 1,0% | No | 0,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Longitud del cable (medido) | 5,0% | Largo (200 cm.) | 8,00 | Normal (181 cm.) | 6,00 | Normal (160 cm.) | 6,00 |
| Estabilidad del cable (comprobado) | 1,0% | Normal (hueco para el cable) | 6,00 | Normal (hueco para el cable) | 6,00 | Normal (hueco para el cable) | 6,00 |
| Permite ajustar manualmente la resolución del sensor óptico o láser (comprobado) | 3,0% | Sí (de 400 **ppp** Pág.96 a 2.000 ppp en 32 intervalos de 50 ppp cada uno) | 10,00 | No | 0,00 | No | 0,00 |
| Permite ajustar la resolución del sensor óptico o láser mediante software (comprobado) | 3,0% | Sí (de 400 ppp a 2.000 ppp en 32 intervalos de 50 ppp cada uno) | 10,00 | Sí (200, 400 y 800 ppp) | 2,00 | No | 0,00 |
| Tecnología de muestreo utilizada (tipo, resolución, dato del fabricante) | 0,0% | Láser de 2.000 ppp | | Óptica de 800 ppp | | Óptica de 800 ppp | |
| **ELEMENTOS DE CONTROL** | **19,6%** | | **8,47** | | **8,00** | | **6,94** |
| Botones (número, comprobado) | 4,6% | Muy numerosos (5) | 10,00 | Numerosos (4) | 8,00 | Muy numerosos (5) | 10,00 |
| Rueda de desplazamiento (tipo de desplazamiento, comprobado) | 3,0% | Sí (horizontal y vertical) | 10,00 | Sí (vertical) | 10,00 | Sí (vertical) | 10,00 |
| Botón de desplazamiento (comprobado) | 3,0% | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 | Sí | 10,00 |
| Elementos de control programables (número, comprobado) | 3,0% | Sí (6, todos) | 10,00 | Sí (5, todos) | 10,00 | No | 0,00 |
| Posibilidad de redefinir la función de los botones (comprobado) | 3,0% | Sí (todos) | 10,00 | Sí (todos) | 10,00 | Sí (todos) | 10,00 |
| Perfiles para juegos (comprobado) | 3,0% | Ninguno | 0,00 | Ninguno | 0,00 | Ninguno | 0,00 |
| **TEST DE CALIDAD** | **28,0%** | | **9,57** | | **10,00** | | **10,00** |
| Interferencias producidas por la luz intensa (comprobado) | 1,0% | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 |
| Resistencia a caídas (robustez, comprobado) | 9,0% | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 |
| Resistencia al uso (durabilidad, comprobado) | 7,0% | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 |
| Resistencia al polvo (comprobado) | 4,0% | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 |
| Resistencia a líquidos (comprobado) | 3,0% | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 | Superado | 10,00 |
| Limpieza de mecanismos (comprobado, estado) | 5,0% | Con cierta dificultad (es necesario limpiar el compartimento de las pesas por separado) | 6,00 | Muy sencilla | 10,00 | Muy sencilla | 10,00 |
| **OTROS** | **0,0%** | | **0,00** | | **0,00** | | **0,00** |
| Conexión al PC (tipo de conector, comprobado) | 0,0% | **USB** Pág.96 | | USB | | USB y **PS/2** Pág.96 | |
| Extras proporcionados | 0,0% | 36 gramos de lastre para ajustar la estabilidad del ratón, en pesas de 1,7 y 4,5 gramos. | | - | | Carcasas intercambiables; software de correo | |
| **Controladores** Pág.96 proporcionados (sistemas operativos, comprobado) | 0,0% | Windows 98 SE, Me, 2000 y XP | | Windows 2000 y XP | | Windows 98 SE, Me, 2000 y XP | |
| **NOTA MEDIA** | **100%** | | **8,04** | | **7,42** | | **6,74** |
| **CORRECCIÓN POSITIVA** | | Permite ajustar el peso y la estabilidad del ratón mediante un sencillo sistema de pesas. | +0,20 | | | Adaptador PS/2<br>Segunda carcasa de recambio | +0,10<br>+0,10 |
| **CORRECCIÓN NEGATIVA** | | | | | | | |
| **RESULTADO DEL TEST** | | **Notable** | **8,24** | **Notable** | **7,42** | **Bien** | **6,94** |
| **PRECIO/CALIDAD** | | **Suficiente** | | **Notable** | | **Sobresaliente** | |
| Precio aproximado | | 79,99€ | | 39,99€ | | 24,99 € | |
| Cálculo de la nota precio/calidad | | 79,99 / 8,24 = 9,71 = Suficiente | | 39,99 / 7,98 = 5,39 = Notable | | 24,99 / 6,94 = 3,60 = Sobresaliente | |





# Veredicto final



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Partía con la ventaja de haber sido diseñado con los juegos de PC en mente, pero es que además ha conseguido demostrarnos que sus creadores han realizado un excelente trabajo. No es sólo que cuente con teclas retroiluminadas que nos permiten jugar en la oscuridad, o que integre una pantalla LCD en la que podemos ver todo tipo de información; el G15 de Logitech ha obtenido unos magníficos resultados en todos los Test a los que ha sido sometido. Por ese motivo se alza con el primer puesto de la Comparativa, con un extraordinario 8,30, que le deja a las puertas del sobresaliente. La mejor relación Precio/Calidad, sin embargo, es para el Digital Media Pro Keyboard de Microsoft, que cuenta con un precio muy competitivo: 34,99€. Tampoco el modelo Ergo Media 700 de Genius desentona en un Test que manifiesta la buena calidad de los tres.

## Puesto 1 Teclados — Logitech G15








El teclado G15 de Logitech incorpora dos novedades realmente atractivas. Una es la retroiluminación de las teclas, que nos permite jugar incluso en la oscuridad. La otra, una pantalla **LCD** Pág.96 integrada en el teclado que nos facilita, por ejemplo, la obtención de información del sistema como el porcentaje de uso de la memoria o la carga de trabajo de la **CPU** Pág.96. Sin embargo, será al jugar con los títulos que han sido programados para el G15 cuando le saquemos el máximo partido, ya que en la pantalla LCD podremos visualizar información de la partida o un canal de chat que hayamos seleccionado.



- Manejo y tacto agradables.
- Teclas de acceso directo adicionales muy numerosas.
- Integra un **HUB** Pág.96 USB con dos conexiones **USB** Pág.96.
- Pantalla **LCD** Pág.96 integrada.
- Teclas retroiluminadas.

−

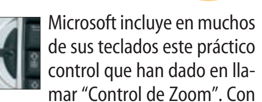
- Los símbolos alfanuméricos impresos en las teclas no cumplen con la especificación DIN 2137.
- Daños leves al verter líquidos.

Logitech, Tel. 91 375 33 63

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable |
| Precio/Calidad: | Suficiente |
| Precio: | 79,99€ |

## Puesto 2 Teclados — Microsoft Digital Media Pro Keyboard



Microsoft incluye en muchos de sus teclados este práctico control que han dado en llamar "Control de Zoom". Con él podemos ampliar imágenes, textos y, en general, cualquier tipo de documento que sea compatible con esta tecnología. Tan sólo hay que apuntar con el ratón y utilizar el Control de Zoom.

+

- Precio muy ajustado
- Conexión **PS/2** Pág.96 integrada en el cable USB.
- Periodo de garantía muy prolongado.
- Control de Zoom integrado.

−

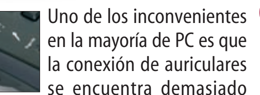
- Daños leves tras el Test de resistencia a líquidos.
- Teclas de acceso directo adicionales algo escasas.

Microsoft, Tel. 902 197 198

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable |
| Precio/Calidad: | Sobresaliente |
| Precio: | 34,99€ |

## Puesto 3 Teclados — Genius Ergo Media 700



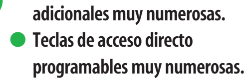


Uno de los inconvenientes en la mayoría de PC es que la conexión de auriculares se encuentra demasiado alejada de nuestra situación habitual, algo que no sucede con el Ergo Media 700 de Genius, puesto que en uno de los laterales integra una entrada de audio y una salida para auriculares.

+



- Teclas de acceso directo adicionales muy numerosas.



- Teclas de acceso directo programables muy numerosas.



- Conexión para micrófono y auriculares integrada.

−

- No superó la prueba de resistencia a líquidos.



- El manejo resulta algo incómodo.

Genius / UMD, Tel. 902 128 256

| | |
|---|---|
| Nota: | Bien |
| Precio/Calidad: | Notable |
| Precio: | 39,90 € |



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Es el ratón ganador de un Test en el que, de existir un apartado relativo a la innovación, ganaría por goleada. Hablamos del G5 Laser Mouse de Logitech, un dispositivo pensado para jugadores, que permite ajustar la resolución del sensor láser, entre 400 y 2.000 ppp, así como mejorar la estabilidad del dispositivo por medio de un ingenioso sistema de pesas. Todo esto se traduce en una mayor precisión durante el juego que le otorga una clara victoria, sólo empañada por su elevado precio, 79,99€. Por menos dinero, 39,99€, Microsoft nos ofrece una solución, también láser, a costa de perder algo de precisión. Si lo que queremos es un buen ratón a un precio asequible podemos optar por el Navigator 500 de Genius, que logra una sobresaliente relación Precio/Calidad, aunque cambiando el moderno láser por la tecnología óptica convencional.

## Puesto 1 Ratones — Logitech G5 Laser Mouse






¿Necesitamos la misma precisión al desplazar el puntero del ratón en una aventura que cuando variamos el punto de vista en un juego de acción en primera persona? Evidentemente no. Por este motivo, Logitech ha optado por incluir dos modos con los que regular la firmeza del ratón al desplazarse por la superficie y la precisión con que se traduce este movimiento en pantalla. Para afinar esto último, podemos ajustar el sensor láser en intervalos de 50 **ppp** Pág.96, desde los 400 ppp a los 2.000 ppp. En cuanto a la cuestión de la firmeza, Logitech incluye un sistema de pesas que podemos ajustar para cargar o liberar de lastre (esto es, darle más o menos firmeza) al ratón.



- Permite ajustar el peso y la estabilidad del ratón mediante un sencillo sistema de pesas.
- Tecnología láser de hasta 2.000 ppp.
- Los seis elementos de control de ratón pueden ser programados.
- Rueda de desplazamiento horizontal y vertical.

−

- Precio algo elevado.
- La limpieza de mecanismos se realiza con cierta dificultad.

Logitech, Tel. 91 375 33 69

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable |
| Precio/Calidad: | Suficiente |
| Precio: | 79,99€ |

## Puesto 2 Ratones — Microsoft Laser Mouse 6000

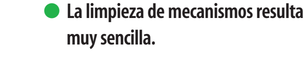




Microsoft apuesta por la tecnología láser pero renuncia a las altas resoluciones de muestreo de otros modelos, como el G5 Laser Mouse de Logitech. Quizá por ello los 800 ppp de este Laser Mouse 6000 no proporcionan un control del todo preciso, aunque sí superior al de muchos ratones ópticos.

+

- Robusto y con buenos materiales de fabricación.
- Los cuatro elementos de control del ratón pueden ser programados.



- La limpieza de mecanismos resulta muy sencilla.

−

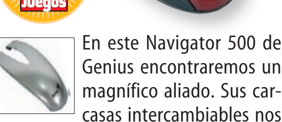
- El manejo del ratón es algo impreciso.
- La rueda de scroll sólo permite el desplazamiento en vertical.

Microsoft, Tel. 902 197 198

| | |
|---|---|
| Nota: | Notable |
| Precio/Calidad: | Notable |
| Precio: | 39,99€ |

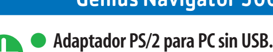
## Puesto 3 Ratones — Genius Navigator 500



En este Navigator 500 de Genius encontraremos un magnífico aliado. Sus carcasas intercambiables nos permitirán variar el aspecto de nuestro ratón con relativa frecuencia. Junto a la que viene de serie se incluye una segunda para que "tuneemos" el dispositivo desde el principio.

+



- Adaptador PS/2 para PC sin USB.
- Incluye una segunda carcasa de recambio.

−

- No permite programar los elementos de control de ratón.



- El manejo del ratón resulta algo impreciso.



- La rueda de scroll sólo permite el desplazamiento en vertical.

Genius / UMD, Tel. 902 128 256

| | |
|---|---|
| Nota: | Bien |
| Precio/Calidad: | Sobresaliente |
| Precio: | 24,99€ |

# COMPLETA TU COLECCIÓN

## Consigue ahora tus números atrasados en

**www.axelspringer.es/atrasados**




● **Alejandro Magno** (Test y Guía) ● Juegos de estrategia histórica (Comparativa) ● Imperivm III (Test) ● NFS Underground 2 (Test)...

● **Tomb Raider III (Juego Completo):** Protagoniza junto a Lara Croft la aventura más increíble que podrás vivir en un PC.




● **La Batalla por la Tierra Media** (Test y Guía) ● Juegos velocidad (Comparativa) ● Crónicas de Riddick (Test) ● Roller Coaster Tycoon 3 (Test)...

● **Beach Life (Juego Completo):** Vive las fiestas más "cañeras" del verano construyendo increíbles complejos de vacaciones.




● **World of Warcraf** (Test y Guía) ● Juegos de rol online (Comparativa) ● La Mansión Playboy (Test) ● Caballeros de la Antigua República II (Test)...

● **Tomb Raider The Last Revelation (Juego Completo):** La cuarta entrega de la saga más aclamada de la historia de los videojuegos.




● **Los Sims 2 Universitarios** (Test y Guía) ● Juegos de Acción 3D (Comparativa) ● Splinter Cell 3 (Test) ● Brothers in Arms (Test)...

● **Patrician II (Juego Completo):** Comercia, lucha, haz política y piensa la mejor estrategia para vencer. ¿Te gusta ganar dinero?




● **Empire Earth 2** (Test y Guía) ● Juegos Picantes (Comparativa) ● Doom 3 La Resurrección del Mal (Test) ● SWAT 4 Armas y Tácticas (Test)...

● **The Italian Job (Juego Completo):** Roba a la mafia italiana en su propia casa y escapa por las carreteras alpinas al votante de un mini.




● **Imperial Glory** (Test y Guía) ● Acción Star Wars (Comparativa) ● 7 Sins (Test) ● Close Combat First to Fight (Test) ● Act of War (Test) ...

● **Breed (Juego Completo):** Dirige a un comando de cuatro soldados espaciales para luchar contra la amenaza alienígena.




● **Commandos Strike Force** (Reportaje Especial) ● Terror en tu PC (Comparativa) ● GTA San Andreas (Test y Guía) ● Juiced (Test)...

● **Zeus Señor del Olimpo (Juego Completo):** Funda y haz prosperar una metrópoli en la Antigua Grecia y gánate el favor de los dioses.

**Nº53**

● **Los Sims 2 Noctámbulos** (Reportaje Especial) ● Acción Callejera (Comparativa) ● Battlefield 2 (Test y Guía) ● Cossacks II (Test)...

● **Cossacks (Juego Completo):** ¡¡Disfruta de la saga de estrategia más aclamada de Europa!!




● **Age of Empires III** (Reportaje Especial) Acción 3D (Comparativa) ● Dungeon Siege II (Test) ● Fahrenheit (Test y Guía)...

● **Tomb Raider Chronicles (Juego Completo):** ¡¡Acompaña a Lara en una de sus mejores aventuras!!




● **F.E.A.R.** (Reportaje Especial) ● Estrategia para todos (Comparativa) ● Black & White 2 (Test y Guía)...

● **American Conquest (Juego Completo):** ¡¡Disfruta de la estrategia en tiempo real más divertida!!




● **Quake 4.** (Reportaje Especial) ● Los Sims 2 (Comparativa) ● Age of Empires III (Test), F.E.A.R. (Test y Trucos)...

● **Homeworld (Juego Completo):** ¡¡El juego de estrategia más revolucionario y original del PC!!




● **King Kong** (Test y Guía completa) ● Mánager de fútbol (Comparativa) ● Call of Duty 2 (Test), SW Battlefront II (Test)...

● **Turok 2 (Juego Completo):** ¡¡Disfruta de la trepidante acción de esta legendaria saga de los videojuegos!!




● **Rise of Legends** (Reportaje Especial) ● Acción y Terror (Comparativa) ● Panzers II (Test), NFS Most Wanted (Test)...

● **Kingpin (Juego Completo):** ¡¡Conviértete en el rey de los suburbios con este sensacional juego de acción 3D!!

## ¿Te falta algún número?

1 • Entra en **www.axelspringer.es/atrasados**

2 • Elige los números que desees

3 • Recíbelos en tu domicilio

al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias

• Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25

• Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito

• No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Y ADEMÁS

## ¡Pide tu archivador!

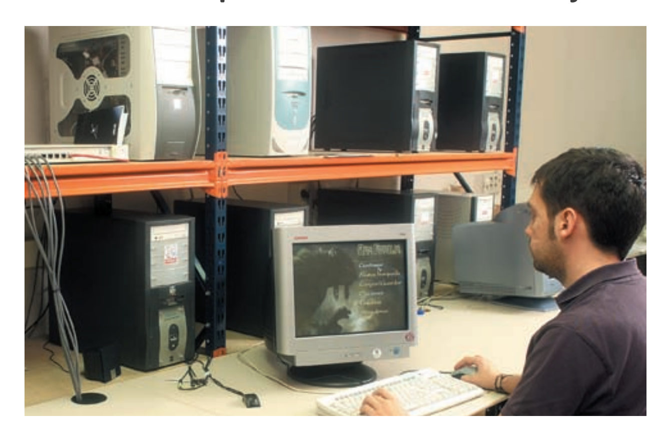
Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

# Desde el laboratorio
# ¿Funciona en tu PC?

**En PC no hay fórmulas infalibles para saber si un programa funciona o no, pero tras 48 pruebas por juego en nuestro laboratorio, estamos en disposición de dar unos consejos.**



## EL LABORATORIO

**1** La proliferación de juegos cada vez más avanzados en el entorno del PC ha provocado que muchos usuarios hayan tenido que mejorar sus equipos en muy poco tiempo. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica se alíen para evitar ralentizaciones. Por ese motivo, en nuestro laboratorio se testean los juegos en numerosas configuraciones distintas, con objeto de valorar de qué modo se comportan todas las novedades sobre cada una de ellas.

## LOS EQUIPOS

**2** El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por ocho ordenadores con procesador Pentium 4 a 3, 3,2 y 3,4 GHz; Intel Celeron a 2,66 y 2,80 GHz; y AMD a 2800+, 3000+ y 3200+ con tarjetas gráficas de última generación GeForce y Radeon. Además, todos los juegos se prueban en 13 tarjetas de sonido distintas.

## LOS TEST

**3** En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que llevamos a cabo dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. La primera se realiza tras la instalación, dando completa libertad al juego para que se regule según las prestaciones del ordenador. En la segunda, más exigente, configuramos el juego a una resolución de 1024x768 y 32 bits de profundidad de color.

## EL RESULTADO

**4** Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. De ahí que cada PC influya en la nota en un porcentaje distinto según el número de ordenadores que forman parte del segmento. Así, por ejemplo, los ordenadores del grupo inferior afectan un 0,43% frente al 0,54 del superior. Este porcentaje se calcula hallando el 20% de 10,8 y dividiendo el resultado por 5, que es el número de ordenadores que componen el segmento inferior. La fórmula es sencilla: 10,8/100=0,108*20= 2,16/5=0,43. No se recompensa en ningún caso el hecho de que un determinado juego haya sido optimizado para funcionar bajo Windows XP, exclusivamente, o Windows 98.

## LAS PRUEBAS

**5** Como ya se ha comentado, el laboratorio cuenta con 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores con el fin de reflejar los modelos más extendidos en el ámbito doméstico. Para realizar los Test disponemos de seis monitores desde los que es posible controlar hasta cuatro ordenadores a la vez, por medio de un original sistema de switch que gestionan también el ratón y el teclado. De esta forma, podemos realizar en un tiempo récord los análisis más exigentes a los que puede ser sometido un juego. Los resultados los tenéis en las siguientes páginas.



## LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

### SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los procesadores más avanzados con menos de año y medio de vigencia

**Otros procesadores de este segmento:** Pentium 2,66 GHz, 2,8 GHz, 3,2 GHz, 3,4 GHz y AMD XP 2800+, 3000+ y 3200+.

### SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los procesadores más populares con, al menos, tres años de vigencia.

**Otros procesadores de este segmento:** Pentium III 1GHz, Pentium 4 1,2GHz, 1,4GHz y AMD XP 1200+, 1400+ y 1600+.

### SEGMENTO INFERIOR



Segmento que engloba los procesadores montados en PC con un mínimo de seis años de vida.

**Otros procesadores de este segmento:** Pentium II y III 450, 500, 550, 600, 650, 700, 750, 800MHz y AMD Athlon 650 y 800.

## DATOS DEL JUEGO

**NOMBRE DEL JUEGO**
**ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS** (si los hubiera)
**TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN** (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

## REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

| | PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES | | 10,8% |
|---|---|---|---|
| | PROCESADOR-MEMORIA | TARJETA DE VÍDEO 1 | |
| STO. INFERIOR | WINDOWS 98 SECOND EDITION | | |
| | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | Creative 3D Blaster Riva TNT2 M64 32 MB | 0,43% |
| | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | ATI Radeon 7200 64 MB | 0,43% |
| | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | Hercules 3D Prophet 4500 64 MB | 0,43% |
| | AMD Athlon 700 MHz / 128 MB | ATI Radeon 7200 64 MB | 0,43% |
| | AMD Athlon 700 MHz / 128 MB | Hercules 3D Prophet 4500 64 MB | 0,43% |
| SEGMENTO MEDIO | WINDOWS XP HOME EDITION | | |
| | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 9000 | 0,39% |
| | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 7500 | 0,39% |
| | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 8500 | 0,39% |
| | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | GeForce4 MX 440 | 0,39% |
| | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | GeForce4 Ti 4200 | 0,39% |
| | AMD XP 1800+ 1,53 GHz / 256 MB | GeForce FX 5200 | 0,39% |
| | AMD XP 2200+ 1,79 GHz / 256 MB | ATI Radeon 9200 | 0,39% |
| | AMD XP 2400+ 1,87 GHz / 256 MB | GeForce FX 5600 128 DDR | 0,39% |
| | AMD XP 2800+ 2,07 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 128 MB | 0,39% |
| | Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB | ATI Radeon 9200 | 0,39% |
| | Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 128 MB | 0,39% |
| | Intel Celeron 2,66 GHz / 512 MB | Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB | 0,54% |
| | Intel Celeron 2,80 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 256 MB | 0,54% |
| SEG. SUPERIOR | AMD Sempron 2800+ 2 GHz / 512 MB | Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB | 0,54% |
| | Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB | PowerColor X300 256 MB (PCI-Express) | 0,54% |
| | AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 256 MB | 0,54% |
| | Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB | ATI Radeon 9800 PRO Atlantis 128 MB | 0,54% |
| | AMD Athlon 64 3200+ 2,2 GHz / 1 GB | ASUS GeForce 6800 128 MB | 0,54% |
| | Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB | HIS RX800 PRO 256 MB (PCI-Express) | 0,54% |

## TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

## PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

## MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

## CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

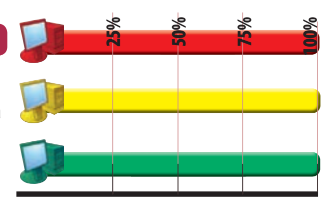
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

## DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

## RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





## TOCA RACE DRIVER 3

Test pág. 30

Trucos pág. 58

**MUY LARGO (26'02")**

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX· Tarjeta gráfica de 32 MB ·Lector DVD 2x.

| | | 7,27 |
|---|---|---|
| RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | |
| | | |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| | | |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |

### TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo Readme se nos ofrece una lista con las compatibles: familia ATI Radeon 8000,9000, x700, x800, x850, nVidia nForce 1 y 2, GeForce 2, GeForce 3, GeForce 4 y todas las GeForce FX.

### PROCESADOR

Si hemos hecho "overcloking" en nuestro procesador, es decir, si lo hemos forzado para aumentar su potencia, «TOCA Race Driver 3» prodría bloquearse y volverse muy inestable.

### MEMORIA

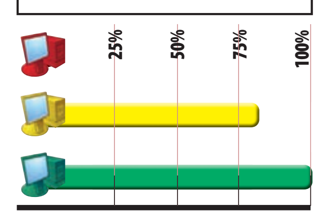
Si no contamos, como mínimo, con 512 MB veremos como la acción se ralentiza cuando aparezcan muchos vehículos en pantalla a la vez.

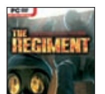
### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Readme se nos advierte que si detectamos ralentizaciones entremos en el menú de configuración de los gráficos, que encontraremos fuera del programa, y bajemos algunas de sus opciones hasta ajustar la calidad para obtener más velocidad.

### ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
http://es.codemasters.com/tocaracedriver3/index.php



## THE REGIMENT

Test pág. 34

**LARGO (17'44")**

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium 4 1,8 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Directx9 · Lector DVD

| | | 6,27 |
|---|---|---|
| RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | |
| | | |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| | | |
| No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| A saltos | A saltos | 3,00 |
| A saltos | A saltos | 3,00 |
| A saltos | A saltos | 3,00 |
| Ralentizado | A saltos | 4,50 |
| Fluido | Ralentización leve | 9,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |

### TARJETA DE VÍDEO

Como hemos podido comprobar en el laboratorio «The Regiment» pide una tarjeta de vídeo de gama alta. Todo lo que sea bajar de los requisitos míminos será enfrentarse a ralentizaciones.

### PROCESADOR

No hemos detectado anomalías con ningún procesador, aunque es cierto que en los equipos que bajan de la configuración mínima recomendada el rendimiento ha descendido notablemente.

### MEMORIA

Pese a que sus cerrados escenarios no demandan demasiada cantidad de memoria, bajar de la recomendada dará paso a ralentizaciones.

### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El único consejo posible es cambiar la resolución. En caso de que no funcione, debemos actualizar nuestro equipo con hardware más nuevo, puesto que no existe ningún truco para que funcione de forma más fluida, aparte de bajar el detalle gráfico cuantos sea posible.

### ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
www.konami-regiment.com



## BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES

Test pág. 38

**MEDIO (12'29")**

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP · Pentium III 933 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x

| | | 6,02 |
|---|---|---|
| RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | |
| | | |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| | | |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| Ralentización leve | A saltos | 5,50 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |

### TARJETA DE VÍDEO

Funciona con: Radeon X700, X600, X800 XT, X800PRO, 9800 y 9600 Series, 8500 y X300 Series; GeForce 6600, 5900, 5300, 5800 Series, 6800 Ultra, GT y FX 5950, FX 5900 y FX 5700 Series.

### PROCESADOR

Pieza fundamental, pues la inteligencia artificial de los personajes controlados por el ordenador se basa en su potencia. Con la configuración mínima recomendada irá correctamente.

### MEMORIA

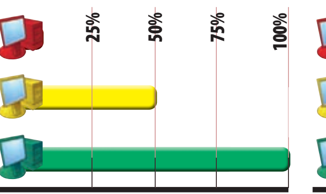
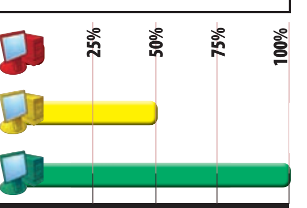
Cuando bajamos de la configuración mínima recomendada, el juego se ve afectado y presenta parones y tiempos de carga excesivos.

### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Se nos recomienda desde el archivo Readme que activemos la función de textura DXT, en caso de que dispongamos de una tarjeta de vídeo ATI, ya que de otra forma podemos experimentar errores gráficos, algunos incluso graves, al disputar partidas con «Battlefield 2 Special Forces».

### ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
http://es.ea.com/downloads.view.asp?dl_id=1043




## ROLLER COASTER TYCOON 3 ¡SALVAJE!

Test pág. 42

**MUY CORTO (4'12")**

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP · Pentium 1,0 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 480 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con T&L · Lector CD 4x

| | | 7,88 |
|---|---|---|
| RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | |
| | | |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| Ralentizado | Ralentizado | 6,00 |
| No funciona | No funciona | 0,00 |
| | | |
| Ralentizado | Ralentizado | 6,00 |
| Ralentizado | Hay parones | 5,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Ralentización leve | 9,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |
| Fluido | Fluido | 10,00 |

### TARJETA DE VÍDEO

Es necesario para jugar una tarjeta compatible con el motor de iluminación y transformación. Si no disponemos de esta tecnología el juego no arrancará por mucho empeño que pongamos.

### PROCESADOR

El rendimiento y la carga de escenarios se ven muy afectados en las CPU del segmento inferior, por lo que se recomienda, al menos, uno del segmento medio para disfrutar de este juego.

### MEMORIA

Lo ideal es disponer de 512 MB, ya que si no es así las continuas cargas ralentizarán mucho el desarrollo.

### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es recomendable en los ordenadores del segmento medio e inferior ejecutar el juego a una resolución de 800x600 ó 640x480. Con las tarjetas que no soporten la tecnología T&L poco podemos hacer, exceptuando la posibilidad de utilizar la aplicación 3DAnalyze.

### ACTUALIZACIONES

No existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su web en:
http://www.atari.com/rollercoastertycoon/europe/sp/#



## MARTIN MYSTÈRE

Test pág. 44

Trucos pág. 60

**MUY CORTO (3'49")**

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows ME / 2000 / XP · Pentium III 866 MHz 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón 700 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo de 32 MB Lector CD 32x

| | | 8,00 |
|---|---|---|
| RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | |
| | | |
| No funciona | No disponible | 0,00 |
| No funciona | No disponible | 0,00 |
| No se puede jugar | No disponible | 0,00 |
| No funciona | No disponible | 0,00 |
| No funciona | No disponible | 0,00 |
| | | |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |
| Fluido | No disponible | 10,00 |

### TARJETA DE VÍDEO

No se han encontrado incompatibilidades con ninguna de las tarjetas gráficas del laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, por lo que el título funcionará correctamente con cualquiera.

### PROCESADOR

Hemos detectado incompatibilidades con los procesadores que no cumplen los requisitos mínimos recomendados, 866 MHz, por lo que ésta debe ser la velocidad mínima.

### MEMORIA

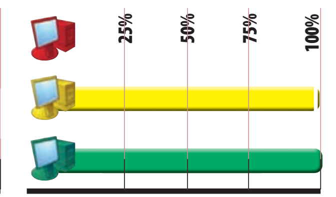
La configuración mínima de los equipos de nuestro laboratorio es suficiente para mover este programa, es decir, 128 MB de RAM.

### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

No existe ningún truco para que el título funcione correctamente en caso de sufrir algun fallo, ni el Readme nos da consejo alguno para mejorar el rendimiento, ya que no se nos permite cambiar ninguno de los parámetros gráficos. De todos modos, es difícil que dé problemas.

### ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en:
www.gmxmedia.net/mm



# ¿FUNCIONA EN TU PC?

## DATOS DEL JUEGO

**NOMBRE DEL JUEGO**

**ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS** (Si los hubiera)

**TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN** (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

## REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

| | | |
|---|---|---|
|  **AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO** |  **ROME TOTAL WAR GOLD EDITION** |  **SPLINTER CELL CHAOS THEORY** |
| Test pág. 46 | Test pág. 48 | Test pág. 50 |
| CORTO (9'11'') | MEDIO (12'38'') | LARGO (17'16'') |
| **REQUISITOS MÍNIMOS** | **REQUISITOS MÍNIMOS** | **REQUISITOS MÍNIMOS** |
| Windows 98 / ME / 2000 / XP · Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible 16 bit · Tarjeta gráfica aceleradora 32 MB · Lector CD 16x | Windows 98 / 2000 / ME/ XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 4x | Windows 2000 / XP · Pentium 4 1,4 GHz · 256 MB de espacio en disco duro · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica 64 MB compatible con Direct3D 9.0c · Lector CD/DVD 4x |

## PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES

| Segmento | PROCESADOR-MEMORIA | TARJETA DE VÍDEO 1 | 10,8% | Agatha Christie: RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | 8,00 | Rome Total War: RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | 7,49 | Splinter Cell: RES. POR DEFECTO | 1024x768x32 | 6,87 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | **WINDOWS 98 SECOND EDITION** | | | | | | | | | | | |
| STO. INFERIOR | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | Creative 3D Blaster Riva TNT2 M64 32 MB | 0,43% | Se bloquea | Se bloquea | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 |
| STO. INFERIOR | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | ATI Radeon 7200 64 MB | 0,43% | Se bloquea | Se bloquea | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 |
| STO. INFERIOR | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | Hercules 3D Prophet 4500 64 MB | 0,43% | Se bloquea | Se bloquea | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 |
| STO. INFERIOR | AMD Athlon 700 MHz / 128 MB | ATI Radeon 7200 64 MB | 0,43% | Se bloquea | Se bloquea | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 |
| STO. INFERIOR | AMD Athlon 700 MHz / 128 MB | Hercules 3D Prophet 4500 64 MB | 0,43% | Se bloquea | Se bloquea | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 | No funciona | No funciona | 0,00 |
| | **WINDOWS XP HOME EDITION** | | | | | | | | | | | |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 9000 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Ralentización leve | Ralentizado | 7,00 | Ralentizado | Ralentizado | 6,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 7500 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Ralentización leve | Ralentizado | 7,00 | Se bloquea | Se bloquea | 0,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 8500 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Ralentización leve | Ralentización leve | 8,00 | Ralentizado | Ralentizado | 6,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | GeForce4 MX 440 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Ralentización leve | Ralentizado | 7,00 | No funciona | No funciona | 0,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | GeForce4 Ti 4200 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Ralentización leve | Ralentización leve | 8,00 | Ralentización leve | Ralentizado | 7,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 1800+ 1,53 GHz / 256 MB | GeForce FX 5200 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Ralentización leve | 9,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 2200+ 1,79 GHz / 256 MB | ATI Radeon 9200 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 2400+ 1,87 GHz / 256 MB | GeForce FX 5600 128 DDR | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 2800+ 2,07 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 128 MB | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB | ATI Radeon 9200 | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 128 MB | 0,39% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Celeron 2,66 GHz / 512 MB | Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Celeron 2,80 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 256 MB | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | AMD Sempron 2800+ 2 GHz / 512 MB | Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB | PowerColor X300 256 MB (PCI-Express) | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 256 MB | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB | ATI Radeon 9800 PRO Atlantis 128 MB | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | AMD Athlon 64 3200+ 2,2 GHz / 1 GB | ASUS GeForce 6800 128 MB | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB | HIS RX800 PRO 256 MB (PCI-Express) | 0,54% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |

## TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

## PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

## MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

## CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

## DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

### AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO

**TARJETA DE VÍDEO**

Desde el archivo Léeme se nos advierte que para mejorar significativamente la calidad gráfica del juego debemos asegurarnos de tener activado el antialias en el menú.

**PROCESADOR**

Como hemos podido comprobar en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, este título no soporta todo lo que sea inferior a 800 MHz, así que debe ser nuestra configuración mínima.

**MEMORIA**

La configuración mínima de los equipos del laboratorio es suficiente para mover este programa. Es decir, con 128 MB de RAM bastará.

**CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE**

Se nos advierte desde el readme que «Agatha Christie... Y No Quedó Ninguno» necesita que esté instalado DirectX 9 en nuestro equipo. Si no tenemos la última versión, podemos instalarla desde el propio CD del juego o descargarla de una dirección que se nos facilita.

**ACTUALIZACIONES**

De momento no existen actualizaciones disponibles. Par consultar futuras descargas visitar su página web en: http://www.agathachristiegame.com

### ROME TOTAL WAR GOLD EDITION

**TARJETA DE VÍDEO**

Algunas tarjetas soportadas por el juego pueden no resultar compatibles con las funciones de aceleración 3D que usa el juego, incurriendo en problemas como parones o fallos gráficos.

**PROCESADOR**

Se nos recomienda un procesador con una velocidad de 1 GHz, pero hemos comprobado en el laboratorio que con menos también funciona si disponemos de una tarjeta gráfica potente.

**MEMORIA**

En los combates donde la pantalla se llena de unidades, con 128 MB de RAM será injugable. Se necesitan 256 MB en nuestro equipo.

**CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE**

La resolución mínima en el mapa estratégico es de 1024x768 mientras que en batalla podemos seleccionar 800x600, así que debemos tener un monitor compatible con estos dos modos para poder visualizar el juego. Es necesario instalar la versión 9 de Windows Media Player.

**ACTUALIZACIONES**

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en: www.totalwar.com

### SPLINTER CELL CHAOS THEORY

**TARJETA DE VÍDEO**

El fabricante advierte que únicamente es compatible con los modelos GeForce 3 o superior (excepto GeForce 4 MX) y ATI Radeon 8500 o superior. Con las TNT 2, GeForce 2 y 4 MX no funciona.

**PROCESADOR**

Resulta esencial cumplir los requisitos mínimos en este apartado para que funcione correctamente. Lo más recomendable es que exceda de 1,5 GHz para ahorrarnos problemas.

**MEMORIA**

El fabricante recomienda que si contamos con Windows XP, doblemos la cantidad de memoria recomendada y pasemos de 256 a 512 MB.

**CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE**

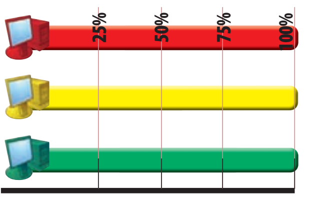
Si nuestro ordenador no cumple los requisitos mínimos será imposible hacerlo funcionar. Para mejorar el rendimiento, en el menú de opciones contamos con multitud de parámetros que podemos tocar, como bajar la resolución, la calidad de las texturas y los efectos visuales.

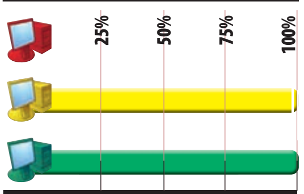
**ACTUALIZACIONES**

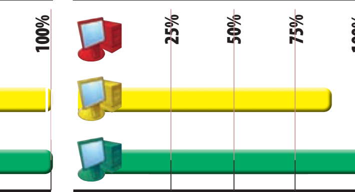
De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, visitar su página web en: http://codegame.info/juegos/scct/index.php

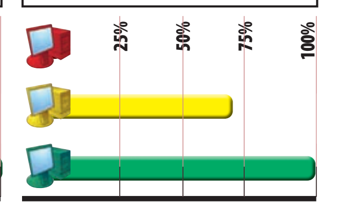
## RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



## BROTHERS IN ARMS ROAD TO HILL 30

Test pág. 51

MEDIO (10'22'')

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium 4 1 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX9 · Tarjeta gráfica 64 MB compatible con Direct3D 9.0c · Lector CD/DVD 4x

## DATOS DEL JUEGO ONLINE

**NOMBRE DEL JUEGO**
**ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS** (Si los hubiera)
**TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN** (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

### REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

## CITY OF VILLAINS



Test pág. 40

LARGO (16'45'')

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP · Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 64MB · Lector de CD 4x

## WORLD WAR II BATTLEGROUND EUROPE



Test pág. 47

CORTO (5'05'')

### REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectSound · Tarjeta gráfica de 128 MB · Lector de CD 4x

### PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES

| Segmento | Procesador-Memoria | Tarjeta de vídeo 1 | 5,20% | Brothers in Arms: Res. por defecto | Brothers in Arms: 1024x768x32 | Brothers in Arms: 6,95 | City of Villains: Res. por defecto | City of Villains: 1024X768X32 | City of Villains: 9,78 | WWII Battleground Europe: Res. por defecto | WWII Battleground Europe: 1024X768X32 | WWII Battleground Europe: 7,60 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| STO. INFERIOR | **WINDOWS 98 SECOND EDITION** | | | | | | | | | | | |
| STO. INFERIOR | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | Creative 3D Blaster Riva TNT2 M64 32 MB | 0,21% | No funciona | No funciona | 0,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| STO. INFERIOR | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | ATI Radeon 7200 64 MB | 0,21% | No funciona | No funciona | 0,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| STO. INFERIOR | Intel Pentium III 600 MHz / 128 MB | Hercules 3D Prophet 4500 64 MB | 0,21% | No funciona | No funciona | 0,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| STO. INFERIOR | AMD Athlon 700 MHz / 128 MB | ATI Radeon 7200 64 MB | 0,21% | No funciona | No funciona | 0,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| STO. INFERIOR | AMD Athlon 700 MHz / 128 MB | Hercules 3D Prophet 4500 64 MB | 0,21% | No funciona | No funciona | 0,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | No se puede jugar | No se puede jugar | 0,00 |
| SEGMENTO MEDIO | **WINDOWS XP HOME EDITION** | | | | | | | | | | | |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 9000 | 0,19% | Ralentización leve | Ralentización leve | 8,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 7500 | 0,19% | Se bloquea | Se bloquea | 0,00 | Ralentización leve | Ralentización leve | 8,00 | Ralentizado | A saltos | 4,50 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | ATI Radeon 8500 | 0,19% | Ralentización leve | Ralentización leve | 8,00 | Ralentización leve | Ralentización leve | 8,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | GeForce4 MX 440 | 0,19% | No funciona | No funciona | 0,00 | Ralentización leve | Fluido | 9,00 | Ralentizado | A saltos | 4,50 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 1,53 GHz / 256 MB | GeForce4 Ti 4200 | 0,19% | Ralentización leve | Ralentizado | 7,00 | Fluido | Ralentización leve | 9,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 1800+ 1,53 GHz / 256 MB | GeForce FX 5200 | 0,19% | Fluido | Ralentización leve | 9,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 2200+ 1,79 GHz / 256 MB | ATI Radeon 9200 | 0,19% | Fluido | Ralentización leve | 9,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 2400+ 1,87 GHz / 256 MB | GeForce FX 5600 128 DDR | 0,19% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | AMD XP 2800+ 2,07 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 128 MB | 0,19% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB | ATI Radeon 9200 | 0,19% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 128 MB | 0,19% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Celeron 2,66 GHz / 512 MB | Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB | 0,19% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEGMENTO MEDIO | Intel Celeron 2,80 GHz / 512 MB | GeForce4 Ti 4200 | 0,19% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | AMD Sempron 2800+ 2 GHz / 512 MB | Asus V9570GETD GF FX 5700 LE 256 MB | 0,26% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB | PowerColor X300 256 MB (PCI-Express) | 0,26% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB | Sapphire Radeon 9600 256 MB | 0,26% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB | ATI Radeon 9800 PRO Atlantis 128 MB | 0,26% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | AMD Athlon 64 3200+ 2,2 GHz / 1 GB | ASUS GeForce 6800 128 MB | 0,26% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |
| SEG. SUPERIOR | Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHz / 1 GB | HIS RX800 PRO 256 MB (PCI-Express) | 0,26% | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 | Fluido | Fluido | 10,00 |

### BROTHERS IN ARMS ROAD TO HILL 30

#### TARJETA DE VÍDEO

El fabricante advierte que sólo es compatible con los modelos GeForce 3 o superior (excepto GeForce 4 MX) y ATI Radeon 8500 o superior. Con las TNT 2, GeForce 2 y 4 MX no funciona.

#### PROCESADOR

En los requisitos mínimos nos piden 1,5 GHz, pero hemos comprobado que funciona con configuraciones ligeramente inferiores, aunque con pérdidas notables de velocidad.

#### MEMORIA

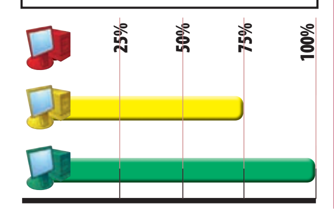
Se recomienda preferentemente 1 GB para Windows XP, aunque se hable de que un mínimo de 512 MB será suficiente.

#### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Resulta recomendable realizar modificaciones de diversa índole en diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución lo máximo posible y eliminar ciertos detalles gráficos ayudará a que este título se ejecute mucho más rápido.

#### ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.1 del juego, soluciona pequeños problemas y añade detalles nuevos. www.brothersinarmsgame.com/es/index.php#12741




### DATOS DEL JUEGO ONLINE

#### CONEXIÓN A INTERNET

Si existen problemas para conectarse, si alguna conexión da errores y provoca que no se pueda jugar lo sabréis. Aquí se resume nuestra experiencia tras largas horas online.

#### PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Los juegos online en mundos persistentes recurren a una serie de puertos de comunicación para hacer más rápida y fiable la conexión con los servidores. Si algún juego pone problemas o es complicada su configuración, en este apartado lo sabréis.

#### TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

#### PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

#### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

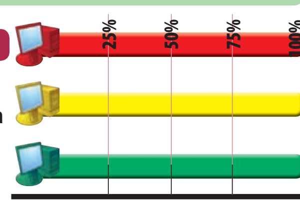
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o limitando los efectos especiales.

#### DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Al tratarse de un juego online las actualizaciones son automáticas con el cliente instalado en nuestro PC, por lo que no es necesario buscar "updates" en webs oficiales.

#### RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.




### CITY OF VILLAINS

#### CONEXIÓN A INTERNET

Funciona perfectamente con cualquier tipo de conexión si pasa de los 56k de velocidad.

#### PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

No hemos tenido ningún problema para conectar con los servidores. De todos modos, si contamos con un cortafuegos o un router, en http://cityofvillains.com encontraremos la solución.

#### TARJETA DE VÍDEO

Este juego necesita una tarjeta con 64 MB y deberá contener uno de los siguiente chips: nVidia GeForce 2, en adelante, y ATI Radeon 8500 o superior.

#### PROCESADOR

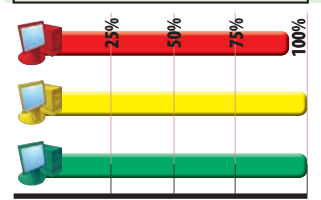
Ciertamente todo lo que baje de los requisitos mínimos recomendados no funcionará correctamente. En ocasiones, que vaya fluido o no depende de la combinación tarjeta gráfica/CPU.

#### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Conviene actualizar los driver de la tarjeta gráfica, pues muchos fallos gráficos se debe a incompatibilidades de este tipo. Bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla ayudará.

#### ACTUALIZACIONES

Al ejecutar «City of Villains» será el propio programa el que se encargue de buscar automáticamente la última versión disponible de cliente del juego.




### WORLD WAR II BATTLEGROUND EUROPE

#### CONEXIÓN A INTERNET

Funciona perfecto con cualquier tipo de conexión mientras pase de los 56k de velocidad.

#### PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

No hemos tenido problemas para conectarnos a sus servidores. Si poseemos un cortafuegos o router que nos impide acceder ir a: http://support.playnet.com/support/faq.psp?action=do_tech_tips

#### TARJETA DE VÍDEO

Pide en sus requisitos mínimos una tarjeta gráfica de 128 MB, pero hemos comprobado que con 64 MB funcionará sin ningún problema.

#### PROCESADOR

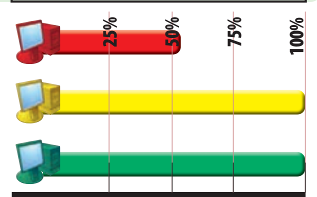
Todo lo que sea subir de la configuración mínima recomendada será ganar en fluidez y, de este modo, evitamos esperas prolongadas durante los tiempos de cargas.

#### CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Los ajustes por defecto dependen de la configuración del hardware y se escogen teniendo en cuenta la calidad visual y el rendimiento. Se puede desactivar el antialiasing.

#### ACTUALIZACIONES

Al ejecutar «World War II Online Battleground Europe», el propio programa se encargará de buscar automáticamente la última versión del juego.



# ¿Tienes una Xbox 360 y un PC? ¡Comparte el mando!

**En plena era de la globalización, Microsoft nos invita a aprovechar el mando de su consola de segunda generación para multiplicar la experiencia de juego bajo Windows XP.**

Hace ya unos años que Microsoft decidió dejar de fabricar **joystick** Pág.96 y **pad de control** Pág.96 para Windows. De hecho, la gama de controladores Sidewinder, en la que se incluían hasta volantes con **Force Feedback** Pág.96, era una de las más apreciadas por los jugadores, ya que aunaban un buen diseño, un control preciso y la robustez de los buenos periféricos. Lamentablemente no resultaron todo lo rentables que Microsoft hubiera deseado y su fabricación quedó cancelada de forma definitiva.

Algunos años después, Microsoft ha lanzado la segunda generación de su consola de juegos, Xbox 360, que ha adoptado el **USB** Pág.96 como el estándar de conexión de periféricos, incluyendo los pad de control con cable. Aprovechando esta circunstancia, Microsoft se ha decidido a lanzar los **controladores** Pág.96 necesarios para Windows XP y poder así disfrutarlos para jugar en nuestros PC. Este mes, te explicaremos cómo utilizar este periférico originariamente concebido para Xbox 360.

**INSTALACIÓN DE PERIFÉRICOS**

| | |
|---|---|
| Volante | CHJ57 |
| Pad de control | CHJ58 |
| **Mando Xbox 360** | **CHJ59** |
| Joystick | CHJ60 |
| Auriculares | CHJ61 |
| Altavoces 5.1 | CHJ62 |
| WebCam | CHJ63 |

## *Con los controladores adecuados podremos utilizar el mando de Xbox 360 en nuestro PC*



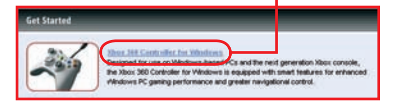

**Por algo menos de 35€ podremos utilizar el mando de Xbox 360 en Windows XP.**

### Descargar los controladores

En primer lugar, tendremos que descargarnos los controladores que Microsoft ha creado para que los usuarios de Windows puedan utilizar los pad de control con cable de Xbox 360. Aunque debía resultar sencillo encontrarlos, lo cierto es que hay que dar algún que otro rodeo.

**1** Abrimos una ventana del explorador de Internet e introducimos la dirección www.windowsgaming.com.

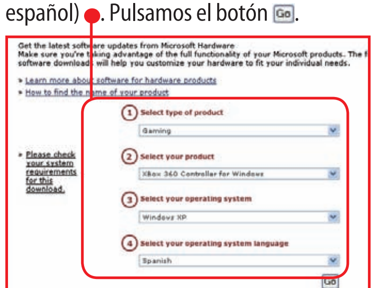
**2** En la parte inferior de esta web, vemos un mando de Xbox 360. Hacemos clic en el enlace de su derecha, para ir a la dirección 'www.microsoft.com/hardware/gaming/productdetails.aspx'.




**3** Justo a la derecha de la nueva página, descubrimos el enlace que nos llevará a la descarga de los controladores.

Downloads
» How To Guide
» Download Software
» Technical Data Sheet

**4** Seleccionamos el tipo de producto para el que vamos a bajarnos los controladores (Gaming), el artículo concreto (Xbox 360 Controller for Windows), el sistema operativo en que se instalará (Windows XP) y el idioma (que posiblemente será el español). Pulsamos el botón Go.




**5** Por fin, llegamos al último paso. Para descargar los controladores, hacemos clic en el enlace correspondiente y guardamos el fichero en el disco duro.

Here's the software available for your product. Follow the link to download it.
» Download Xbox 360 Controller for Windows
» End-User License Agreement for Microsoft® software for use with Xbox 360 Controller for Windows
» English Xbox 360 Controller for Windows documentation

## Instalar los controladores

Una vez que hemos descargado el software necesario, debemos instalarlo, de manera que Windows XP reconozca el pad de control en cuanto lo conectemos al PC.

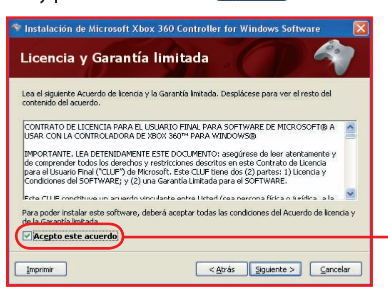
**6** Vamos al lugar donde almacenamos el fichero que nos hemos bajado y hacemos doble clic sobre él.




**7** Aparece la ventana del software de instalación de los controladores. Pinchamos en el botón Instalar para continuar.




**8** Aceptamos los términos del contrato y pulsamos el botón Siguiente >.




Automáticamente, se copiarán todos los ficheros necesarios para que Windows XP reconozca el dispositivo.

## Conectar el mando al PC

En muy pocos pasos más, con nuestro flamante pad de control de Xbox360 manejaremos los movimientos de los protagonistas de nuestros juegos de PC.

**9** Extraemos el mando del embalaje y nos aseguramos de que el adaptador **USB** Pág.96 que se incluye está conectado al extremo del cable.



**10** Conectamos el mando a alguno de los puertos USB libres del ordenador, que en nuestro caso es un portátil.



**11** Windows XP detecta el nuevo dispositivo gracias a los controladores que hemos instalado previamente.




Tras unos segundos, se nos indicará que el nuevo hardware ya está instalado y, por supuesto, listo para ser utilizado.

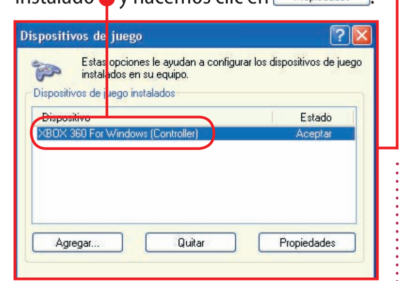
## Comprobación y calibración

Una vez instalado, debemos comprobar que todo funciona correctamente. ¿De qué manera? Utilizando las herramientas que Windows XP dispone para tal menester.

**1** Pinchamos en el botón Inicio y luego en Panel de control. Para terminar, hacemos doble clic sobre este icono.




**2** En la ventana 'Dispositivos de juego' seleccionamos el mando que hemos instalado y hacemos clic en Propiedades.




**3** Aparece la ventana 'Propiedades de XBOX 360 For Windows (Controller)', donde podemos comprobar que todos los botones y controles funcionan.

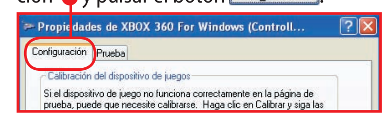
## ¿RESISTENTE A LOS LÍQUIDOS?

En nuestra sección de hardware solemos someter a los productos a duras pruebas. Una de las más agresivas consiste en rociar el periférico con un refresco de cola y comprobar que, una vez seco, el azúcar de dicha bebida no lo deja inutilizable. El mando de Xbox 360 superó la prueba exitosamente.



**El mando de Xbox 360 superó con nota el Test de resistencia a líquidos.**

**4** Si lo que queremos es calibrar correctamente los distintos controles del pad, un sencillo asistente nos guiará por las distintas fases del calibrado. Para ello, tendremos que seleccionar la pestaña 'Configuración' y pulsar el botón Calibrar....




Sólo nos queda disfrutar con nuestro nuevo pad de control y dejar de extrañar los geniales Sidewinder de Microsoft.

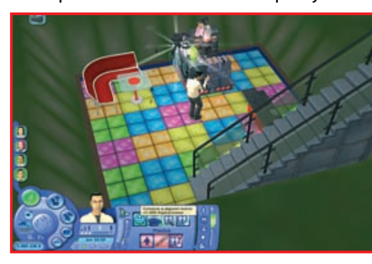
**Todos los botones del pad de control pueden ser utilizados con Windows XP, excepto el de la guía Xbox.**

Dependiendo de la personalidad de nuestros Sims optaremos por organizar un tipo de salida u otra. En la variedad está el gusto.

# ¿Tienes ganas de salir de marcha?
# Los Sims van de copas

**Nuestros Sims pueden organizar una noche perfecta gracias a la gran oferta de ocio que les brinda el Centro Urbano. Solo o bien acompañado no divertirse resulta imposible.**

Los Sims tienen ganas de marcha y esta expansión va a poner a su alcance todo tipo de objetos y lugares nuevos para pasar una noche inolvidable en la ciudad. A continuación, vamos a desgranarte todas las posibilidades con las que cuentan nuestros Sims para disfrutar de una agradable velada, ya sea solo o acompañado de nuestra cita o pareja.



**SERIE LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS**



## *Solos o en compañía, las cálidas noches del Centro Urbano nos aguardan impacientes*

### Cómo ir a la zona de marcha

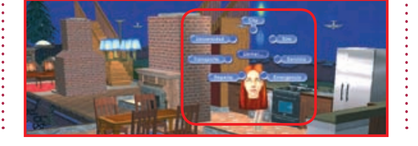
Para empezar a planificar la noche debemos elegir cómo y con quién queremos salir. Hay diferentes formas de dirigirse a los centros de ocio y marcha:

**Movernos en taxi**

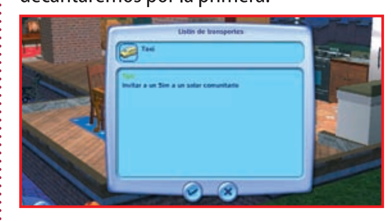
En caso de que no dispongamos de coche propio tendremos que llamar a un taxi.

1 Lo primero será descolgar el teléfono y seleccionar la opción 'Servicios'.

2 Una vez que nos metemos dentro de este menú, nos aparecerán nuevas opciones. En este caso tendremos que elegir la de 'Transportes'.



3 El siguiente paso será seleccionar la acción que queremos realizar de las dos que nos ofrecen: 'Taxi' e 'Invitar a un Sim a un solar comunitario'. Por el momento, nos decantaremos por la primera.



4 En cuanto llegue el taxi que hemos solicitado nos subimos a él.

5 Finalmente, elegimos en el panel el lugar donde deseamos ir.

**Movernos en coche propio**

El coche es la forma más económica y rápida de transporte, ya que lo tenemos en la puerta de casa. Seguiremos estos pasos:

1 En primer lugar, hacemos clic sobre el vehículo y seleccionamos la opción 'Ir en coche a un solar comunitario'.

2 A continuación, elegimos nuestro lugar de destino.

### Con quién salir

Ahora debemos decidir con quién salir. Se nos darán tres soluciones: solo, con una cita o con un grupo eventual.

**Salir solo**

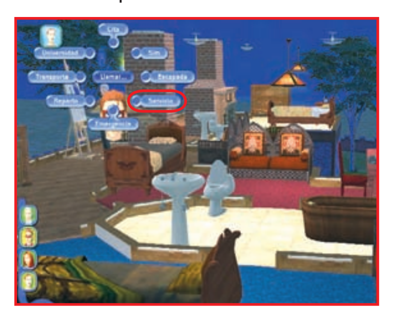
Si optamos por esta alternativa debemos seguir los pasos anteriores, es decir, elegir taxi o coche propio y el lugar de destino.

**Crear un cita**

Existen dos procedimientos para llevar a cabo esta opción:

1 El primero es usando el teléfono. Se hace lo mismo que para llamar a un taxi.

2 Descolgamos el teléfono y seleccionamos la opción de 'Servicios'.



## *La oferta de ocio es variadísima: clubes de todos los estilos, boleras, parques...*

**3** De todas las opciones que aparecen en el menú elegimos 'Cita'.

**4** En ese momento nos aparecerá una lista donde figuran los Sims más cercanos. Tendremos que optar por cualquiera de ellos para nuestra cita.



**5** Una vez hemos elegido pareja, se nos dará a elegir entre ir a un solar comunitario o quedarnos en casa.




**6** Cuando nuestra pareja llegue a casa aparecerá el medidor de citas.

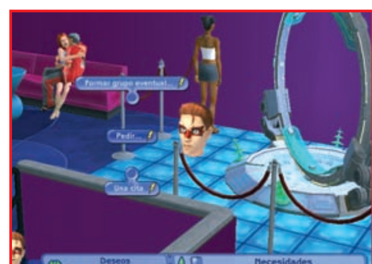


**7** También existe otra manera de elegir nuestra cita y bastante más sencilla.

**8** Hacemos clic en el Sim al que queramos pedirle una cita. Es imprescindible tener una cierta confianza con él para que aparezca esta opción.

**9** Seleccionamos la opción 'Pedir' del menú que aparece en pantalla.

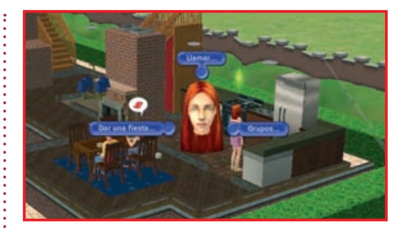
**10** Para seguir adelante hacemos clic en 'Cita'.



### Formando un grupo eventual

Es muy fácil de crear, simplemente debemos seguir este procedimiento:
Lo primero será formar un grupo eventual de la siguiente manera:

**1** Descolgamos el teléfono y seleccionamos la opción 'Grupos'.



**2** A continuación, nos iremos a la opción 'Administrar grupos'.



**3** Tendremos que asignarle un nombre a la panda que vamos a organizar.

**4** Entonces, nos aparecerá una tabla con todos nuestros conocidos y tendremos que ir añadiendo a aquellos que queramos a nuestra lista del grupo.

**5** Una vez hayamos administrado el grupo, debemos volver a descolgar el teléfono y volver al primer paso.

**6** Esta vez nos aparecerán dos nuevas opciones: 'Quedar con grupo en solar comunitario' e 'Invitar grupo a casa'.



**7** Al señalar cualquiera de ellas se nos darán otras dos nuevas opciones: 'Para reunión' y 'Sólo para divertirse'. La primera incorpora un medidor de citas especial para averiguar la diversión de nuestros Sims.



**8** Ahora se nos dará a elegir el modo de transporte: coche o taxi.

**9** El siguiente paso será elegir el lugar de encuentro con nuestros amigos .

**10** Finalmente, nos subiremos al coche o taxi para ir al lugar acordado.

### Elige dónde ir

Ya tenemos acompañante, ahora sólo falta elegir un sitio donde ir. Disponemos de una variada oferta para que nuestros Sims pasen una noche movida.

El lugar más socorrido suelen ser las discotecas y salones de baile, perfectos para ir en grupo eventual o en compañía de una cita. En el Centro Urbano las hay de todo tipo:

**•DM:** ya hablamos anteriormente de este local en su faceta culinaria, pero también cuenta con una pequeña discoteca donde podremos reunirnos, bailar con los nuestros o reírnos cantando en cualquiera de sus numerosos karaokes.



**•Fiesta Pura:** se trata de un club con mucho estilo en la noche Sim. Goza de una moderna decoración, en la planta superior dispone también de cafetería, cómodos sofás y dos jacuzzis.



**•Club "Cripta Nocturna":** siniestro y misterioso lugar en el que se puede conocer, y algo más, a gente muy interesante.

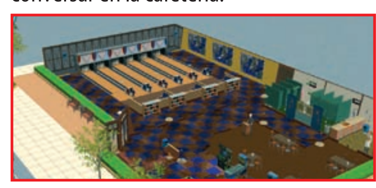


**•Club "La Noche Fluye":** otro local de moda en la vida nocturna. Es de lo más vanguardista y podremos bailar el "disco loco" con nuestros amigos.



**•Sala "Lulú":** aumenta el número de clubes con "estilazo" dentro del Centro Urbano. Es un local que cuenta con un gran ambiente, donde podremos conocer a mucha gente nueva y bastante interesante.
**•El Eje:** sala de mucho prestigio en la que seguro los Sims pasarán una de las noches más divertidas que puedan imaginar.
Otra opción interesante son las boleras. Podremos dejarnos caer con nuestro grupo eventual y pasar una noche divertidísima jugando una partida:

**•Bolera "Terrón de Azúcar":** ideal para pasar un buen rato acompañado por nuestros mejores amigos.
**•Simbolera:** de estilo algo más serio, además de echarnos una partida podremos conversar en la cafetería.



Una alternativa más tranquila es pasar la velada jugando al billar o al pinball con los amigos, o si se prefiere algo más intelectual podremos visitar museos. Otra opción es irnos de picnic a un bonito parque:

**•Césped verde "Gotiquísimo":** de estilo gótico, nos ofrece un cuidado césped donde merendar, habitaciones con televisión, salas de cartas y karaokes.



**•Centro Sim Norte:** lugar perfecto para acudir con los más pequeños de la familia. Este parque dispone de columpios y un gran escenario para deleitar a los nuestros con una gran actuación.
**•Centro Sim Sur:** parque de mediano tamaño con piscina y lago, además de gran cantidad de mesas.
**•Museo de Arte Moderno "Deh'Javu":** impresionante construcción donde ver obras de arte modernas.
**•Parque "Sol, ven aquí":** elegante parque ideal para dar un romántico paseo con nuestra pareja o cita.
**•"La Guarida de Rulfo":** sala de juego para desafiar a nuestros amigos y sacarles un poco de dinero. Si nos aburrimos de apostar podemos echar una partida de billar o marcarnos un baile.
**•Parque escultórico "Vistas Similares":** curioso museo al aire libre donde se pueden contemplar fabulosas esculturas.



**•Parque laberíntico "Perdido en el amor":** como su propio nombre indica, laberinto perfecto para perderse con la pareja.

En definitiva, nuestros Sims no tienen excusas para quedarse una noche en casa. Sean cuáles sean sus gustos disponen de un montón de planes para conocer gente y quién sabe si hacer nuevos amigos.



Con un conjunto de altavoces 5.1 conseguiremos vivir la experiencia del sonido en tres dimensiones.

# ¿Aún no sabes qué es el audio 3D?
# El sonido que lo envuelve todo

**Si eres de aquellos que se maravillaban cuando el sonido estéreo comenzaba a inundar nuestras vidas, seguramente no puedas resistirte a la fiebre del sonido envolvente. Instala unos altavoces 5.1 y sentirás que te encuentras en el centro de la acción de tus juegos.**

Hace no muchos años el audio del PC se limitaba a un único canal de sonido de escasa frecuencia con el que no era posible generar más que una serie de estridentes pitidos. Eso fue antes de que Creative Labs diseñase la ya legendaria SoundBlaster, primera tarjeta de sonido para PC que resultaba asequible para el bolsillo de los "jugadores". Desde entonces, la evolución de las tarjetas de sonido ha sido tal que, una vez alcanzada la máxima calidad que el oído humano es capaz de percibir, los fabricantes han debido centrarse en aspectos alternativos que, sin embargo, potenciasen aún más la experiencia de juego. ¿Y qué se les ocurrió? Básicamente importar el sonido envolvente de los cines y adaptarlo a nuestros ordenadores. Este efecto, que nos permite sentirnos en el centro de la acción de los juegos, se consigue con dos elementos básicos: uno, con una tarjeta de sonido compatible con alguno de estos estándares, ya sea **Dolby Surround** Pág.96, **THX** Pág.96 o cualquier otro soportado por el sistema operativo; y dos, un conjunto de altavoces 5.1 ó superior. Por suerte, este tipo de periféricos se ha vuelto tan popular entre los usuarios que su precio ha bajado hasta convertirse en un artículo al alcance del cualquier bolsillo. Los que vamos a utilizar en esta ocasión, los GigaWorks ProGamer G500, son de Creative Labs y su precio está por debajo de los 300€. Si estás interesado en saber cómo instalar uno de estos conjuntos, continúa leyendo porque en la siguiente página te vamos a explicar con todo detalle los pasos necesarios para ponerlos a punto.


**Antes de instalar los altavoces, hay que colocar el soporte que los mantiene en pie.**


**El sonido envolvente 5.1 no es lo más de lo más. Por encima están los... ¡¡sistemas 7.1!!**


**Para mostrar cómo instalar un sistema de sonido 5.1 utilizaremos los altavoces GigaWorks ProGamer G500 de Creative Labs.**

**RENUEVA TU PC**

## Instalar el conjunto de altavoces 5.1

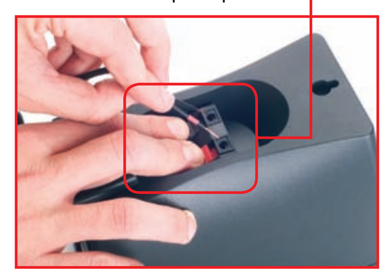
Lo primero que debemos hacer es identificar cada uno de los accesorios que se entregan junto al conjunto de altavoces. En el recuadro 'Accesorios', a la derecha de la página, se hace un breve resumen. Junto a estas líneas, sin embargo, vemos la parte posterior del subwoofer, donde encontramos un buen número de conexiones que utilizaremos durante el proceso de instalación. A la derecha conectaremos los cinco altavoces, los dos traseros, los dos frontales y el central. Justo a la izquierda de estos hay una conexión, semejante a la de S-Video, a la que acoplaremos el mando a distancia (con cable) del conjunto de altavoces. Los cuatro conectores de colores tipo Jack de la izquierda, permiten conectar el conjunto de altavoces al PC, aunque por lo general sólo utilizaremos los de color verde, negro y naranja. Ahora sí, vamos a empezar con el proceso de instalación que, como veréis, no es para nada complicado.

## "Debemos asegurarnos de que cada altavoz está conectado al canal que le corresponde"

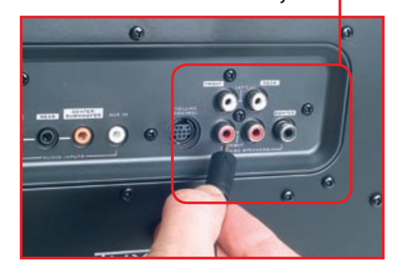



**A la derecha se encuentran las conexiones de los altavoces frontal, central y traseros. Conectores tipo jack que conectan el subwoofer al PC y conexión del mando a distancia.**

**1** Cogemos uno de los cables e introducimos sus dos extremos pelados en los conectores rojo y negro de que dispone cada altavoz en la parte posterior.



**2** Conectamos el otro extremo del cable a la entrada correspondiente del subwoofer: altavoz trasero-izquierdo, trasero-derecho, frontal-izquierdo, frontal-derecho y central. Repetimos la operación con los cinco altavoces del conjunto.



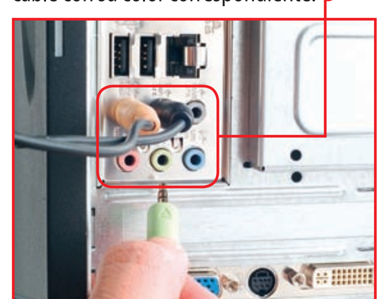
**3** En este paso vamos a conectar el mando a distancia del conjunto de altavoces en la conexión correspondiente, como se muestra en la foto bajo estas líneas.



**4** Puesto que el conjunto está compuesto por cinco altavoces y cada cable analógico tipo **jack** Pág.96 es capaz de llevar dos canales de audio, es obvio que necesitaremos tres cables para obtener el máximo rendimiento. El cable incluido con los altavoces, de hecho, cuenta con tres conexiones (verde, negra y naranja) en cada extremo. No te preocupes porque no es necesario saber con qué canal se corresponde cada color; en el subwoofer también aparece este código de colores. Por tanto, conéctalo sin temor a equivocarte.



**5** El código de colores del que hablábamos en el paso anterior no es respetado por todos los fabricantes, de manera que debemos mirar en las instrucciones de la tarjeta de sonido qué salidas transportan los distintos canales de audio para los altavoces frontales, central y traseros. En nuestro caso la disposición era la misma, por lo que nos limitamos a conectar cada cable con su color correspondiente.



**6** Todo está absolutamente listo para que comencemos a disfrutar del sonido envolvente con nuestros nuevos y flamantes altavoces 5.1. Sólo queda conectar el cable de corriente al subwoofer, pulsar el interruptor de encendido y configurar el sistema operativo para que Windows XP "sepa" de la existencia del conjunto.



## Configurar Windows XP

Aunque tengamos instalado un sistema de sonido 5.1, lo más normal es que Windows XP siga pensando que tenemos tan sólo un par de altavoces... y lo peor de todo, si Windows lo piensa, salvo raras excepciones, también eso creerán los juegos que ejecutemos. Acabemos con esta situación.

**7** Hacemos clic en el botón Inicio y seleccionamos Panel de control.

**8** Si el Panel de Control está en la vista clásica, hacemos clic en el icono Dispositivos de sonido y Audio. [Dispositivos de sonido y audio]
En caso contrario, primero debemos hacer clic en Dispositivos de sonido, audio y voz [Dispositivos de sonido, audio y voz] y, a continuación, en Dispositivos de sonido [Dispositivos de sonido y audio].

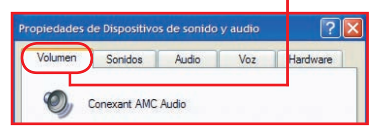
## COMPONENTES PARA LA INSTALACIÓN

Un conjunto de altavoces debe incluir todos los componentes necesarios para su correcta instalación. Por un lado, los cables que conectarán cada uno de los altavoces al subwoofer, tantos como altavoces tenga el conjunto. Al instalarlos hay que tener en cuenta que hay distintas longitudes, dependiendo de la posición, más largos para los traseros 1 y más cortos para los frontales 2. Otros elementos imprescindibles son el mando a distancia 3, el cable de corriente 4 y, más importantes aún, los cables tipo jack que conectarán la tarjeta de sonido a los altavoces 5.

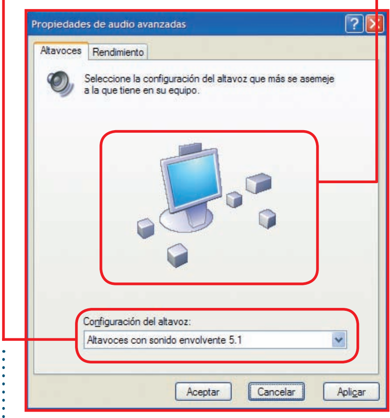


**Mucho cuidado a la hora de desembalar todos los elementos del conjunto 5.1.**

**9** Aparecerá la ventana Propiedades de Dispositivos de sonido y audio. Hacemos clic en la pestaña Volumen y pulsamos el botón [Propiedades avanzadas...].




**10** Elegimos los altavoces con sonido envolvente 5.1 de la lista desplegable que hay en la parte inferior de la ventana. Una imagen simulando el conjunto de altavoces que hemos instalado aparecerá en el centro de la ventana. Terminamos pulsamos el botón [Aceptar].




Ahora sí, el conjunto de altavoces 5.1 está instalado y, casi más importante, Windows XP "ha sido informado" de esta nueva situación. Ahora toca... ¡disfrutar a tope!

# Los mejores juegos

**Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar**

## ACCIÓN

+20€ POR MÁS DE 20 €

### NUESTROS FAVORITOS

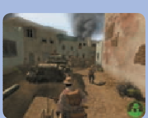
## Por gráficos

**1 F.E.A.R**



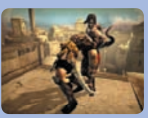
Cada enemigo, cada fase, cada arma y, en general, todo lo que envuelve a este fenomenal juego posee un diseño alucinante. Una auténtica "delicatessen" visual para pasarlo de "miedo".

**2 CALL OF DUTY 2**



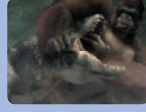
Recrear con este grado de fidelidad los escenarios de la Segunda Guerra Mundial es tarea de artistas, y los chicos de Infinty Ward han logrado que un PC parezca la guerra.

**3 PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS**



Majestuoso final para esta exitosa trilogía, como no podía ser de otra forma. Se han implementado más y mejores efectos gráficos, con una representación del príncipe y la ciudad de infarto.

**4 PETER JACKSON'S KING KONG**





El lema que gasta el videojuego es exactamente el mismo que el que vendía la película, espectacularidad ante todo. Ubi Soft nos invita a manejar a un King Kong asombroso de verdad.

**5 SNIPER ELITE**



Además de personajes muy bien detallados y de vehículos perfectamente recreados, nos moveremos por escenarios realistas que representan un Berlín arrasado por la guerra.

### Battlefield 2



- El nivel de detalle gráfico es impresionante.
- Modo multijugador tremendamente divertido.
- Elevado numero de vehículos.
- Siete tipos de soldados.

- Llegar a conocer a todos nuestros hombres es complicado.
- El modo para un jugador tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 53

| NOTA | 8,49 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Battlefield 2
Special Forces



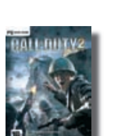
- Las fuerzas de elite.
- Modo multijugador tremendamente diveritdo.
- Nuevos vehículos y armas disponibles.

- Para tratarse de una expansión se echa en falta más contenido.
- El modo individual tiene pocas posibilidades.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 57

| NOTA | 9,15 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

### Call of Duty 2



- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 57



| NOTA | 9,06 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Close Combat First to Fight



- Todos los movimientos están basados en las maniobras reales de los marines.
- La recreación de los escenarios.
- Guerra en estado puro.
- Unidades muy detalladas.

- Las misiones son muy difíciles.
- Se echa en falta un tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +16 años
- 44,99 €
- + info. CHJ 51

| NOTA | 8,24 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Constantine



- Amplía los conocimientos que adquirimos en la película.
- Buena combinación del uso de armas y de la magia.
- Guión muy trabajado.

- Poca variedad de enemigos.
- Los jefes finales se repiten hasta la saciedad.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 49

| NOTA | 8,74 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Doom 3
La Resurección del Mal



- Muy espectacular.
- Muchos enemigos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La tensión es extrema.

- La inteligencia artificial de los enemigos no es muy alta.
- Puede ser repulsivo para los jugadores más aprensivos.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 50

| NOTA | 8,62 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Insuficiente |

### GTA San Andreas



- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 52

| NOTA | 9,35 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Gun



- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 58

| NOTA | 8,86 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Half Life 2 Juego del Año



- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 45, 56

| NOTA | 9,43 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Quake 4



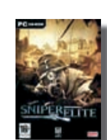
- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 54,95 €
- + info. CHJ 56

| NOTA | 9,03 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Sniper Elite



- Muy buena ambientación.
- La importancia del escenario.
- Nosotros elegimos el tipo de acción.
- Poder disparar a las granadas que lleva el enemigo.

- Demasiado lineal.
- Los enemigos son infalibles, no yerran un solo disparo.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 55

| NOTA | 7,89 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Star Wars Republic Commando



- Fiel recreación del universo Star Wars.
- Impresionante combinación entre táctica y acción.
- Gráficamente espectacular.

- Para acabar con los enemigos hace falta vaciar un cargador entero.
- Algunas fases resultan muy lineales.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 49

| NOTA | 8,90 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Star Wars Battlefront II



- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 57

| NOTA | 8,83 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Lo mejor del mes

**1** PROEIN · 49,95€ · VELOCIDAD

**TOCA RACE DRIVER 3**

La saga «TOCA» se ha revelado como uno de los referentes esenciales de la velocidad para PC. En cuanto a número y variedad de competiciones y vehículos no tiene rival, y su calidad como simulador es altísima.

**2** KONAMI · 34,99€ · ACCIÓN

**THE REGIMENT**

Como miembros del primer grupo antiterrorista de la historia, los famosos S.A.S. británicos, tendremos que enfrentarnos a situaciones reales de asalto para liberar la vida de rehenes. Una sola baja es un fracaso.

**3** ELECTRONIC ARTS · 29,95€ · ACCIÓN

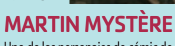


**BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES**

La guerra moderna llega a nuestro PC a través de Internet en las batallas más increíbles que podamos imaginar por número de vehículos, armas y soldados.



**4** FRIENDWARE · 44,95€ · AVENTURA



**MARTIN MYSTÈRE**

Uno de los personajes de cómic de mayor renombre en Italia, el inigualable investigador Martin Mystère ha de resolver un cruento asesinato. Las extrañas circunstancias que rodean el caso lo convierten en un completo misterio.



**5** FRIENDWARE · 44,95€ · ROL-ONLINE



**CITY OF VILLAINS**

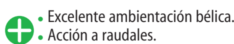
Los héroes ya no están solos en la ciudad, ahora los villanos han llegado para convertirse en los amos y señores a base de superpoderes y mamporros. La sempiterna lucha del bien contra el mal está servida ¿Quién ganará?

# para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

## Call of Duty Juego del año

- Excelente ambientación bélica.
- Acción a raudales.
- Las increíbles batallas históricas.
- La sensación de estar allí.

- Se hace muy corto.
- Las voces están sin traducir.
- Algunas misiones son demasiado fáciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 46

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,17 |
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

## Conflict Global Storm

- Coordinar a cuatro soldados al mismo tiempo.
- Variedad de objetivos en cada una de las misiones.
- Buena inteligencia artificial.
- Arsenal de armas muy completo.

- El desarrollo es algo lineal.
- Se echan en falta más misiones.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 55

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,10 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## F.E.A.R.
### First Encounter Assault Recon



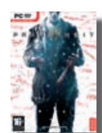
- Impresionantes gráficos.
- Jugar con él es toda una experiencia.
- Muchos sustos.
- Acción total asegurada.

- Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 56

| | |
|---|---|
| NOTA | 9,36 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Fahrenheit




- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación.

- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 54

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,13 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Peter Jackson's King Kong

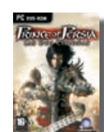
- Impresionantes gráficos.
- Muy buena ambientación.
- Sencillo y divertido.
- Controlar al gran gorila.

- El desarrollo es demasiado lineal.
- Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 57

| | |
|---|---|
| NOTA | 9,03 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Prince of Persia
### Las Dos Coronas



- Disfrutar de dos príncipes diferentes.
- Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
- Nuevos combos y movimientos especiales.
- Es muy largo y espectacular.



- El control es algo tosco.
- La cámara de juego es bastante incómoda.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 58

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,59 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## SWAT 4



- Misiones muy trabajadas.
- Mucha tensión.
- Gráficos muy realistas.
- Cuatro hombres a nuestra entera disposición.

- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.
- Matar a los malos penaliza.

- VUG
- Jug. Expertos
- +18 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 50

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,33 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## The Matrix Path of Neo

- Fiel a las escenas de la película.
- Cientos de movimientos en combate.
- Convertirse en Neo y salvar al mundo.
- Es muy largo y espectacular.

- Es bastante fácil.
- A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 58

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,14 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## The Regiment

- Pasamos directamente a la acción, sin necesidad de idear ningún plan o táctica.
- Gráficamente es un delicia.
- Acción "a saco"..

- Para pasar de fase hay que repetir constantemente la misión.
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95 €
- + info. CHJ 59

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,02 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Total Overdose



- Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
- Realizar grandes combos es muy divertido.
- Gran variedad de movimientos.

- Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
- Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 55

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,15 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## -20€ POR MENOS DE 20 €

## Brothers in Arms
### Road to Hill 30

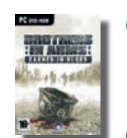
- Fiel recreación de la acción de la Segunda Guerra Mundial.
- Fantástica mezcla de táctica y acción.
- Respuesta de las armas realista.
- Basado en una historia real.

- Algunas situaciones son muy complicadas de resolver.
- La intensidad cae en algunos momentos.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 49

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,46 |
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## Brothers in Arms
### Earned in Blood



- Fiel a la Historia.
- Dificultad equilibrada.
- La inteligencia de los enemigos está muy mejorada.

- Se hace bastante repetitivo.
- Nos deja con ganas de más.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 55

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,75 |
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## Far Cry



- Realismo espectacular.
- Muchos caminos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La inteligencia artificial de los enemigos.

- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 37

| | |
|---|---|
| NOTA | 9,26 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Hidden & Dangerous 2



- Excelente ambientación.
- Las misiones están muy bien pensadas.
- La respuesta de las armas es real.
- Poder liderar a cuatro hombres.

- La inteligencia artificial de nuestros compañeros es muy mala.
- Es demasiado corto.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 33

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,16 |
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Max Payne 2



- Gran ambientación.
- El tiempo bala.
- Impresionante física.
- Argumento bien estructurado.

- Poco original con respecto al anterior.
- Muy lineal.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 46

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,87 |
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

## Medal of Honor
### Pacific Assault



- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Misiones muy variadas.
- Acción asegurada.

- Extremadamente difícil
- El efecto de las armas pesadas al disparar.

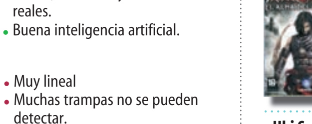
- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 45

| | |
|---|---|
| NOTA | 9,15 |
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## Men of Valor



- Muy buena ambientación.
- Armas, vehículos y localizaciones reales.
- Buena inteligencia artificial.



- Muy lineal
- Muchas trampas no se pueden detectar.

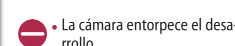
- VUG
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 45

| | |
|---|---|
| NOTA | 7,41 |
| PRECIO/CALIDAD | Notable |

## Prince of Persia
### El Alma del Guerrero



- Muchos movimientos disponibles.
- El nuevo sistema de combates.
- El guión es interesante.

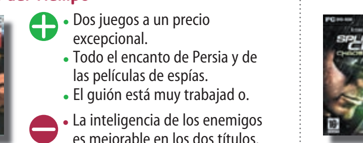


- La cámara entorpece el desarrollo.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 46, 56

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,39 |
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## Prince of Persia + XIII
### Las Arenas del Tiempo



- Dos juegos a un precio excepcional.
- Todo el encanto de Persia y de las películas de espías.
- El guión está muy trabajad o.

- La inteligencia de los enemigos es mejorable en los dos títulos.

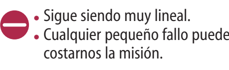
- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 44

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,39 |
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## Splinter Cell Chaos Theory



- Impresionantes gráficos.
- Modo sigilo mucho más mejorado.
- Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
- Nuevo sensor de ruido.



- Sigue siendo muy lineal.
- Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49,59

| | |
|---|---|
| NOTA | 8,44 |
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

# ESTRATEGIA

## NUESTROS FAVORITOS
### De fantasía

**1 DRAGONSHARD**



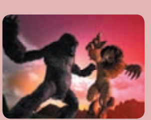
Además de contar con un curioso y efectivo sistema de recursos, este título nos introduce en un mundo poblado por todo tipo de originales razas envueltas en una trama muy interesante.

**2 LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA**



Además de contar con casi todas las razas creadas por J.R.R. Tolkien para su mítica Tierra Media, te ndremos que guiar a los principales personajes de la aventura hacia su doloroso destino.

**3 BLACK & WHITE 2**



A pesar de no contar con orcos ni elfos, este título rezuma fantasía en su concepción, ya que tanto los aldeanos como las mascotas que cuidamos son un prodigio de originalidad e inventiva.

## +20€ POR MÁS DE 20 €

### Age of Empires III



- Impresionantes gráficos.
- Sistema de cartas muy logrado.
- Funciona correctamente en cualquier equipo.
- El gran equilibrio entre unidades.

- Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
- Es muy difícil mantener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95 €
- + info. CHJ 56

| NOTA | 9,33 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Black & White 2



- Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
- Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
- Soberbio apartado gráfico.

- Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
- Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 55

| NOTA | 9,16 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## -20€ POR MENOS DE 20 €

### Alejandro Magno



- Muchas unidades en pantalla.
- Sencillo sistema de recursos.
- Las unidades se crean muy deprisa.

- Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
- La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 46

| NOTA | 8,56 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Castle Strike

- Impresionantes asedios.
- 27 misiones disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

- Construir un ejército contundente es tremendamente tedioso.
- La defensa de fortalezas es muy, muy sencilla.

- Data Becker
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 49

| NOTA | 8,42 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Cossacks 2



- Realismo muy conseguido.
- Buena combinación entre estrategia en tiempo real y por turnos.
- Unidades muy detalladas.

- Extrema dificultad para progresar, sobre todo al principio.
- Las batallas se pueden convertir en algo bastante tedioso.

- Planeta de Agostini
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 53

| NOTA | 8,07 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media



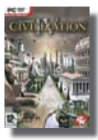
- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Idéntico a la película.
- Acción asegurada.

- Las razas están descompensadas.
- La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 47

| NOTA | 9,02 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Civilization IV



- Por fin en 3D.
- Numerosos modos multijugador.
- Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
- Buena banda sonora.

- Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
- Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 57

| NOTA | 8,35 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Domination



- Sistema de juego muy original.
- Unidades muy detalladas.
- Estrategia en estado puro.

- Cualquier insignificante fallo se paga con creces.
- El ordenador siempre elegirá la mejor opción.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 54

| NOTA | 8,37 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

### Imperivm II



- Campañas intensas y largas.
- Recrea hechos históricos.
- Multitud de unidades diferentes.
- Ideal para iniciarse en el género.

- No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
- Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 34

| NOTA | 8,38 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma



- Tres nuevos ejércitos.
- Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

- Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 46

| NOTA | 8,54 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Dragonshard



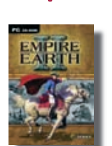
- Historia muy trabajada.
- Unidades bastante detalladas.
- La mezcla de estrategia y Rol.
- Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

- Cuesta mucho conseguir cristal.
- Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 56

| NOTA | 7,66 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Empire Earth II



- La Historia a nuestro alcance.
- Muchas opciones diplomáticas.
- Sistema económico excepcional.
- Unidades muy detalladas.

- Las misiones son muy difíciles.
- Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 50

| NOTA | 9,00 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Panzers II



- Impresionantes gráficos.
- La presentación del producto.
- Tres campañas distintas.
- Mucha acción y poca gestión.

- Algunas misiones son extremadamente difíciles.
- Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 58

| NOTA | 9,09 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Patrician III Imperio de los Mares



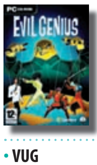
- Buen sistema económico.
- Completo manual y buena presentación.
- Excelente inteligencia artificial.

- Demasiados productos a manejar.
- Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 33

| NOTA | 8,06 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Evil Genius



- Muy original.
- Situaciones muy divertidas.
- Controlar el mundo.
- Tres supervillanos que elegir.

- El desarrollo es muy lento.
- Atender tantísimas tareas puede llegar a ser agobiante.

- VUG
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 43

| NOTA | 8,02 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Imperial Glory



- El sistema de juego de tablero es muy completo.
- Muchísimas unidades en pantalla.
- Las batallas históricas.
- Visualmente muy logrado

- Extremadamente difícil.
- Al principio resulta algo tedioso.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,99 €
- + info. CHJ 51

| NOTA | 9,05 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Port Royale 2



- Excepcional sistema económico.
- Interesantes batallas navales.
- Muchas ciudades disponibles.

- Crecer económicamente se torna muy complicado.
- Los piratas son unos pesados.

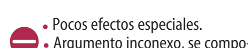
- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 53

| NOTA | 8,86 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Praetorians

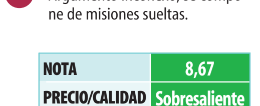


- Equilibrio de unidades perfecto.
- Inteligencia de los adversarios muy alta.
- Escenarios muy trabajados.



- Pocos efectos especiales.
- Argumento inconexo, se compone de misiones sueltas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 25



| NOTA | 8,67 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Rome Total War Gold Edition



- Miles de unidades en pantalla.
- Divertido modo por turnos para tomarnos un respiro de tanta acción masiva.
- Batallas muy, muy tácticas.

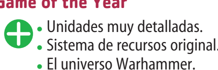
- Extremadamente difícil.
- Sin pasar el tutorial es prácticamente imposible jugar.

- Activision
- Jug. Expertos
- +12 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 44,59

| NOTA | 8,48 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Warhammer 40.000 Dawn of War Game of the Year



- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95 €
- + info. CHJ 44, 56

| NOTA | 7,81 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Soldiers Heroes of World War II



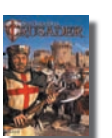
- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 44, 55

| NOTA | 7,74 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Stronghold Deluxe



- Muchas misiones disponibles.
- Divertidísimos asedios.
- Equilibrio entre las distintas tropas.
- Buena gestión de recursos.

- Inteligencia artificial baja.
- Sistema de control confuso.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99 €
- + info. CHJ 9

| NOTA | 7,53 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

# ACCIÓN-AVENTURA

## NUESTROS FAVORITOS

### Por personajes

**1. HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO**



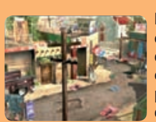
Harry empieza un nuevo curso y esta vez se verá envuelto en un extraño concurso que decidirá quién es el mejor mago. Sus amigos le ayudarán a vencer.

**2. LAS CRÓNICAS DE NARNIA**



Cuatro hermanos descubren en el fondo de un armario un mundo mágico habitado por seres fantásticos y una malvada bruja, que los tiene bajo un cruel hechizo.

**3. MARTIN MYSTÈRE**



El famoso detective de cómic Martin Mystère debe enfrentarse a un misterioso y cruel asesinato que trae a la poli de cabeza. Su reputación está en juego.

## +20€ POR MAS DE 20 €

### Harry Potter y el Cáliz de Fuego



**+**
- Tres jugadores en un solo PC.
- -Sin lugar a dudas el mejor ambientado de la saga.
- Muchos hechizos disponibles.
- Lanzar conjuros.

**−**
- Es necesario un pad de control para jugar correctamente.
- La inteligencia artificial de los enemigos es muy escasa.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 58

| NOTA | 8,21 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Las Crónicas de Narnia



**+**
- Gráficos espectaculares.
- Cuatro personajes disponibles.
- Las secuencias de vídeo de la película están muy bien implementadas.

**−**
- Es algo repetitivo.
- No tiene modo multijugador en internet.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 58

| NOTA | 7,63 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Martin Mystère



**+**
- Historia muy trabajada.
- Puzzles bastante lógicos.
- Muchas localizaciones disponibles para visitar.

**−**
- Algunos puzzles nos llevarán a distintas localizaciones, lo que complica mucho la investigación.
- Quedarnos atascados.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 59

| NOTA | 7,66 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Silent Hill 4 The Room



**+**
- Envolvente historia.
- Nos mantiene en vilo hasta el final de cada fase.
- La intensidad es constante.

**−**
- Es necesario un pad de control para jugar correctamente.
- Algunas escenas pueden herir la sensibilidad.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 34,95 €
- + info. CHJ 43

| NOTA | 7,47 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## -20€ POR MENOS DE 20 €

### Cold Fear



**+**
- Muy buena ambientación.
- Muchos sustos.
- Los puzzles están bien pensados.
- La sensación de que el barco está vivito, coleando y peligroso.

**−**
- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- El desarrollo es algo lento.
- Quedarnos atascados.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 51

| NOTA | 7,64 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Notable |

### El Secreto de La Caverna Perdida



**+**
- La fiel recreación del período Paleolítico.
- Puzzles bastante lógicos.
- Las secuencias de introducción.
- La historia.

**−**
- Demasiado corto.
- Quedarse atascados.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 55

| NOTA | 7,68 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Notable |

# SIMULACIÓN

## NUESTROS FAVORITOS

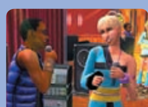
### Más Sims

**1. LOS SIMS 2**



Los Sims evolucionan con nuevas aspiraciones y deseos que cumplir, más complejos y con más posibilidades de diversión que nunca. De la cuna a la tumba... toda una vida.

**2. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS**



Al anochecer nuestros Sims buscan marcha y desenfreno en los locales de moda de la gran ciudad. Al cuerpo no hay que negarle nada, mejor darle el doble de lo que pide.

**3. LOS SIMS 2 UNIVERSITARIOS**



En esta expansión los Sims podrán sacarse una carrera y hacerse personas de provecho, o pasarse la vida de fiesta y convertirse en el juerguista más popular del campus.

## +20€ POR MÁS DE 20 €

### Los Sims 2





**+**
- Gráficos muy realistas.
- Nuevos objetivos y aspiraciones para nuestros Sims.
- Muchísimas opciones disponibles.
- Completo editor de Sims.

**−**
- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 54,95 €
- + info. CHJ 43

| NOTA | 9,16 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### Los Sims 2 Noctámbulos



**+**
- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar sin parar con nuestra cita hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.

**−**
- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 54

| NOTA | 8,62 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

### Los Sims 2 Universitarios





**+**
- 3 Universidades bien distintas.
- Conseguir que nuestro Sim madure y se haga un adulto de provecho y con carrera.
- Muchas juergas universitarias

**−**
- Los tiempos de carga son excesivos.
- La estancia en la Universidad es excesivamente breve.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 49

| NOTA | 9,18 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Notable |

### The Movies

**+**
- Crear nuestras propias películas.
- Todo un estudio cinematográfico para gestionar.
- Cinco géneros de películas.
- Elevar a nuestros actores al firmamento.

**−**
- Para rodar una película decente necesitamos muchas horas de juego.
- Comprender la mecánica puede llevarnos varias horas.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,95 €
- + info. CHJ 57

| NOTA | 8,63 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## +20€ POR MENOS DE 20 €

### Los Sims Deluxe Edition



**+**
- El juego original y su primera expansión.
- El editor nos permite crear nuestro propio Sims.
- Muchos objetos disponibles.
- El sistema de juego es sencillo

**−**
- Con el paso del tiempo acaba resultando algo monótono.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,99 €
- +info. CHJ 53

| NOTA | 7,76 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

### Singles 2 ¿Tres son multitud?



**+**
- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.

**−**
- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.

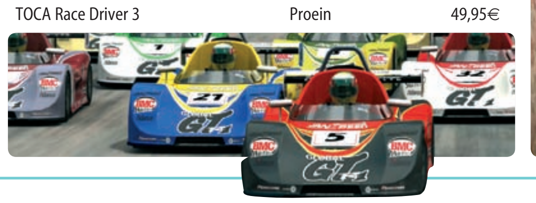
- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 52

| NOTA | 7,74 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE ENERO HASTA EL 1 DE FEBRERO

| Título | Distribuidora | Precio estimado |
|---|---|---|
| **ACCIÓN** | | |
| Battlefield 2 Special Forces | Electronic Arts | 29,95€ |
| The Regiment | Konami | 34,95€ |
| World War II Battleground Europe | Friendware | 39,95€ |
| **AVENTURA** | | |
| Agatha Christie... Y No Quedó Ninguno | Proein | 29,95€ |
| Martin Mystère Operación Dorian Gray | Friendware | 44,95€ |
| **DEPORTIVOS** | | |
| Torino 2006 Winter Olympics | Take2 | 39,95€ |
| **ESTRATEGIA** | | |
| Diplomacy | Friendware | 44,95 € |
| Roller Coaster Tycoon 3 ¡Salvaje! | Atari | 29,95 € |

| Título | Distribuidora | Precio estimado |
|---|---|---|
| **ROL** | | |
| City of Villains | Friendware | 44,95€ |
| **SIMULACIÓN** | | |
| 777 Profesional | Proein | 29,95€ |
| Battle of Britain II | Friendware | 44,95€ |
| Trainz 2006 Railroad Simulator | Friendware | 49,95€ |
| **VELOCIDAD** | | |
| TOCA Race Driver 3 | Proein | 49,95€ |





## SERIES CLÁSICAS PARA PC

| | |
|---|---|
| **ACTIVISION (RE-ACTIVATE)** | |
| Day of Defeat | 19,95 € |
| Jedi Knight Jedi Academy | 19,95 € |
| Medieval Total War | 19,95 € |
| Medieval Total War Viking Invasion | 19,95 € |
| Spider-Man | 19,95 € |
| Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast | 19,95 € |
| Vampire The Masquerade Redemption | 19,95 € |
| **ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)** | |
| ESDLA La Batalla por la Tierra Media | 19,95 € |
| FIFA Football 2005 | 19,95 € |
| James Bond 007 Nightfire | 19,95 € |
| Los Sims de Vacaciones | 9,95 € |
| Los Sims Deluxe | 19,95 € |
| Los Sims House Party | 9,95 € |
| Los Sims Primera Cita | 9,95 € |
| Medal of Honor Pacific Assault | 19,95 € |
| NBA Live 2004 | 19,95 € |
| NBA Live 2005 | 19,95 € |
| Need for Speed Underground 2 | 19,95 € |
| Sid Meier's Sim Golf | 19,95 € |
| Total Club Manager 2005 | 9,95 € |
| **ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)** | |
| Battlefield 1942 | 9,95 € |
| El Señor de los Anillos El Retorno del Rey | 9,95 € |
| Harry Potter y la Cámara Secreta | 9,95 € |
| Harry Potter y la Piedra Filosofal | 9,95 € |
| Medal of Honor Allied Assault | 9,95 € |
| Need for Speed Underground | 9,95 € |
| **FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)** | |
| Imperivm Edición Oro | 9,95 € |
| Imperivm II | 9,95 € |
| Patrician III | 9,95 € |
| Real War | 9,95 € |
| Sega Rally 2 | 9,95 € |
| **NOBILIS (NEOJUEGOS)** | |
| Gladiator | 19,95€ |
| Search & Rescue 4 | 19,95 € |
| Shadow Forces | 19,95 € |
| Soldiers of Anarchy | 19,95 € |
| **PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)** | |
| Command & Conquer: Renegade | 9,95 € |
| Cossacks II | 9,95 € |
| Shogun Total War | 9,95 € |
| Taito Legends | 9,95 € |
| The Westerner | 9,95 € |
| Theme Park World | 9,95 € |
| UFO | 9,95 € |
| **PROEIN (XTREME)** | |
| Commandos Saga | 29,95 € |
| Conflict Desert Storm | 17,95 € |
| **TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)** | |
| GTA Vice City | 19,99 € |
| Hidden & Dangerous 2 | 19,99 € |
| Kohan II King of War | 19,99 € |
| Mafia | 19,99 € |
| Manhunt | 19,99 € |
| Max Payne 2 | 19,99 € |
| Midnight Club 2 | 19,99 € |
| Stronghold Deluxe | 19,99 € |
| Vietcong | 19,99 € |
| **UBI SOFT (CODEGAME)** | |
| Age of Empires (Gold Edition) | 9,95 € |
| Brother in Arms Road to Hill 30 | 19,95 € |
| Combat Flight Simulator | 9,95 € |
| Dungeon Siege | 9,95 € |
| Flight Simulator 3 | 9,95 € |
| IL2 Sturmovik | 9,95 € |
| Piratas del Caribe | 19,95 € |
| Prince of Persia + XIII | 19,95 € |
| Rainbow Six 3 Raven Shield | 9,95 € |
| Singles ¿En Tu Casa o en la Mía? | 19,95 € |
| Splinter Cell Chaos Theory | 19,95 € |
| **VIRGIN PLAY (SOLD OUT)** | |
| Eurofighter Typhoon | 7,95 € |
| Mobile Forces | 7,95 € |
| **VUG (BEST SELLER)** | |
| Empire Earth | 14,95 € |
| Swat 3 | 14,95 € |
| Warcraft III The Frozen Throne | 14,95 € |

# VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

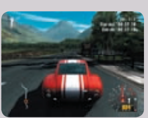
## Por simulación

### 1. TOCA RACE DRIVER 3



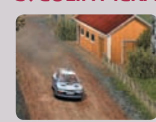
Jamás un título de velocidad había alcanzado tales cotas de realismo. La sensación de estar en una carrera de verdad y la respuesta de los coches es inigualable.

### 2. TOCA RACE DRIVER 2



A pesa r de no hallarse a la altura de su hermano mayor, cuenta con la calidad suficiente como para hacernos sentir el placer de conducir un coche.

### 3. COLIN MCRAE RALLY 2005



El Campeonato del Mundo de Rallys en toda su grandeza. Convertirnos en un Loeb no será tarea fácil, ya que tendremos que ganar en todo tipo de superficies.

### +20€ POR MAS DE 20 €

## Colin McRae Rally 2005



+ Nivel gráfico muy alto.
+ Conducción muy realista.
+ Se diferencian bien los distintos tipos de superficies.
+ 34 vehículos disponibles.

− Es necesario un volantes para disfrutar plenamente.

- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 44

| NOTA | 7,91 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## TOCA Race Driver 3



+ 35 competiciones distintas.
+ La conducción más real.
+ Espectaculares circuitos y vehículos.
+ Muchas opciones de configuración.

− Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
− Es necesario un volante para disfrutarlo plenamente.

- Proein
- Jug. Expertos
- + 12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 59

| NOTA | 8,69 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### -20€ POR MENOS DE 20 €

## Colin McRae Rally 04



+ Nivel Gráfico muy alto.
+ Conducción muy real.
+ Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

− Con la vista interior es difícil progresar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 36

| NOTA | 8,53 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## Need for Speed
### Underground 2



+ Cientos de posibilidades para tunear nuestro bólido.
+ Toda una ciudad a nuestra para correr a todo gas.
+ Argumento bastante cuidado.

− Desde que arranca la partida hasta que empezamos a tunear pasa mucho tiempo.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95 €
- + info.CHJ 46,55

| NOTA | 9,09 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Moto Gp 3
### Ultimate Racing Technology



+ La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
+ Poder meter mano a la moto.
+ Muchos circuitos disponibles.

− No saber frenar a tiempo.
− En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,99 €
- + info. CHJ 54

| NOTA | 9,09 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Need for Speed
### Most Wanted



+ Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
+ Gráficamente es una delicia.
+ Muchas opciones tuning.
+ Gran cantidad de vehículos disponibles.

− Que nos coja la "poli".
− En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 58

| NOTA | 9,08 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Toca Race Driver 2



+ Gran número de competiciones.
+ Conducción muy real.
+ Cuenta con historia propia.
+ Gran variedad de tipo de vehículos.

− Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
− Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95 €
- + info. CHJ 39

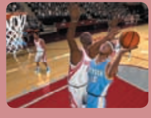
| NOTA | 8,63 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

# DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

## Más baratos

### 1. NBA LIVE 2005



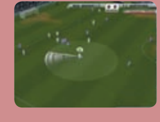
Última posesión, la pelota quema en las manos y buscamos a nuestro hombre franquicia... Desde luego jamás disfrutar de las estrellas nos saldrá tan barato.

### 2. FIFA FOOTBALL 2005



El deporte rey tiene como máximo representante en el PC a esta saga que, en su versión 2005, es emocionante y divertido como pocos. Un lujo que no nos podemos perder.

### 3. PC FÚTBOL 2006



Con miles de opciones para crear un equipo en condiciones, es una de las mejores opciones para disfrutar de un mánager de fútbol real y, sobre todo, a un precio irresisitible.

### +20€ POR MAS DE 20 €

## FIFA 06



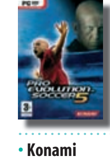
+ Sus 21 ligas oficiales.
+ Partidos muy espectaculares.
+ Exhibe un fútbol más realista.

− El mánager es bastante flojo.
− La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 56

| NOTA | 8,47 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## NBA Live 06



+ Gran cantidad de movimientos disponibles.
+ Todas las franquicias NBA disponibles.
+ El modo Dynasty es genial.

− Llevar a controlarlo perfectamente nos costará mucho tiempo.
− Se necesita un pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 45,95 €
- + info. CHJ 57

| NOTA | 8,53 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

### -20€ POR MENOS DE 20 €

## FIFA Football 2005



+ Sencillo de jugar.
+ Más de 350 equipos y 16 ligas internacionales.
+ El control sin balón.

− Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
− Para sacarle todo el rendimiento se requiere «Total Club Manager».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- TP
- 19,95 €
- + info. CHJ 44

| NOTA | 8,26 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## NBA Live 2005



+ El simulador más real de basket.
+ El nuevo modo Dinasty.
+ Gran cantidad de movimientos disponibles.

− Se necesita pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 46, 54

| NOTA | 8,39 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## PRO Cycling Manager



+ Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
+ 450 etapas disponibles.
+ Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

− Las dichosas "pájaras".
− Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 54

| NOTA | 7,87 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

## PRO Evolution Soccer 5

+ Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
+ Es muy divertido.
+ Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

− Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
− Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 56

| NOTA | 8,94 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

## PC Fútbol 2006

+ Gran cantidad de opciones para no aburrirnos un instante.
+ 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
+ Configurar nuestras táctica como más nos guste.

− Todavía hay algunos fallos como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
− La música es demasiado repetitiva.

- P. de Agostini
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 57

| NOTA | 6,80 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Notable |





# ROL

+20€ POR MAS DE 20 €

**NUESTROS FAVORITOS**

## Por escenarios

### 1 WORLD OF WARCRAFT



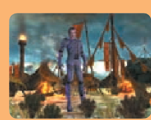
Cada vez son más los que disfrutan del maravilloso mundo creado por Blizzard. Descubrir Azeroth, ya sea con las fuerzas de la alianza o de la horda, es una gozada .

### 2 EVERQUEST 2



Las estepas de Qeynos están plagadas de enemigos que intentarán evitar que nos convirtamos en la mayor leyenda que jamás haya visto este popular juego.

### 3 GUILD WARS



El gran atractivo de este título reside en encontrar un grupo y adentrarnos en un mundo lleno de enemigos a los que destruir. Además... ¡¡¡Sin cuota mensual!!!

## Dark Age of Camelot



(+)
- Gran variedad de clases, armas y conjuros para vivir la aventura.
- Poder decidir entre PvP o no.
- Completamente en castellano.
- Muchísimas posibilidades de juego para no aburrirnos.

(−)
- El control no es muy cómodo.
- Pagar una cuota mensual.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 52

| NOTA | 7,93 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

## Dungeon Siege II



(+)
- La inclusión de supergolpes.
- La posibilidad de tomar decisiones libremente.
- Decidir sobre la marcha el tipo de guerrero que deseamos.

(−)
- Con el paso del tiempo se puede volver repetitivo.
- Limitada variedad de situaciones.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,99 €
- + info. CHJ 54

| NOTA | 8,59 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

-20€ POR MENOS DE 20 €

## City of Heroes

(+)
- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

(−)
- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

| NOTA | 7,73 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Notable |

## EverQuest II



(+)
- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

(−)
- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 44,45 €
- + info. CHJ 48

| NOTA | 7,75 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Deficiente |

## Freedom Forces vs The 3rd Reich





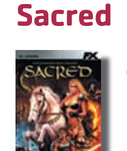
(+)
- Atrayente historia.
- Gran cantidad de personajes.
- Dificultad muy ajustada.
- Un cómic en nuestro PC.

(−)
- No está traducido al castellano y es imprescindible para progresar.
- Es complicado aprender a jugar.
- Las misiones son muy sencillas de resolver.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95 €
- + info. CHJ 50

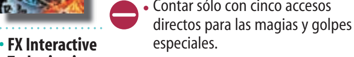
| NOTA | 7,59 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Sacred



(+)
- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos

(−)
- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.



- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

| NOTA | 8,75 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## Guild Wars





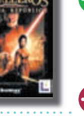
(+)
- No pagamos cuota mensual.
- Ideal para adentrase en el mundo del Rol Online.
- Los escenarios son preciosos.
- No tiene elevados requisitos.

(−)
- Sólo nos podemos agrupar en las ciudades y puestos.
- Únicamente nos será posible utilizar ocho habilidades.

- Friendware
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95 €
- + info. CHJ 52

| NOTA | 8,04 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## Star Wars Caballeros De la Antigua República



(+)
- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

(−)
- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 29,95 €
- + info. CHJ 34

| NOTA | 8,10 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Suficiente |

## World of Warcraft



(+)
- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.

(−)
- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.

- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95 €
- + info. CHJ 48

| NOTA | 9,25 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Deficiente |

## The Bard's Tale

(+)
- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

(−)
- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

| NOTA | 7,36 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Notable |

# INTELIGENCIA

-20€ POR MENOS DE 20 €

## Worms 4 Mayhem

+20€



(+)
- Muy divertido.
- Sencillo control.
- Muchos modos multijugador disponibles.

(−)
- La cámara nos puede confundir.
- A la mínima que te descuides tu gusano caerá al agua.

- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 44,95€
- + info. CHJ XX

| NOTA | 7,83 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Bien |

## CSI Crime Scene Investigation



(+)
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie
- Misiones que nos harán pensar.

(−)
- Sólo cinco casos para sacar al investigador que hay en nosotros.
- Los casos son muy sencillos.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 27

| NOTA | 7,02 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Notable |

## CSI: Miami



(+)
- Trabajar codo a codo con los chicos de Miami.
- Igualito que la serie.
- Nos hará pensar mucho.

(−)
- Sólo cinco misiones.
- Desarrollo demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95 €
- + info. CHJ 48

| NOTA | 8,50 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## CSI: Oscuras Intenciones



(+)
- Guión muy trabajado.
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie.
- Los casos están muy bien caracterizados.

(−)
- El desarrollo es muy limitado.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 39

| NOTA | 8,36 |
|---|---|
| PRECIO/CALIDAD | Sobresaliente |

## TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

| Distribuidora | Tel. de asistencia técnica | Tel. de información | Fax de información | Correo electrónico de asistencia técnica | Página web | Dirección |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Activision | 902 366 870 | 91 490 15 80 | 91 367 74 57 | -- | www.activision.com (inglés) | Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid) |
| Atari | 91 747 03 15 | 91 329 42 35 | 91 329 21 00 | info@es.atari.com | www.es.atari.com | Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid |
| Data Becker | 91 323 04 79 | 91 378 80 06 | 91 378 80 37 | soporte@databecker.es | www.databecker.es | Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid |
| Electronic Arts | 902 234 111 | 91 343 64 00 | 91 343 64 02 | soporte@ea.com | www.es.ea.com | Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid |
| Friendware | 91 724 28 80 | 91 724 28 80 | 91 725 90 81 | soporte@friendware.es | www.friendware.es | Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid |
| FX Interactive | 91 799 12 75 | 91 799 01 10 | 91 799 12 25 | asistencia@fxplanet.com | www.fxplanet.com | Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón |
| Konami | -- | 91 515 50 60/54 | 91 515 50 88 | -- | www.konami-europe.com (inglés) | Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid |
| Lego España | 91 417 59 64 | 91 417 58 71 | 91 417 61 82 | -- | www.lego.com (inglés) | Orense 34 6ª planta 28020 Madrid |
| Ludis Games | 952 093 753 | 952 093 753 | 952 093 753 | soporte@ludisgames.com | www.ludisgames.com | Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga |
| Micronet | 91 761 23 93 | 91 761 23 60 | 91 761 23 61 | sat@micronet.es | www.micronet.es | María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid |
| Microsoft España | 902 197 198 | 91 391 90 00 | 91 390 90 01 | -- | www.microsoft.com/spain/juegos | Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón |
| Nintendo España | 902 11 70 45 | 91 659 74 00 | 91 659 74 01 | clubnin@nintendo.es | www.nintendo.es | Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas |
| Namco PR Iberia | -- | 91 873 24 15 | 91 873 24 15 | namco@arsystel.com | www.namco.com (inglés) | Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid |
| Nobilis | 902 01 33 21 | 91 185 81 60 | 91 185 81 61 | -- | www.nobilis-iberica.com | Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid |
| On Games | -- | 93 344 06 00 | 93 344 07 24 | infoweb@planetadeagostini.es | www.planetadeagostini.es | Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034 |
| Proein | 91 406 29 64 | 91 406 29 40 | 91 367 88 98 | -- | www.proein.com | Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta |
| Puntosoft Interactive | -- | -- | -- | soporte@puntosoft.net | www.puntosoft.net | -- |
| SCEE (Sony) | 902 10 21 02 | 91 377 71 00 | 91 377 71 24 | -- | es.scee.com | Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid |
| Take2 | 91 636 39 25 | 91 636 39 20 | 91636 39 21 | take2@take2espana.com | www.taketwo.es | Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25 |
| TDK | 91 748 29 40 | 91 748 29 40 | 91 747 23 15 | gaplasasatcentral@maygap.com | www.satmaygap.com | Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022 |
| THQ | 91 799 19 90 | 91 799 19 90 | 91 799 19 91 | soporte@thq.com | www.thq.co.uk (inglés) | Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b |
| Ubi Soft | 902 11 78 03 | 91 640 46 00 | 91 640 46 10 | servicio-tecnico@ubisoft.es | www.ubisoft.es | Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid |
| Virgin Play | 91 789 35 50 | 91 789 35 50 | 91 789 35 60 | virgin@virgin.es | www.virginplay.es | Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid |
| VUG (Vivendi Universal Games) | 902 888 498 | 91 735 55 02 | 91 735 27 30 | soporte@vup-mediainteractive.es | www.vup-interactive.es | Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid |

# Los más vendidos

**Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.**

**Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).**



## 1 LOS SIMS 2

Después de un año y medio entre nosotros a este título le queda cuerda para rato. Y es que no hay nada más divertido que ver cómo nuestros Sims crecen y cumplen todos y cada uno de sus objetivos vitales, creciendo y procreando para perpetuar su estirpe por los siglos de los siglos. Amén.

**Comentado en:** COMPUTER HOY JUEGOS Nº43



## 2 AGE OF EMPIRES III

Aprovechando las sólidas bases que establecieron sus dos anteriores entregas, este título da un salto gigantesco en profundidad de opciones y espectáculo gráfico. La conquista de América es la absoluta protagonista de una epopeya que podremos vivir en primera persona. Y así lo han pensado los usuarios de PC.

**Comentado en:** COMPUTER HOY JUEGOS Nº56

### RANKING DE JUEGOS PARA PC

| Puesto por Unidades | Título | Género | Resultado Test | Distribuidor | Clasificación PEGI |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | Los Sims 2 | Simulación | Sobresaliente | Electronic Arts | 7+ |
| 2 | Age of Empires III | Estrategia | Sobresaliente | Microsoft | 12+ |
| 3 | PC Fútbol 2006 | Mánager | Bien | Planeta de Agostini | 3+ |
| 4 | Panzers II | Estrategia | Sobresaliente | FX Interactive | 12+ |
| 5 | Los Sims 2 Noctámbulos | Simulación | Notable | Electronic Arts | 12+ |
| 6 | Need for Speed Most Wanted | Velocidad | Sobresaliente | Electronic Arts | 3+ |
| 7 | Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma (Premium) | Estrategia | Notable | FX Interactive | 12+ |
| 8 | Los Sims 2 Universitarios | Simulación | Sobresaliente | Electronic Arts | 12+ |
| 9 | Call of Duty 2 | Acción | Sobresaliente | Activision | 16+ |
| 10 | Harry Potter y el Cáliz de Fuego | Acción | Notable | Electronic Arts | 7+ |
| 11 | Los Sims Deluxe Edition (Classics) | Simulación | Notable | Electronic Arts | 7+ |
| 12 | PRO Evolution Soccer 5 | Deportivo | Notable | Konami | 3+ |
| 13 | PC Sudoku | Inteligencia-habilidad | -- | Planeta de Agostini | 3+ |
| 14 | FIFA Football 06 | Deportivo | Notable | Electronic Arts | 3+ |
| 15 | Los Sims Animales a Raudales (Classics) | Simulación | Notable | Electronic Arts | 12+ |

### JUEGOS EN CONSOLAS

| XBOX 360 | XBOX | PSP |
|---|---|---|
| 1. Project Gotham Racing 3 | 1. PRO Evolution Soccer 5 | 1. GTA Liberty City Stories |
| 2. Call of Duty 2 | 2. Need for Speed Most Wanted | 2. PRO Evolution Soccer 5 |
| 3. Perfect Dark Zero | 3. FIFA 06 | 3. Need for Speed Most Wanted |
| **PLAYSTATION 2** | **GAMECUBE** | **NINTENDO DS** |
| 1. Need for Speed Most Wanted | 1. Pokémon XD Tempestad Oscura | 1. NintenDogs Labrador |
| 2. PRO Evolution Soccer 5 | 2. Mario Smash Football | 2. Mario Kart DS |
| 3. FIFA 06 | 3. Need for Speed Most Wanted | 3. NintenDogs Dachshund |



## 3 PC FÚTBOL 2006

El mánager español más conocido de la historia ha vuelto este año para ofrecernos cientos de opciones con las que configurar un equipo galáctico. Y es... ¿hay algo más divertido que gestionar tanto las opciones económicas como las deportivas de cualquier club de fútbol? Va a ser que no.

**Comentado en:** COMPUTER HOY JUEGOS Nº57



## 4 PANZERS II

El último lanzamiento de FX Interactive ha entrado como un elefante en una cacharrería, aplastando a las demás novedades y poniéndose en cuarta posición. Y es que además de ser un título muy divertido y trabajado, la presentación y el doblaje, además del precio, ayudan mucho a comprarlo.

**Comentado en:** COMPUTER HOY JUEGOS Nº58



## 5 LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS

La última expansión de «Los Sims 2» no para de vender y vender unidades. Y es que ahora nuestros queridos amigos virtuales pueden "desparramar" todo lo que quieran en los garitos de moda de la ciudad. Todo gracias a esta gran expansión que nos ofrece horas y horas de diversión.

**Comentado en:** COMPUTER HOY JUEGOS Nº54

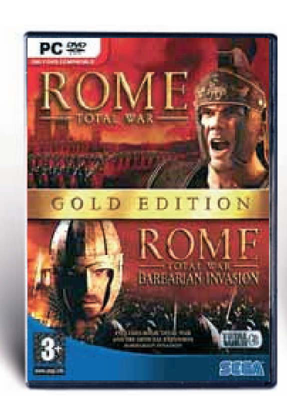
Datos de diciembre de 2005 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

# ¡AHÓRRATE 5 EUROS!

## en cada uno de estos Juegos para PC












## DESCUENTO





+





## ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

## CUPÓN DE PEDIDO




■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 28 de Febrero de 2006.

Nombre ........................ Apellidos ........................
Calle/Plaza ........................ Número ........ Piso ........ Ciudad ........................
Provincia ........................ C.Postal ........ Teléfono ........................ NIF ........................
Fecha nacimiento ........................ Email ........................

| PRODUCTO<br>Señala el juego que quieras para realizar el pedido | PVP* RECOMENDADO | PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS | Código de barras |
|---|---|---|---|
| ❍ The Regiment | 34,95€ | 29,95€ | |
| ❍ City of Villains | 44,95€ | 39,95€ | |
| ❍ Rome: Total War Gold Edition | 39,95€ | 34,95€ | |
| ❍ Call of Duty 2 | 49,95€ | 44,95€ | |
| ❍ Las Crónicas de Narnia | 39,95€ | 34,95€ | |




**Forma de pago** ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

# Los expertos responden

**Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.**

Cada vez más, el hardware es uno de los aspectos que tocan con el PC que más importa a los usuarios, aunque algunos juegos nos traen de cabeza por culpa de errores inexplicables que el sistema operativo se encarga de camuflar, como si fuera su compinche. Los juegos online apasionan y cada vez son más las dudas que se producen: que si contraseñas, que si cuál es mejor... También hay lectores con problemas de energía y juegos de fórmula uno que ya no salen para PC. Dudas que son todas resueltas.



Desde la temporada 2003 Sony es la titular de los derechos de la fórmula uno. «1999-2002 F1 Challenge» fue el último en aparecer para PC.

## LA CONTRASEÑA PERDIDA

**Hola, me gustan casi todos los juegos online, sobre todo los de rol. El otro día me compré «Sacred» y lo probé, aunque no sabía muy bien cómo funcionaba. Me puse a jugar online y me apareció un mensaje que me pedía un "serial". Lo introduje y me puse a jugar –no mucho porque me aburrió–. Pasadas dos o tres semanas me enseñaron cómo iba así que me enganché al juego «Sacred» online pero no me acuerdo de la contraseña que puse. Me vuelvo a registrar y pongo el código que tengo en la caja, pero me dice que "este código está en uso". ¿Qué puedo hacer para recuperar mi contraseña? ¿Tengo que borrar la cuenta y hacer otra desde el principio? Muchas gracias.**

*Juan Fernández (vía e-mail)*

Los sistemas de juego en este tipo de lanzamientos funcionan siempre igual. Tal y como nos comentas, el número de serie introducido la primera vez ya no puede ser utilizado por lo que tienes que recuperar la contraseña de tu cuenta.

Para conseguirlo, las empresas facilitan la labor desde Internet, normalmente, desde su página web oficial. En este caso:

http://www.fxplanet.com

FX Interactive te puede mandar la contraseña a la dirección de email que le indicaste al darte de alta de forma rápida y sencilla o en los teléfonos de contacto.

> *"Es importante guardar los datos de contraseñas en un lugar seguro para evitar molestas pérdidas"*

## FÓRMULA 1 EN MI PC

**Me encanta la fórmula uno y más desde que ganó Fernando Alonso el campeonato del mundo. Tengo un PC al que juego bastante pero echo de menos algún título basado en la fórmula uno. ¿Sabéis si van a salir pronto mánager para emular a Briatore o simuladores de carreras para correr todas las pruebas del mundial? ¿Porqué desde hace dos años no salen juegos para PC?**

*Petrik (vía e-mail)*

El problema fundamental de la fórmula uno en PC es que ninguna de las compañías que programan juegos tiene los derechos de la F1. Sólo Sony puede hacerlo y por razones más que evidentes, sólo aparecen juegos para sus consolas PS2 y PSP. Ni el PC, ni Xbox, ni Nintendo DS o GameCube tienen juegos de fórmula uno.

Existe un remedio algo artesanal pero que puede servir para reducir el hambre de fórmula uno en PC. Hace ya cutro años apareció un título de Electronic Arts llamado «1999-2002 F1 Challenge» y que es, hasta el mometo, el último que ha aparecido con licencia oficial. Actualmente existe una comunidad bastante grande que, a base de añadirle mods y add-on, puedes correr los campeonatos del mundo de 2004 y 2005 sin problemas. Imaginamos que para la presente temporada, los usuarios se trabajarán la edición 2006 con Fernando Alonso con el número 1 impreso en su monoplaza.

## O LO ENCHUFO O NO PUEDO JUGAR

**Tengo un problema increíble. Me explico. Juego en un Pc portátil con estas características: Intel® Pentium® M 750 a 1,86 GHz, 1024 MB de RAM, disco duro de 100GB, tarjeta ATI Mobitity Radeon X700 128 MB, pantalla de 15,4", grabadora de DVD Dual doble capa, lector de tarjetas 6 en 1 y red inalámbrica 802.11b/g.**

**Resulta que tengo juegos como «Need for Speed Most Wanted», «Harry Potter y el Cáliz de Fuego», «GTA Vice City» y «Trackmania Sunrise» , entre otros, que me funcionan a la perfección.**



No todos los juegos acceden al disco duro para buscar información de la misma forma.

## Computer Cabreos

### Menos samba y más simulación...

**Os escribo porque estoy un poco harto de ver cómo algunos géneros no tienen la trascendencia que se merecen y que pasan como si no existieran para las empresas que venden juegos. Miras los juegos que salen y sólo se preocupan de los "mata mata", la estrategia que es siempre lo mismo y el rol online, que le ha dado a todo el mundo por jugar como si fuera nuevo. El caso es que de la simulación nadie dice nada.**

**A mí me gustan los simuladores de todas clases aunque mis preferidos son los de la saga «Silen Hunter». Hace poco Ubisoft puso en la calle el tres y me gustaría reclamar un poco de atención porque existe una comunidad que se mueve y que se trabaja todo tipo de misiones**




La comunidad española en Internet de «Silent Hunter III» es muy activa. Se pueden conseguir todo tipo de add-on para el juego.

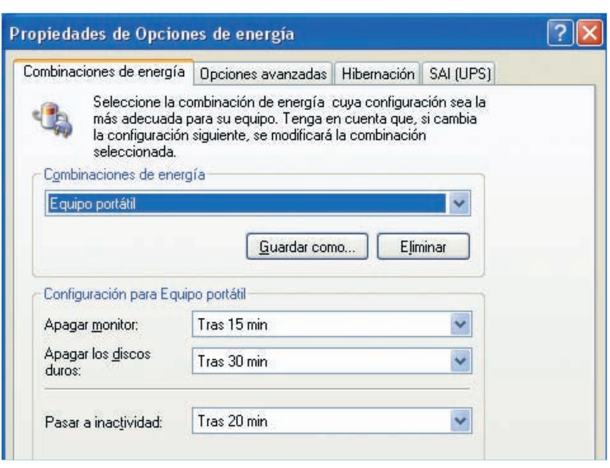


«Silent Hunter III» salió a la venta el pasado año y es, según los aficionados a la simulación, una de sus obras cumbre.

**históricas reales que podemos descargar gratis desde muchas web en español. Porque recuerdo que el juego lo sacaron en inglés y algunos compañeros han sido capaces de traducirlo para que los que tienen problemas para entenderlo puedan hacerlo. Gracias por vuestra atención y por permitirme expresar un sentimiento que tenemos muchos amantes de la simulación en sus diversas facetas.**

*Faustino Fernández (Arenas de San Pedro)*

*Tomamos nota de tu reivindicación y animamos a los seguidores de esta y tras sagas a unirse a las comunidades españolas que se mueven en webs del tipo www.simulacionnaval.com.*




**Las opciones de gestión de energía vienen configuradas con unos valores estándar que podemos cambiar en función de nuestras necesidades.**

**Sin embargo tengo otros más antiguos como «Civilization IV» y «GTA 3» que se paran constantemente. ¿Sabéis cómo se resuelve el problema? Conectando el PC portátil al enchufe. ¿A qué puede deberse este problema y cómo puedo solucionarlo? Gracias.**

***Javier Cansado (vía e-mail)***

Tienes razón al calificar el problema como de increíble. A simple vista no existe explicación para comprender el error que producen estos juegos, salvo que se trata de títulos que utilizan el disco duro cada cierto tiempo y no de manera continuada como los demás.

Los ordenadores portátiles suelen venir de fábrica con unos parámetros de ahorro de energía estándares. En ellos se especifica una cantidad de tiempo a partir del cual algunos componentes del PC pasan a estar en reposo, rebajando su actividad. Es el caso del disco duro, el monitor, el procesador o la tarjeta gráfica.

Si en tu caso tienes puesto que el disco duro entre en modo reposo a partir de dos minutos de inactividad, cuando el juego necesita buscar información debe "sacar" del reposo al disco duro, lo que consume un tiempo precioso que se traduce en un horrible parón en la pantalla. Además, los portátiles más actuales tienen perfiles de fábrica que ajustan el consumo de energía en función de la actividad que realizamos: si usamos la red y navegamos aumenta la velocidad del procesador e incluso de la tarjeta gráfica, mientras que si nos dedicamos a escribir se reduce el rendimiento para ahorrar mayor cantidad de batería.

## ¿QUÉ JUEGO ONLINE ME RECOMENDÁIS?

**Tengo intención de meterme en un juego de rol online pero no sé cuál elegir porque me han dicho que hay muchos. A mí me gustan los de fantasía con guerreros y magos y me da igual el que sea con tal de que no me complique mucho la vida. A lo mejor luego me encantan y busco más profundidad, pero por el momento sólo quiero meterme. Es que he estado metido en foros buscando ayuda pero me fío más de vosotros. Gracias.**

***Raúl Llaneras Gómez (vía e-mail)***

Es difícil aconsejarte dado el elevado número de juegos de rol online que tienes actualmente en el mercado español.

Por nuestra experiencia de haberlos probado todos, los tienes para todos los gustos y seguramente que podras encontrar uno que se amolde a tus necesidades. Así por ejemplo, «EverQuest II» es un clásico de SOE que cuenta con una expansión, una cuota mensual de 12 euros (aprox.) y un sistema de juego que los aficionados califican como de "avanzado", ya que a los niveles de aventurero hay que añadirle muchas opciones de "crafteo", guild, etc. Es decir, que necesitas tener algo de experiencia en este tipo de juegos para disfrutarlo por completo.

*"La oferta de juegos online de temática fantástica se ha multiplicado en el último año"*

«Guild Wars» es más sencillo. También tiene una temática de fantasía, no hay que pagar cuotas mensuales –importante– y es muy ligero de opciones frente a «EverQuest II» aunque muy divertido por las enormes opciones de lucha y enfrentamiento contra otros jugadores. Para muchos aficionados no es 100% online –en las zonas de aventura sólo podremos ver a jugadores que vayan en nuestro grupo– pero es indudable que su éxito garantiza que podamos hablar en español en muchos de los servidores activos. Además está traducido.

De temática fantástica también está «Dark Age of Camelot», que cuenta con muchos años a sus espaldas aunque es bastante más complejo pero por suerte, está traducido al español. Además, la edición que está a la venta es muy buena y trae hasta sus expansiones. Finalmente está «World of Warcraft». Es el juego de mayor éxito y la dificultad está muy equilibrada para que, sin apenas experiencia, puedas avanzar con tu personaje fácilmente. Pero como siempre, la última palabra es tuya. ¿Cuál prefieres?



**«World of Warcraft» ha alcanzado las 5,5 millones de cuentas en todo el mundo. Un récord absoluto que le convierte en el número uno.**

# Cartas a la redacción

**Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.**

## ¿Por qué cambiáis los juegos de regalo?

**Hace dos meses metisteis una hoja en la que se anunciaba «Kingpin» para regalarlo con la revista 57 pero resulta que cuando fui al quiosco no estaba. En su lugar compré «Turok 2» que, aunque me pareció excelente, no es lo mismo que el otro porque no tiene el motor de «Quake III». ¿Por qué hacéis esas cosas si todos estamos esperando un juego y nos ponéis otro?**

***Juan Larrea González (vía e-mail)***

Antes de nada, decirte que a lo largo de los 59 números que tiene de vida COMPUTER HOY JUEGOS, sólo una vez hemos cambiado el juego de regalo que teníamos previsto. Precisamente fue en el número 57 y las causas, como puedes imaginarte, fueron de fuerza mayor. Cuando desde la revista buscamos los mejores juegos, no siempre podemos publicar aquéllos que nos gustaría, bien porque su desarrollador no quiere ver sus juegos regalados, bien porque la compañía que los distribuyó no dispone de masters que duplicar.




En el caso de «Kingpin» a priori no había ningún problema. Teníamos el master y los permisos... pero se cruzó un caramelo llamado «Turok 2»: gran juego, perteneciente a una saga mítica y con mucha fama entre los aficionados de PC. El problema del juego de Acclaim era que teníamos que regalarlo antes de una fecha concreta. O se publicaba en lugar de «Kingpin», o no podríamos regalar jamás «Turok 2». Creemos que con la elección tomada habéis salido ganando. ¿No?

## Juegos de regalo en castellano

**Hola, me encanta la revista y los juegos son clásicos de PC que merecen la pena. De hecho, yo ya me he comprado muchos de ellos porque los quiero tener. El precio de la revista está muy bien, pero quería comentar que intentáseis publicar los juegos en castellano. Por que hay algunos que no me entero de qué van. Seguid así.**

***Daniel Álvarez Outerelo (vía e-mail)***

Cuando seleccionamos los juegos completos de regalo siempre lo hacemos respetando dos premisas fundamentales. La primera es su calidad, si se trata de un clásico de PC o no, y la segunda si está traducido al castellano. La mayoría de las veces conseguimos juegos que en su día fueron traducidos pero que actualmente, por problemas ajenos a la revista, la compañía desarrolladora no dispone de un master en español. Entonces no nos queda más remedio que calibrar si es más importante la calidad del juego que su traducción y si ésta, además, es importante para su desarrollo.




CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.
Confiamos en vuestra comprensión.



NUESTRO DICCIONARIO

# De la A a la Z

**No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.**

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.

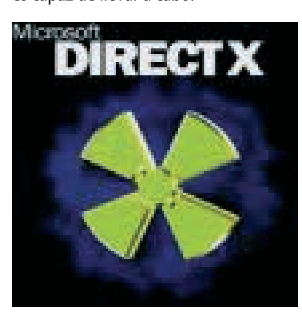


**AGP** Puerto de Gráficos Acelerado. Es el tipo de puerto o bus para gráficos más veloz que existe para la conexión de tarjetas gráficas al PC. Hay distintas versiones, 2x, 4x y 8x, según la velocidad de comunicación que sea posible establecer con la tarjeta gráfica.

**BIT** Es la unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

**BYTE** Ocho bits. Ver definición de Bit.

**DIRECTX** Interfaz entre el sistema operativo y el hardware orientado a juegos y multimedia. DirectX dicta el modo en que se debe establecer dicha comunicación, emulando por software aquellas funciones que el hardware no es capaz de llevar a cabo.




**DOLBY SURROUND** Sistema de codificación de audio empleado originalmente en el cine y desarrollado por Dolby Laboratories. Suele emplearse también en películas en formato DVD, aunque su uso es cada vez menor toda vez que ha sido sustituido por estándares como Dolby Digital.

**DRIVER O CONTROLADOR** Permite al sistema detectar y soportar un determinado dispositivo hardware.

**GIGABIT** Un millón de bits.

**GB O GIGABYTE** 1024 Megabytes.

**GHZ O GIGAHERCIO** Un millón de Hercios.

**GPU** Procesador gráfico. Es el chip que controla todos los procesos de cálculo de geometría de escenas 3D, 2D y gráficos. Se encuentra integrado en la tarjeta de vídeo.

**HERCIO O HZ** Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades.

**HUB** Concentrador que permite el intercambio de datos entre equipos. Un HUB recibe la información y se la pasa, sin modificación alguna, a todos los equipos conectados a él.

**JACK** Es el tipo de conector que utilizan los auriculares para conectarse, por ejemplo, al reproductor MP3, aunque también lo utilizan muchas tarjetas de sonido para enviar la señal de audio a los altavoces.

**JOYSTICK** Palanca de juegos con uno o más botones capaz de bascular sobre dos o más ejes.

**KB O KILOBYTE** 1024 Bytes.

**KILO HERCIO O KHZ** Mil Hercios.

**LCD** Pantalla de Cristal Líquido. Tecnología para la fabricación de pantallas de escaso grosor y ligero peso. Por este motivo se utiliza preferentemente en equipos portátiles y PDA, aunque debido a su calidad cada vez más dispositivos, como televisiones, hacen uso de esta tecnología.

**MB O MEGABYTE** 1024 Kilobytes.

**MBPS** Megabits por segundo.

**MHZ** Un millón de hercios.

**MOD** Modificación de un juego realizada con las herramientas para crear mapas que se entregan junto a éste. A veces, alcanzan tal calidad que llegan a distribuirse como juegos independientes. «Counter Strike», por ejemplo, es un MOD multijugador realizado con las herramientas de «Half-Life».

**MP3** Formato de archivo de compresión que se emplea para el almacenamiento y reproducción de sonido y música.

**PAD DE CONTROL** Periférico para el control de juegos, tanto en PC como en consolas, que dispone de asideros para ambas manos y diversos elementos de control, como botones, D-pad, gatillos o palancas analógicas.

**PCI EXPRESS** Se trata de una nueva definición del estándar PCI con el que e consigue doblar la velocidad de los puertos AGP 8X, entre otras muchas mejoras significativas.

**PÍXEL** Es la unidad básica de color en una imagen. Un punto individual en la pantalla. El color de un píxel es la combinación de los colores básicos: rojo, verde y azul.

**PPP** Puntos por pulgada. Medida que utilizan, entre otros, los sensores de los ratones ópticos. Cuanto mayor sea esta medida mayor será la precisión de movimientos del ratón.

**PS/2** Es el tipo de conector para teclados y ratones más extendido entre los ordenadores domésticos y fue utilizada originalmente por los ordenadores fabricados por IBM.

**PVP** Siglas en inglés que responden a la expresión Player Versus Player (jugador contra jugador), que se utiliza para indicar cuando un juego o un servidor está diseñado para que los jugadores se enfrenten entre sí.

**STICK ANALÓGICO** Es la palanca situada en los pad de control que permite realizar movimientos suaves y precisos, ya que para cada dirección existen múltiples posiciones posibles.

**SUBWOOFER** Recibe este nombre el altavoz que se encarga de los tonos graves en un sistema de sonido.

**THX** Estándar de sonido creado por Lucasfilm Ltd. La certificación THX es la más exigente garantía de audio a la que un sistema de sonido puede aspirar.




**USB** Puerto Serie Universal para la conexión de periféricos diversos, desde ratones hasta dispositivos para juegos. En su especificación 2.0 es el puerto de conexión externo más rápido de que dispone actualmente un PC.

**VATIOS RMS** Los fabricantes de hardwarde emplean diversas magnitudes para indicar la potencia de sonido de un sistema de altavoces, DIN, PMPO o RMS. El dato que mejor define la potencia es el que viene dado en Vatios RMS (Root Mean Square), que indica la potencia máxima que es capaz de ofrecer un sistema, no en un instante, sino de modo continuado en el tiempo. Realmente los picos de potencia capaces de entregar un amplificador de sonido son mayores pero sólo pueden hacerlo un breve instante.

**WI-FI** Estándar para la transmisión de datos a través de ondas de radio que funciona en la banda de los 2,4 GHz. Existen en la actualidad tres definiciones, 802.11b, 802.11a y 802.11g, con velocidades de 11 Mbits para la primera y 54 Mbits para las dos últimas.

**WMA** Formato estándar de archivo de sonido desarrollado por Microsoft, en un principio para los propios sistemas operativos Windows. En la actualidad, su uso se está extendiendo cada vez más a otros sistemas. El nombre de este tipo de archivos aparecerá siempre con la extensión .WMA.

## DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.rollercoastertycoon.com
2. www.battleground-europe.com
3. www.totalwar.com (inglés)
4. www.brothersinarms.com
5. www.gmxmedia.net/mm (inglés)
6. http://es.codemasters.com/tocaracedriver3/index.php
7. www.splintercell.es
8. www.battlefield2.com
9. www.konami-regiment.com
10. http://www.agathachristiegame.com/
11. www.cityofvillains.com
12. www.empireatwar.com (inglés)
13. www.dreamfall.com (inglés)
14. www.dayofdefeat.com (inglés)
15. http://es.codemasters.com/rfonline
16. www.condemnedgame.com (inglés)
17. http://es.guildwars.com
18. http://www.sega-europe.com/es/Game/260.htm
19. www.microsoft.com/spain/juegos/flightsimulator/
20. www.sega.es
21. www.nobilis-iberica.com
22. www.kingdomofsky.com (inglés)
23. www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2/us (inglés)
24. www.archlordgame.com (inglés)
25. www.sinepisodes.com (inglés)
26. www.fordstreetracing.com
27. www.ati.com
28. http://es.europe.creative.com
29. www.galaxytech.com (inglés)
30. http://es.lge.com
31. www.trust.com
32. http://www.saitek.com/row/prod/x52.htm (inglés)
33. www.msi.com.es
34. www.terratec.com

# Ponte al día

**Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.**

## TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB)
   ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe
2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB)
   ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe
3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 1.28 para Windows 2000 y XP • 6 de Enero de 2006 (6,41 MB)
   NUEVO http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver128.zip
4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 1.28 para Windows 2000 y XP • 6 de Enero de 2006 (6,41 MB)
   NUEVO http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver128.zip
5. **ATI Catalyst** • Ver. 6.01 para Windows 2000 / XP • 18 de Enero de 2006 (11,6 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-1_xp-2k_dd_29602.exe
6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.01 para Windows 2000 y XP • 18 de Enero de 2006 (18,5 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-1_ccc_es_29602.exe
7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 7801 para Windows 2000 y XP • 19 de Diciembre de 2005 (25,8 MB)
   http://www.galaxytech.com/images/logo_winxp.jpg
8. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 81.85 para Windows 2000/XP • 24 de Octubre de 2005 (29,94 MB)
   http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_v8185.zip
9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 72.12 para Windows 2000/XP • 24 de Mayo de 2005 (27,70 MB)
   http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv7212.zip
10. **MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
    http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
11. **MSI Serie Radeon PCI-E** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
    http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 95 / 98 / Me • 21 de Diciembre de 2005 (19,3 MB)
    NUEVO ftp://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_win9x_international.exe
13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 2000 / XP • 21 de Diciembre de 2005 (29,8 MB)
    NUEVO http://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_winxp2k_international_whql.exe

## TARJETAS DE SONIDO

1. **Hercules GameSurround Fortísimo IV 7.1** • Ver. 1.00 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 7 de Junio de 2005 (9,09 MB)
   ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/FORTI4/GSF4_1.00.zip
2. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB)
   ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe
3. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 2.08.0002 Beta para Windows 2000 y XP • 21 de Septiembre de 2005 (24,99 MB)
   http://files.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/8888/0x9B1818DE/SBA2_PCDrvBeta_LB_2_08_0002.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.07.0004 para Windows XP SP2 • 15 de Noviembre de 2005 (39,42 MB)
   http://files.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/8859/0xC48D0B06/SBXF_PCDRV_LB_2_07_0004.exe
5. **Realtek AC97 para placas base Gigabyte** • Ver. 5.10.00.5940 para todas las versiones de Windows • Septiembre de 2005 (30,0 MB)
   http://europe.giga-byte.com/MotherBoard/FileList/Driver/driver_audio_realtek_whql.exe
6. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.50a para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • 23 de Diciembre de 2005 (6,19 MB)
   NUEVO http://www.viaarena.com/Driver/Vinyl_AudioCodec_V650a.zip
7. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB)
   ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe
8. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB)
   http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

## OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **DirectX** • Ver. Diciembre de 2005 para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 9 de Diciembre de 2005 (46,2 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 9 para Windows 98SE, Me y 2000 • Enero de 2003 (12,99 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

**COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.**

## ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



El parche 1.9 es necesario para disfrutar del mundo de «World of Warcraft».

La versión 1.04 de «Quake 4» soluciona varios errores del juego original.

1. **Area 51** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (16.8 MB).
   NUEVO ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/area51/a51_euro_patch_1_1.exe
2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.03 • (171,2 MB).
   http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_103.exe
3. **Bet on Soldier** • Nobilis Ibérica • Actualiza a la versión 1.2 • (192 MB).
   http://www.digitaljesters.com/index.php?txtShow=downloads
4. **Black & White 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (106,3 MB).
   http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/blackwhite2/bw2patch1_1.exe
5. **Call of Duty 2** • Activision • Actualiza de la versión 1.01 HTT • (5,5 MB).
   NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/callofduty2/cod2intelpatch_101.exe
6. **Civilization IV** • Take 2 • Actualiza a la versión 1.52 • (44,9 MB).
   NUEVO http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/civilization4/civ4patch1.52.exe
7. **Empire Earth II** • VUG • Actualiza a la versión 1.10 • (17,2 MB).
   http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/empireearth2/ee2_update_es_100-105_110.exe
8. **Fahrenheit** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (8,63 MB).
   ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/fahrenheit/fahrenheit_patch1_1.zip
9. **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.02 • (21,4 MB).
   ftp://ftp.sierra.com/pub/sierra/fear/updates/fear_update_en_100-101_102.exe
10. **GT Legends** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.0.0 • (60,8 MB).
    http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/gtlegends/gtl_update_1.1.0.0.zip
11. **Hearts of Iron** • Friendware • Actualiza a la versión 1.2 • (19,1 MB).
    http://paradox.hoi2.de/hoi2_v1.2.exe
12. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (4,38 MB).
    http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip
13. **Juiced** • THQ • Actualiza a la versión 1.1 • (55,1 MB).
    http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/juiced/juicedpccdromdv.exe
14. **Los Sims 2 Noctámbulos** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2.337 • (16,9 MB).
    http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2nl/sims2ep2_patch.exe
15. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB).
    http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
16. **Medal of Honor Pacific Assault** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (134,5 MB).
    http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/medalofhonor2/mohpa_1_0_to_1_2.exe
17. **Need for Speed Most Wanted** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1 • (12,1 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/needforspeed9/nfsmwpatch1.3.exe.html
18. **Pro Cycling Manager 5** • Friendware • Actualiza a la versión 1.5r • (26,3 MB).
    NUEVO http://www.cyanide-studio.com/downloads/pcm/patches/Install_PCM_Patch_15R.exe
19. **Quake 4 • Activision** • Actualiza a la versión 1.04 • (12,3 MB).
    NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1_0_4_patch.exe
20. **Sid Meier's Pirates!** • Atari • Actualiza la versión 1.02 • (6,55 MB).
    http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/pirates/pirates_v1.02_update.zip
21. **Soldiers Heroes of World War II** • Proein • Actualiza a la versión Multijugador 1.28 • (160,3 MB).
    http://es.codemasters.com/downloads/?downloadid=17309
22. **Splinter Cell Chaos Theory** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.02 • (29,5 MB).
    http://3dgxfer1.3dgamers.com/^1009232633/3dgamers/games/splintercell3/scct_1.01_to_1.02_euro.exe
23. **Starship Troopers** • Virgin Play • Actualiza a la versión 5.24 • (222,1 MB).
    NUEVO http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/starshiptroopers2/st_globalpatch-5.24.exe
24. **Singles 2 ¿Tres son multitud?** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.3 • (67,8 MB).
    NUEVO http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/singles2/singles2patch_1_3.exe
25. **The Movies** • Activision • Actualiza a la versión 1.1 • (21,3 MB).
    http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/settlers5/settlers_5_v1.05.zip
26. **Unreal Tournament 2004** • Atari • Actualiza a la versión 3355 para Windows XP 64 • (9,45 MB).
    http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/unrealtourn2k4/ut2004-win64-3355.zip
27. **Warcraft III Reign of Chaos** • VUG • Actualiza a la versión 1.20c • (21,6 MB).
    NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/warcraft3/war3roc_120c_castellano.exe
28. **Warhammer 40.000 Dawn of the War** • THQ • Actualiza a la versión 1.40 • (180,2 MB).
    http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/wh40kdawnwar/dow-140.exe
29. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.9 • (326,6 MB).
    NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.9.0-engb-patch.exe
30. **Worms 4 Mayhem** • Proein • Actualiza a la versión 1.01 • (71,2 MB).
    http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/worms4/wormsmayhempatchv1.01.exe

AVANCE

# En nuestro próximo número

PRIMER CONTACTO

STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA

## DECIDE TU BANDO Y LUCHA POR LA GALAXIA

LucasArts nos ofrece su última joya para PC, un título donde la eterna batalla interestelar entre el bien y el mal tendrá forma de estrategia. Podremos disfrutar de todos los planetas de la saga o luchar en el espacio, dentro de apasionantes batallas llenas de naves como los X-Wing, TIE Fighter, cruceros rebeldes, destructores imperiales... Todo un lujo que nos permitirá revivir todo el esplendor de las seis películas. ¿Estás preparado?










TEST

LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

## VOCACIÓN EMPRESARIAL

Una vez más, nuestros personajes virtuales favoritos continúan sorprendiéndonos con los nuevos retos que incorpora esta expansión. Ahora les ha dado por abrir negocios y luchar por su supervivencia hasta convertirlo en uno de los más prósperos de toda la ciudad. Desafío nada sencillo que tendremos que afrontar de la forma más divertida.

ADEMÁS...



URGENCIAS

### MOVIDA EN EL HOSPITAL

La famosa serie televisiva, ganadora de más de 20 Emmys, por fin llega a nuestro PC. Como nuevo Doctor de la sección de Urgencias del hospital de Chicago, debemos lidiar con todos los casos que surjan de la mejor forma posible.



TYCOON CITY NEW YORK

### ¡¡ALCALDE, POR UN DÍA!!

Después de probar con parques de atracciones, zoológicos y otras cosas, la saga Tycoon está preparada para afrontar su mayor reto... ¡¡convertirnos en alcaldes!! Para ello se ha seleccionado la ciudad más cosmopolita del mundo, Nueva York. ¿Te gusta?

TRUCOS



### Age of Empires III

La conquista del Nuevo Mundo no es trabajo sencillo. Por eso, con objeto de facilitar el trabajo, os preparamos los mejores trucos y consejos que os convertirán en dueños y señores del continente americano.

GUÍA DE COMPRAS



### + de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE



### Cuatro routers Wi-Fi a examen

La calidad de la señal que reciba nuestro PC debe ser perfecta si queremos disfrutar del mundo online. El mes que viene descubriremos los mejores routers Wi-Fi para jugar.



Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora

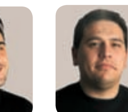
José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



Enrique García
Maquetador



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta, V. Jiménez**
Coordinación de Producción: **Ángel B. López**
Sistemas : **Javier del Val**

EDITA

axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111

DISTRIBUCIÓN
**DISPAÑA,** C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
**Rivadeneyra S.A.,** C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)



Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
03/2006
Printed in Spain




HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

